

**Esempio di un'interpolazione polinomiale instabile**  
(Quarteroni-Saleri, Esempio 3.3, pag. 85)

1. Interpolare la funzione  $f(x) = \sin(2\pi x)$  sull'intervallo  $[-1, 1]$  usando 22 nodi equispaziati  $x_i$ .
2. Plottare nella stessa figura la funzione  $f$  e (con un altro colore) il suo polinomio interpolatore  $\Pi_{21}f$ .
3. Generare 10000 numeri (pseudo-) casuali tra 0 e 1 con il comando  $R = \text{rand}(1,1e4)$  e visualizzare la loro distribuzione con il comando  $\text{hist}(R)$ . Come si possono ottenere da  $R$  numeri casuali tra  $-1$  e  $1$ ?
4. Generare 22 numeri casuali tra  $-9.5 \cdot 10^{-4}$  e  $9.5 \cdot 10^{-4}$ .
5. Generare un insieme di valori  $\tilde{f}(x_i)$  ottenuti perturbando in maniera casuale i 22 valori  $f(x_i)$ , in modo che

$$\max_{i=0,\dots,21} |f(x_i) - \tilde{f}(x_i)| \simeq 9.5 \cdot 10^{-4}.$$

6. Calcolare il polinomio interpolatore  $\Pi_{21}\tilde{f}$  corrispondente ai valori  $\tilde{f}(x_i)$  e confrontarlo con  $\Pi_{21}f$  calcolando

$$\max_{-1 \leq x \leq 1} |\Pi_{21}f(x) - \Pi_{21}\tilde{f}(x)|.$$

7. Plottare nella stessa figura i polinomi interpolatori  $\Pi_{21}f$  e  $\Pi_{21}\tilde{f}$ .
8. Calcolare la *costante di Lebesgue* (il *numero di condizionamento* del problema dell'interpolazione)

$$A_{21}(x_0, \dots, x_{21}) = \max_{-1 \leq x \leq 1} \sum_{i=0}^{21} \left| \prod_{\substack{k=0 \\ k \neq i}}^{21} \frac{x - x_k}{x_i - x_k} \right|.$$