

1. Si determinino le coordinate del vettore  $\mathbf{v} = 3\mathbf{i} - 4\mathbf{j} \in \mathbf{R}^2$  rispetto alla base  $\mathcal{B} = (-2\mathbf{i} + \mathbf{j}, \mathbf{i} - \mathbf{j})$ :
  - (a) geometricamente attraverso un disegno;
  - (b) algebricamente.
2. Dati i vettori  $\vec{a} = (1, 1, 1)$ ,  $\vec{b} = (-1, 1, -1)$ ,  $\vec{c} = (1, 0, 1)$  in  $\mathbf{R}^3$ ,
  - (a) verificare se  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  sono linearmente indipendenti;
  - (b) determinare  $\dim \text{Span}(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ ;
  - (c) trovare una base di  $\text{Span}(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ ;
  - (d) trovare una base ortonormale di  $\text{Span}(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ .
3. Si dimostri che i vettori  $\vec{v}_1 = \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 1)$ ,  $\vec{v}_2 = \frac{1}{\sqrt{6}}(1, 1, -2)$  e  $\vec{v}_3 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0)$  formano una base ortonormale di  $\mathbf{R}^3$ .

Dato un generico vettore  $\vec{r} = (a, b, c)$ , si determinino  $c_1, c_2, c_3$  in modo che valga la relazione  $\vec{r} = c_1\vec{v}_1 + c_2\vec{v}_2 + c_3\vec{v}_3$ . ( $(c_1, c_2, c_3)$  sono le *coordinate* di  $\vec{r}$  rispetto alla base  $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3)$ ).
4. Sia  $\pi$  il piano passante per i punti  $(0, 0, 0)$ ,  $(2, 1, 2)$  e  $(1, 5, 1)$ .
  - (a) Trovare una base ortonormale del sottospazio  $\pi$  di  $\mathbf{R}^3$  mediante il metodo di ortogonalizzazione di Gram-Schmidt.
  - (b) Calcolare la proiezione del vettore  $(1, 2, 1)$  su  $\pi$ .
5. Dati i vettori  $\mathbf{v} = (2 - i, 4 + 2i)$  e  $\mathbf{w} = (-i, 2 - 2i)$  dello spazio vettoriale  $\mathbf{C}^2$  su  $\mathbf{C}$  con il prodotto interno standard, calcolate le loro norme (indotte dal prodotto interno) e il loro prodotto interno  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle$ .
6. Si consideri la funzione  $f(x) = 1 + (x + 2) \ln x$ , ( $x \in \mathbf{R}$ ,  $x > 0$ ).
  - (a) Determinare un intervallo di ampiezza non superiore ad  $1/2$ , di separazione per lo zero  $\alpha$  della funzione.
  - (b) Stimare quante iterate sono sufficienti per approssimare  $\alpha$  con una precisione alla  $10^a$  cifra decimale utilizzando il metodo di bisezione a partire dall'intervallo trovato al punto (a).
  - (c) Si calcolino le prime tre iterate del metodo di bisezioni.