

1. (a) Convertite 100 in un numero binario. Controllate la correttezza del vostro risultato con il comando `dec2bin(100)` di Octave o MATLAB.
- (b) Convertite il numero binario 10010111 in un numero decimale e controllate il vostro risultato con il comando `bin2dec('10010111')` di Octave o MATLAB.
- (c) Convertite

$$\pi = 3.1415926535897932384626 \dots$$

in un numero binario con 20 cifre binarie esatte.

2. I numeri *floating point* sono i numeri di macchina nel formato

$$(-1)^s \cdot (0.a_1a_2 \dots a_t) \cdot \beta^e, \quad a_1 \neq 0,$$

dove $s \in \{0, 1\}$, $\beta \in \mathbb{Z}, \beta \geq 2$, le cifre a_i sono comprese fra 0 e $\beta - 1$ e l'esponente $e \in \mathbb{Z}$ è compreso fra gli interi L e U . Sia \mathbb{F} l'insieme dei numeri floating point $\mathbb{F}(\beta, t, L, U) = \mathbb{F}(2, 2, -2, 2)$.

- (a) Elencare gli elementi (numeri binari) di \mathbb{F} .
- (b) Convertire i numeri di \mathbb{F} in numeri decimali (in sedicesimi) e visualizzarli sulla retta dei numeri. Visualizzazione con Octave o MATLAB:

```
>> x = [x1,x2,x3, ..., xn];  
>> y = [0, 0, 0, ..., 0];  
>> plot(x,y,'o')
```
- (c) Quanto vale la precisione della macchina per \mathbb{F} ?

3. Si vuole calcolare il valore della funzione $f(x) = 1/x$ nel punto assegnato $x_0 = \pi$. Supposto che l'insieme di indeterminazione di x_0 sia l'intervallo $[3.14159, 3.14160]$ e che il risultato venga arrotondato alla quinta cifra decimale, si trovi una maggiorazione dell'errore assoluto sul calcolo di $f(x_0)$ (si veda Ghelardoni-Gheri-Marzulli, pag. 10).

4. Eseguire le seguenti operazioni tra numeri complessi:

$$(a) (2 + 3i) - (5 - 4i), \quad (b) (3 - 2i)(4 + 5i), \quad (c) \frac{3 - 2i}{4 + 3i}, \quad (d) \frac{1 + i}{1 - i}.$$

5. Esplorare i seguenti comandi di Octave/MATLAB, utilizzando il comando `help` o un manuale:

`complex, abs, angle, compass, real, imag, conj.`