

1. (11 punti) Sia $S = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x - y + z = 0, y + z - t = 0\}$.
- (a) Mostrare che S è un sottospazio vettoriale di \mathbb{R}^4 .
 - (b) Determinare una base di S ed un insieme di generatori di S che non sia una base di S .
 - (c) Sia $L = \{(5a, 2a, -3a, -a) \in \mathbb{R}^4\}$. Determinare una base \mathcal{B} di $L \cap S$ e completare \mathcal{B} in una base di S .
 - (d) Stabilire se $L \cup S$ è un sottospazio vettoriale di \mathbb{R}^4 .

Svolgimento. (a) Usiamo le equazioni che definiscono S per esprimere due delle 4 variabili x, y, z, t rispetto alle altre due. Abbiamo, ad esempio, $x = y - z$ e $t = y + z$. Dunque $S = \{(y - z, y, z, y + z) \in \mathbb{R}^4\} = \langle (1, 1, 0, 1), (-1, 0, 1, 1) \rangle$. S è perciò un sottospazio vettoriale di \mathbb{R}^4 poiché è l'insieme di tutte e sole le combinazioni lineari dei vettori $(1, 1, 0, 1)$ e $(-1, 0, 1, 1)$.

(b) Rispondendo alla domanda precedente abbiamo mostrato che i vettori $(1, 1, 0, 1)$ e $(-1, 0, 1, 1)$ generano S . Tali vettori sono anche linearmente indipendenti poiché non sono uno multiplo dell'altro, perciò $\{(1, 1, 0, 1), (-1, 0, 1, 1)\}$ è una base di S . Per ottenere un insieme di generatori di S che non sia una base di S basta aggiungere ai vettori $(1, 1, 0, 1)$ e $(-1, 0, 1, 1)$ un vettore linearmente dipendente da essi, ad esempio $(2, 2, 0, 2)$.

(c) Per determinare $L \cap S$ cerchiamo tra gli elementi di L , cioè tra i vettori della forma $(5a, 2a, -3a, -a)$, quelli che stanno anche in S cioè quelli che soddisfano le equazioni di S . Sostituendo gli elementi della forma $(5a, 2a, -3a, -a)$ nelle equazioni di S otteniamo:
$$\begin{cases} 5a - 2a - 3a = 0 \\ 2a - 3a + a = 0. \end{cases}$$
 Osserviamo dunque che entrambe le equazioni di S sono soddisfatte da tutti gli elementi di L , quindi $L \subset S$ e $L \cap S = L$. Una base di $L \cap S$ è dunque una base di L , ad esempio $\mathcal{B} = \{(5, 2, -3, -1)\}$. Dal momento che $\dim S = 2$, per completare \mathcal{B} in una base di S basta aggiungere al vettore $v = (5, 2, -3, -1)$ un vettore w di S linearmente indipendente da v . Ad esempio $\{(5, 2, -3, -1), (1, 1, 0, 1)\}$ è una base di S .

(d) Abbiamo già osservato che $L \subset S$, pertanto $L \cup S = S$ che abbiamo già mostrato essere un sottospazio vettoriale di \mathbb{R}^4 .

2. (9 punti) Sia $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'applicazione lineare definita da:

$$f(x, y) = (x - y, 2x - 2y, 3x - 3y).$$

- (a) Determinare nucleo e immagine di f . La funzione f è iniettiva? È suriettiva?
- (b) Scrivere la matrice associata ad f rispetto alla base canonica di \mathbb{R}^2 e alla base $\mathcal{B} = \{(1, 2, 3), (1, 2, 0), (1, 0, 0)\}$ di \mathbb{R}^3 .

- (c) Posto $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \\ 0 & 5 \end{pmatrix}$, stabilire se A può essere la matrice associata alla funzione f rispetto ad una base \mathcal{B}_1 di \mathbb{R}^2 e ad una base \mathcal{B}_2 di \mathbb{R}^3 opportunamente scelte.

Svolgimento. (a) Abbiamo: $\ker f = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x - y, 2x - 2y, 3x - 3y) = (0, 0, 0)\} = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x - y = 0, 2x - 2y = 0, 3x - 3y = 0\} = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x - y = 0\} = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x = y\} = \{(x, x) \in \mathbb{R}^2\} = \langle (1, 1) \rangle$. Abbiamo dunque $\dim(\ker f) = 1$. Allora, per il Teorema delle dimensioni, $\dim(\operatorname{Im} f) = 2 - 1 = 1$. Sappiamo che $\operatorname{Im} f = \langle f(1, 0), f(0, 1) \rangle = \langle (1, 2, 3), (-1, -2, -3) \rangle = \langle (1, 2, 3) \rangle$. La funzione f non è iniettiva perchè il suo nucleo non è banale e non è suriettiva perchè $\operatorname{Im} f \neq \mathbb{R}^3$ (ricordiamo che, per il Teorema delle dimensioni, nessuna funzione lineare $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ può essere suriettiva).

(b) La matrice richiesta è una matrice 3×2 che ha sulle colonne le immagini dei vettori $(1, 0)$ e $(0, 1)$ scritte in coordinate rispetto alla base \mathcal{B} . Abbiamo: $f(1, 0) = (1, 2, 3) = (1, 0, 0)_{\mathcal{B}}$ e $f(0, 1) = (-1, -2, -3) = (-1, 0, 0)_{\mathcal{B}}$. La matrice richiesta è dunque:

$$F = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

(c) La matrice A ha rango 2 pertanto non può essere la matrice associata alla funzione f rispetto ad alcuna base di \mathbb{R}^2 e \mathbb{R}^3 : sappiamo infatti che l'immagine di f ha dimensione 1.

3. (10 punti) Al variare del parametro reale s sia

$$A_s = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ s & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

la matrice dell'applicazione lineare $f_s : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ rispetto alla base canonica di \mathbb{R}^3 (sia nel dominio che nel codominio di f_s).

- Stabilire per quali valori di s la funzione f_s è iniettiva e/o suriettiva.
- Determinare una base di $\ker f_s$ ed una base di $\operatorname{Im} f_s$ al variare di $s \in \mathbb{R}$.
- Stabilire per quali valori di s il vettore $(2, 1, -1)$ appartiene ad $\operatorname{Im} f_s$.

Svolgimento. (a) Un endomorfismo di uno spazio vettoriale è iniettivo se e solo se è suriettivo. Dobbiamo dunque stabilire per quali valori di s si ha $\operatorname{rg} A_s = 3$. Il rango della matrice A_s è infatti la dimensione dell'immagine di f_s .

$$\operatorname{rg} A_s = \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ s & 0 & 1 \end{pmatrix} = \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & s & 1 \end{pmatrix} = \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 + s \end{pmatrix}.$$

Ne deduciamo che per ogni $s \neq -1$, $\operatorname{rg} A_s = 3$. In tal caso $\dim(\operatorname{Im} f_s) = 3$, perciò $\operatorname{Im} f_s = \mathbb{R}^3$. La funzione f_s è quindi suriettiva e, per il Teorema delle dimensioni, anche iniettiva.

(b) Abbiamo appena mostrato che per ogni $s \neq -1$, $\operatorname{Im} f_s = \mathbb{R}^3$ e $\ker f_s = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$. In tal caso una base di $\operatorname{Im} f_s$ è $\{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$. Se $s = -1$, invece, $\operatorname{rg} A_{-1} = 2$, quindi $\dim(\operatorname{Im} f_{-1}) = 2$. L'immagine di f_{-1} è generata dalle colonne della matrice A_{-1} . Di queste, solo due colonne sono linearmente indipendenti. Una base di $\operatorname{Im} f_{-1}$ è dunque $\{(1, 0, -1), (-1, -1, 0)\}$. Per il Teorema delle dimensioni, $\dim(\ker f_{-1}) = 1$. Per calcolare il nucleo di f_{-1} occorre risolvere il sistema lineare omogeneo associato alla matrice A_{-1} o, equivalentemente, alla matrice ridotta in forma a scala. Abbiamo quindi $\ker f_{-1} = \{(x, y, z) \mid x - y = 0, -y + z = 0\} = \{(x, x, x)\} = \langle (1, 1, 1) \rangle$.

(c) Per ogni $s \neq -1$, $\operatorname{Im} f_s = \mathbb{R}^3$ pertanto certamente $\operatorname{Im} f_s$ contiene il vettore $(2, 1, -1)$. Se $s = -1$, $\operatorname{Im} f_{-1} = \langle (1, 0, -1), (-1, -1, 0) \rangle$. Notiamo che $(2, 1, -1) = (1, 0, -1) - (-1, -1, 0)$, pertanto anche in questo caso $(2, 1, -1) \in \operatorname{Im} f_{-1}$. In conclusione $(2, 1, -1) \in \operatorname{Im} f_s$ per ogni $s \in \mathbb{R}$.