

Casi speciali

(1) $(n=1)$ Allora $f \in C^1(S^1, \mathbb{R}^2)$, $\Omega \subset \mathbb{R}^1$

e $Jf(x_0) = \nabla f(x_0)$

(2) $(n=1)$ $\Omega = I \subset \mathbb{R}$ intervallo,

$f \in C^1(I, \mathbb{R}^m)$ γ una curva in \mathbb{R}^m

e $Jf(t) = \dot{f}(t) = \begin{pmatrix} \dot{f}_1(t) \\ \vdots \\ \dot{f}_m(t) \end{pmatrix}$

γ la velocità di f in $t \in I \subset \mathbb{R}$.

(3) $(n=m)$ $f \in C^1(S^1, \mathbb{R}^n)$, $\Omega \in \mathbb{R}^1$.

Questo caso è particolarmente importante (cambiamo coordinate coordinate, la forma si pone di un solido - $n=3$ - o di una superficie - $n=2$).

Se $x_0 \in S^1$, $Jf(x_0) \in M_{n \times n}$ e

possiamo parlare di determinante e di matrice inversa di $Jf(x_0)$ (incontreremo entrambi in seguito).

(4) $(n=2, m=1)$ $f \in C^1(S^1, \mathbb{R})$, $\Omega \subset \mathbb{R}^2$ aperto.

Sia $(x_0, y_0) \in \Omega \subset \mathbb{R}^2$. Il piano tangente al grafico di f nel punto di coordinate

(nel piano \mathbb{S}) (x_0, y_0) γ il piano

$\Pi_{(x_0, y_0)} f = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 :$

$(x - x_0, y - y_0) = \alpha_x f(x_0, y_0) + \alpha_y f(x_0, y_0) (y - y_0) \}$

Osservazioni.

(4.01) (D) è l'equazione di un piano in \mathbb{R}^3 è un'equazione lineare non

degenerata (il coefficiente di z è $z \neq 0$)

nelle variabili x, y, z .

(4.02) Il piano $\Pi_{(x_0, y_0)} f$ passa per il

punto $(x_0, y_0, f(x_0, y_0)) \in \text{grafico}(f)$.

(4.03) Il piano $\Pi_{(x_0, y_0)} f$ contiene la

retta tangente alla curva

$t \mapsto \Phi(t) = (t, y_0, f(t, y_0))$ in $t = x_0$

e $S^1 \mapsto \Psi(S^1) = (x_0, s, f(x_0, s))$ in $s = y_0$.

Un'altra: $\Phi(x_0) = (1, 0, \partial_x f(x_0, y_0))$

e la retta tangente a Φ in x_0 è

$x \mapsto \Phi(x_0) + \Phi'(x_0) \cdot (x - x_0)$

$= (x_0, y_0, f(x_0, y_0)) + (x - x_0, 0, \partial_x f(x_0, y_0) \cdot (x - x_0))$

$= (x_0, y_0, f(x_0, y_0) + \partial_x f(x_0, y_0) \cdot (x - x_0))$

Si verifica immediatamente che si tratta delle due rette aventi coordinate (x_1, z) che soddisfanno:

$$(I) \begin{cases} z - f(x_0, y_0) = d_x f(x_0, y_0) \cdot (x - x_0) + d_y f(x_0, y_0) \cdot (y - y_0) \\ y = y_0 \end{cases}$$

cioè, nella intersezione del piano (I) tangente al grafico di f in (x_0, y_0) e del piano (II): $y = y_0$.

Lo stesso discorso vale per le rette tangenti a V in $s = y_0$, che sono:

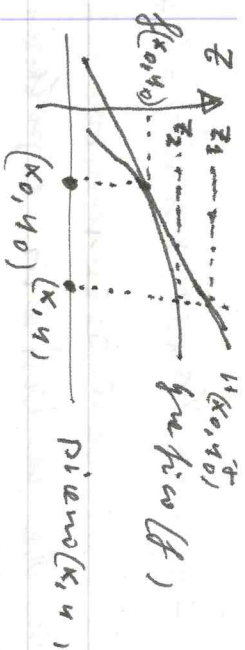
$$(I) \begin{cases} z - f(x_0, y_0) = d_x f(x_0, y_0) \cdot (x - x_0) + d_y f(x_0, y_0) \cdot (y - y_0) \\ x = x_0. \end{cases}$$

Poiché le due rette sono distinte, esse individuano il piano che le contiene.

4) L'equazione di $\Pi_{(x_0, y_0)}$ si ottiene ~~con~~ sostituendo nella formula di Taylor ed ordinando (*)

$f(x, y)$ con Z e rimmuovendo l' σ -potenza. Meno formalmente, si ha

$$Z_1 = f(x, y) \quad e \\ Z_2 = f(x_0, y_0) - d_x f(x_0, y_0) \cdot (x - x_0) + d_y f(x_0, y_0) \cdot (y - y_0).$$



Allora, $Z_1 - Z_2 = \sigma(x - x_0, y - y_0) = \sigma(x, y) \rightarrow (x_0, y_0)$.

Cioè, $Z_1 - Z_2$ è "molto piccolo" rispetto a $\|(x - x_0, y - y_0)\|$, che da essa distanzia tra (x, y) e (x_0, y_0) .

Si dice anche che l'equazione di $\Pi_{(x_0, y_0)}$ linearizza quella di f , o che il piano $\Pi_{(x_0, y_0)}$ linearizza il grafico (f) vicino a (x_0, y_0) , ovviamente.

Esempio. Sia $f(x, y) = x \cdot \sin(x^2 + y^2)$.

Trovare il piano tangente al grafico di f in $(x_0, y_0) = (\sqrt{\frac{\pi}{3}}, -\sqrt{\frac{\pi}{3}})$.

Calcolo: $f_x(x, y) = \sin(x^2 + y^2) + 2x^2 \cos(x^2 + y^2)$

$$f_y(x, y) = 2xy \cdot \cos(x^2 + y^2)$$

$$f\left(\sqrt{\frac{\pi}{3}}, -\sqrt{\frac{\pi}{3}}\right) = \sqrt{\frac{\pi}{3}} \cdot \sin\left(\frac{2}{3}\pi\right) = \sqrt{\frac{\pi}{3}} \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{\sqrt{\pi}}{2}$$

$$f_x\left(\sqrt{\frac{\pi}{3}}, -\sqrt{\frac{\pi}{3}}\right) = \sin\left(\frac{2}{3}\pi\right) + \frac{2}{3}\pi \cdot \cos\left(\frac{2}{3}\pi\right) = \frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{2}{3}\pi \cdot \frac{-1}{2}$$

$$f_y\left(\sqrt{\frac{\pi}{3}}, -\sqrt{\frac{\pi}{3}}\right) = -\frac{2\pi}{3} \cdot \left(-\frac{1}{2}\right) = \frac{\pi}{3}$$

$$Z - \frac{\sqrt{\pi}}{2} = \left(\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{\pi}{3}\right)(x - \sqrt{\frac{\pi}{3}}) + \frac{\pi}{3}(y + \sqrt{\frac{\pi}{3}})$$

* legge di binomio notevole.

Esempio. Sia $F(r, \theta) = (r \cos \theta, r \sin \theta) = (x, y)$,

$F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, il cambiamento di coordinate da cartesiane a polari, calcolata $JF(r, \theta) = J \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$.

Si ha $JF(r, \theta) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -r \sin \theta \\ \sin \theta & r \cos \theta \end{pmatrix}$.

Oss. che $\det(JF(r, \theta)) = r$:
 Si ha "determinazione" $\Leftrightarrow r > 0$
 (qualcosa di non imitabile).

Esempios. Sia $A \in M_{m \times n}$ e sia
 $L: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, $L(x) = Ax = y$.

Allora, $JL(x) = A$ ($\forall x \in \mathbb{R}^n$!).

Esercizios. Verificare che, se $A \in M_{m \times n}$
 $\text{e } b \in \mathbb{R}^m$ e $\varphi: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ è definita
 $\varphi(x) = Ax + b$,
 allora $J\varphi(x) = A \quad \forall x \in \mathbb{R}^n$.

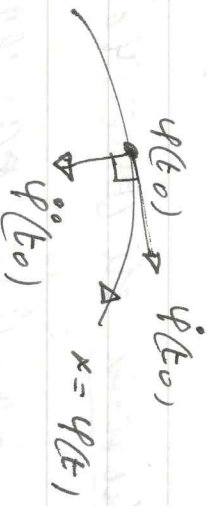
Esempio / Esercizios. Sia $A \in M_{n \times n}$ una
 matrice simmetrica, $A = A^T$, e si
 definisce la forme quadratiche,
 $Q: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, $Q(x) = x^T A x = x \circ (Ax)$
prodotto di
 matrici prodotto
 scalare

Mostrare che $\boxed{\nabla Q(x) = 2x^T A}$ (vedere il pag.!).

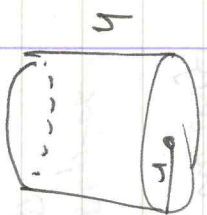
Esempio o sia $E \in \mathbb{R}$ un intervallo e
 sia $\varphi \in C^2(I, \mathbb{R}^n)$ una curva.
 Mostrare che

$$\frac{d}{dt} \|\dot{\varphi}(t)\|^2 = 2 \dot{\varphi}(t) \circ \ddot{\varphi}(t)$$

Esercizio: dimostrare che ~~una~~ in una
 traiettoria con velocità scalare
 costante si ha che l'accelerazione
 è perpendicolare alla traiettoria.



Esempio: come viene la superficie laterale
 di un cilindro al variare di altezza e
 raggio della base?



$$S = \pi r^2 + 2\pi r \cdot h \quad (r > 0, h > 0)$$

$$\frac{dS}{dr}(r, h) = 2\pi(r + h)$$

$$\frac{dS}{dh}(r, h) = 2\pi r$$

Esercizio: S' aumenta di più aumentando
 di 1 il raggio o aumentando
 di 1 l'altezza h?