

**C.d.L. in Scienze naturali**  
**Prova di Matematica del 28/11/2014**

**Cognome:** \_\_\_\_\_

**Nome:** \_\_\_\_\_

**Matricola:** \_\_\_\_\_

Svolgere gli esercizi nelle facciate bianche disponibili e scrivere le soluzioni nei riquadri. Sarà ritirato soltanto questo fascicolo.

1. Siano dati gli insiemi  $A = \{1, 2, 3\}$  e  $B = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}$ .

Quanti sono i sottoinsiemi di  $B$  formati da tre elementi?

Quante sono le possibili funzioni  $A \rightarrow B$ ?

Quante sono le funzioni iniettive  $A \rightarrow B$ ?

2. Un gioco consiste nel lanciare 7 monete non truccate. Calcola la probabilità di ottenere 5 teste.

3. Un brodo di coltura è infetto da  $N_0$  batteri. Le cellule dei batteri si dividono ogni tre ore.

(a) Quanti batteri ci saranno nel brodo dopo 24 h?

(b) Determinare il parametro  $\lambda$  (in  $\text{h}^{-1}$ ) in modo tale che il numero  $N$  dei batteri presenti dopo  $t$  ore possa essere approssimata mediante la funzione

$$N = N(t) = N_0 2^{\lambda t}.$$

(c) Determinare il parametro  $\mu$  (in  $\text{h}^{-1}$ ) in modo tale che il numero  $N$  dei batteri presenti dopo  $t$  ore possa essere approssimata mediante la funzione

$$N = N(t) = N_0 e^{\mu t}.$$

4. Si determinino i valori reali di  $x$  per cui:  $\log_3(x^2) - \log_3(2x) = 2$ .

5. Date le matrici  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 0 & 2 & -3 \\ 1 & -1 & 2 \end{bmatrix}$ ,  $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ ,  $\mathbf{c} = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix}$ , calcolare

(a) la soluzione del sistema lineare  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  con l'algoritmo di Gauss-Jordan:

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \boxed{\phantom{\begin{bmatrix} \phantom{x_1} \\ \phantom{x_2} \\ \phantom{x_3} \end{bmatrix}}, \quad \text{(b) } \mathbf{A}^{-1} = \boxed{\phantom{\begin{bmatrix} \phantom{c_1} \\ \phantom{c_2} \\ \phantom{c_3} \end{bmatrix}},$$

(c) (se ciò è possibile)  $\mathbf{Ab} = \boxed{\phantom{\begin{bmatrix} \phantom{c_1} \\ \phantom{c_2} \\ \phantom{c_3} \end{bmatrix}}, \quad \mathbf{b}^T \mathbf{A} = \boxed{\phantom{\begin{bmatrix} \phantom{c_1} \\ \phantom{c_2} \\ \phantom{c_3} \end{bmatrix}},$

dove  $\mathbf{b}^T$  è il trasposto di  $\mathbf{b}$ ,

(d) la soluzione del sistema lineare  $\mathbf{Ax} = \mathbf{c}$  utilizzando  $\mathbf{A}^{-1}$ :

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \boxed{\phantom{\begin{bmatrix} \phantom{c_1} \\ \phantom{c_2} \\ \phantom{c_3} \end{bmatrix}}.$$

**C.d.L. in Scienze naturali**  
**Prova di Matematica del 28/11/2014**

**Cognome:** \_\_\_\_\_

**Nome:** \_\_\_\_\_

**Matricola:** \_\_\_\_\_

Svolgere gli esercizi nelle facciate bianche disponibili e scrivere le soluzioni nei riquadri. Sarà ritirato soltanto questo fascicolo.

1. Siano dati gli insiemi  $A = \{1, 2, 3, 4\}$  e  $B = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ .

Quanti sono i sottoinsiemi di  $B$  formati da tre elementi?

Quante sono le possibili funzioni  $A \rightarrow B$ ?

Quante sono le funzioni iniettive  $A \rightarrow B$ ?

2. Un gioco consiste nel lanciare 6 monete non truccate. Calcola la probabilità di ottenere 4 teste.

3. Un brodo di coltura è infetto da  $N_0$  batteri. Le cellule dei batteri si dividono ogni quattro ore.

(a) Quanti batteri ci saranno nel brodo dopo 24 h?

(b) Determinare il parametro  $\lambda$  (in  $\text{h}^{-1}$ ) in modo tale che il numero  $N$  dei batteri presenti dopo  $t$  ore possa essere approssimata mediante la funzione

$$N = N(t) = N_0 2^{\lambda t}.$$

(c) Determinare il parametro  $\mu$  (in  $\text{h}^{-1}$ ) in modo tale che il numero  $N$  dei batteri presenti dopo  $t$  ore possa essere approssimata mediante la funzione

$$N = N(t) = N_0 e^{\mu t}.$$

4. Si determinino i valori reali di  $x$  per cui:  $\log_4(2x^2) - \log_4(x) = 2$ .

5. Date le matrici  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -3 & -1 & 3 \\ -2 & -1 & 2 \end{bmatrix}$ ,  $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ ,  $\mathbf{c} = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix}$ , calcolare

(a) la soluzione del sistema lineare  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  con l'algoritmo di Gauss-Jordan:

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \boxed{\phantom{\begin{bmatrix} \phantom{x_1} \\ \phantom{x_2} \\ \phantom{x_3} \end{bmatrix}}, \quad \text{(b) } \mathbf{A}^{-1} = \boxed{\phantom{\begin{bmatrix} \phantom{c_1} \\ \phantom{c_2} \\ \phantom{c_3} \end{bmatrix}},$$

(c) (se ciò è possibile)  $\mathbf{Ab} = \boxed{\phantom{\begin{bmatrix} \phantom{c_1} \\ \phantom{c_2} \\ \phantom{c_3} \end{bmatrix}}, \quad \mathbf{b}^T \mathbf{A} = \boxed{\phantom{\begin{bmatrix} \phantom{c_1} \\ \phantom{c_2} \\ \phantom{c_3} \end{bmatrix}},$

dove  $\mathbf{b}^T$  è il trasposto di  $\mathbf{b}$ ,

(d) la soluzione del sistema lineare  $\mathbf{Ax} = \mathbf{c}$  utilizzando  $\mathbf{A}^{-1}$ :

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \boxed{\phantom{\begin{bmatrix} \phantom{c_1} \\ \phantom{c_2} \\ \phantom{c_3} \end{bmatrix}}.$$