

Analisi dei dati corso integrato - Algebra lineare, 04.03.08 e 05.03.08-1

1. Nella lezione precedente abbiamo definito lo spazio nullo e lo spazio delle colonne di una matrice; ora definiamo lo spazio delle righe e lo spazio nullo sinistro di una matrice. Per fissare le idee, faremo riferimento alla generica matrice di tipo 2×3 :

$$A = \begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{bmatrix}.$$

I quattro spazi fondamentali della matrice A sono:

- le soluzioni del sistema lineare omogeneo

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

associato ad A , in altri termini, i coefficienti delle combinazioni lineari

$$\begin{bmatrix} a \\ d \end{bmatrix} x_1 + \begin{bmatrix} b \\ e \end{bmatrix} x_2 + \begin{bmatrix} c \\ f \end{bmatrix} x_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

delle colonne di A che risultano uguali al vettore nullo, formano un sottospazio di $\mathbb{R}^{3 \times 1}$ detto spazio nullo di A ed indicato con

$$\mathcal{N}(A);$$

- Le combinazioni lineari delle colonne di A

$$\begin{bmatrix} a \\ d \end{bmatrix} x_1 + \begin{bmatrix} b \\ e \end{bmatrix} x_2 + \begin{bmatrix} c \\ f \end{bmatrix} x_3,$$

o, in altri termini, i multipli destri della matrice A del tipo

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

formano, al variare di x_1, x_2, x_3 in \mathbb{R} , un sottospazio di $\mathbb{R}^{2 \times 1}$ detto spazio delle colonne di A ed indicato con

$$\mathcal{R}(A);$$

spesso leggeremo questo simbolo col termine "range" di A ;

- Le combinazioni lineari delle righe di A

$$y_1 [a \ b \ c] + y_2 [d \ e \ f]$$

o, in altri termini, i multipli sinistri della matrice A del tipo

$$[y_1 \ y_2] \begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{bmatrix}$$

formano, al variare di y_1, y_2 in \mathbb{R} , un sottospazio di $\mathbb{R}^{1 \times 3}$ detto spazio delle righe di A ed indicato con

$$\mathcal{R}_s(A);$$

spesso leggeremo questo simbolo col termine "range sinistro" di A ;

- le soluzioni del sistema lineare omogeneo

$$\begin{bmatrix} y_1 & y_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

associato ad A , in altri termini, i coefficienti delle combinazioni lineari

$$y_1 \begin{bmatrix} a & b & c \end{bmatrix} + y_2 \begin{bmatrix} d & e & f \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

delle righe di A che risultano uguali al vettore nullo, formano un sottospazio di $\mathbb{R}^{1 \times 2}$ detto spazio nullo sinistro di A ed indicato con

$$\mathcal{N}_s(A).$$

I quattro spazi fondamentali della matrice

$$A = \begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{bmatrix}.$$

sono lo strumento principale per lo studio della matrice A come operatore

$$A : \mathbb{R}^{3 \times 1} \rightarrow \mathbb{R}^{2 \times 1}$$

$$A : \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}.$$

Ad esempio: il range $\mathcal{R}(A)$ di A e' il sottospazio del codominio $\mathbb{R}^{2 \times 1}$ costituito dalle immagini dei vettori nel dominio $\mathbb{R}^{3 \times 1}$; lo spazio nullo $\mathcal{N}(A)$ di A e' il sottospazio del dominio $\mathbb{R}^{3 \times 1}$ costituito dai vettori la cui immagine e' il vettore nullo del codominio $\mathbb{R}^{2 \times 1}$.

2. **Esercizio** Si determinino e si rappresentino graficamente gli spazi fondamentali della matrice

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

3. A questo punto conviene introdurre un termine e premettere un'osservazione.

Dati un insieme

$$S = \{v_1, \dots, v_q\}$$

di vettori v_i in \mathbb{R}^p , le combinazioni lineari

$$v_1x_1 + \dots + v_qx_q$$

e' un un sottospazio di \mathbb{R}^p , detto *spazio generato da S*, indicato con

$$\langle S \rangle.$$

In inglese si usa il termine *span*.

Per esercizio, si dimostri la

Osservazione Se $T \subseteq S$ e' un sottinsieme di S tale che

- T linearmente indipendente;
- ogni vettore di S e' combinazione lineare dei vettori di T ,

allora

- T e' una base per lo spazio $\langle S \rangle$ generato da S .

Questa osservazione suggerisce una procedura per determinare una base per lo spazio $\langle S \rangle$ generato dall'insieme $S = \{v_1, v_2, v_3, \dots, v_q\}$: se tutti i vettori v_i sono nulli, allora una base di $\langle S \rangle$ e' l'insieme vuoto \emptyset , altrimenti, scegliamo il primo vettore non nullo v_{j_1} nella lista; se tutti i vettori v_i che seguono v_{j_1} nella lista ($i > j_1$) sono multipli di v_{j_1} , allora una base di $\langle S \rangle$ e' l'insieme $\{v_{j_1}\}$, altrimenti, scegliamo il primo vettore v_{j_2} che non e' multiplo di v_{j_1} nella lista; se tutti i vettori v_i che seguono v_{j_2} nella lista ($i > j_2$) sono combinazione lineare di v_{j_1}, v_{j_2} allora una base di $\langle S \rangle$ e' l'insieme $\{v_{j_1}, v_{j_2}\}$, altrimenti, scegliamo il primo vettore v_{j_3} che non e' combinazione lineare di $v_{j_1}, v_{j_2} \dots$

4. In generale, gli spazi fondamentali di una matrice

$$A = \begin{bmatrix} \vdots & & \vdots \\ a_1 & \dots & a_n \\ \vdots & & \vdots \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dots & b_1 & \dots \\ & \vdots & \\ \dots & b_m & \dots \end{bmatrix}, \quad a_j \in \mathbb{R}^{m \times 1} \quad b_i \in \mathbb{R}^{1 \times n}$$

di tipo $m \times n$ sono:

- lo spazio nullo di A :

$$\begin{aligned} \mathcal{N}(A) &= \{x \in \mathbb{R}^{n \times 1} : Ax = 0_{m \times 1}\} \\ &= \{x \in \mathbb{R}^{n \times 1} : a_1x_1 + \dots + a_nx_n = 0_{m \times 1}\} \subseteq \mathbb{R}^{n \times 1}; \end{aligned}$$

- lo spazio delle colonne, o range, di A , cioe' lo spazio generato dalle colonne di A :

$$\begin{aligned} \mathcal{R}(A) &= \{Ax; x \in \mathbb{R}^{n \times 1}\} \\ &= \{a_1x_1 + \dots + a_nx_n; x \in \mathbb{R}^{n \times 1}\} \subseteq \mathbb{R}^{m \times 1}; \end{aligned}$$

- lo spazio delle righe, o range sinistro, di A , cioe' lo spazio generato dalle righe di A :

$$\begin{aligned} \mathcal{R}_s(A) &= \{yA; y \in \mathbb{R}^{1 \times m}\} \\ &= \{y_1b_1 + \dots + y_mb_m; y \in \mathbb{R}^{1 \times m}\} \subseteq \mathbb{R}^{m \times 1}; \end{aligned}$$

- lo spazio nullo sinistro di A :

$$\begin{aligned}\mathcal{N}_s(A) &= \{y \in \mathbb{R}^{1 \times m} : Ay = 0_{1 \times n}\} \\ &= \{y \in \mathbb{R}^{1 \times m} : y_1 b_1 + \cdots + y_m b_m = 0_{1 \times n}\} \subseteq \mathbb{R}^{1 \times m};\end{aligned}$$

e questi spazi sono lo strumento principale per lo studio della matrice A come operatore

$$\begin{aligned}A &: \mathbb{R}^{n \times 1} \rightarrow \mathbb{R}^{m \times 1} \\ A &: x \mapsto Ax.\end{aligned}$$

Le dimensioni degli spazi fondamentali della matrice $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ sono legate dalle relazioni:

- la somma delle dimensioni dello spazio delle colonne e dello spazio nullo e' uguale al numero delle colonne:

$$\dim(\mathcal{R}(A)) + \dim(\mathcal{N}(A)) = n;$$

- le dimensioni dello spazio delle colonne e dello spazio delle righe sono uguali:

$$\dim(\mathcal{R}_s(A)) = \dim(\mathcal{R}(A));$$

- la somma delle dimensioni dello spazio delle righe e dello spazio nullo sinistro e' uguale al numero delle righe:

$$\dim(\mathcal{R}_s(A)) + \dim(\mathcal{N}_s(A)) = m$$

Il valore comune della dimensione dello spazio delle colonne e dello spazio delle righe della matrice A viene detto *rango* di A e viene indicato con $r(A)$:

$$\dim(\mathcal{R}_s(A)) = r(A) = \dim(\mathcal{R}(A)).$$

Abbiamo gia' illustrato la prima di queste relazioni; la terza relazione e' equivalente alla prima. Nel seguito discutiamo la seconda relazione; consideriamo prima matrici di una forma abbastanza semplice, le matrici a scala ridotta; trasporteremo poi, mediante l'algoritmo di Gauss-Jordan, i risultati ottenuti da queste matrici a matrici qualsiasi.

5. La generica matrice triangolare superiore non degenera di tipo 2×3 e' della forma

$$\begin{bmatrix} \bullet & * & * \\ 0 & \bullet & * \end{bmatrix},$$

dove il simbolo \bullet indica non specificati numeri reali diversi da zero, e il simbolo $*$ indica non specificati numeri reali, e lo stesso simbolo puo' rappresentare numeri diversi a seconda del posto che occupa.

Piu' in generale si possono considerare le matrici della forma

$$\begin{bmatrix} \bullet & * & * \\ 0 & 0 & \bullet \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} \bullet & * & * \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

oppure

$$\begin{bmatrix} 0 & \bullet & * \\ 0 & 0 & \bullet \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 & \bullet & * \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 0 & 0 & \bullet \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

che vengono dette matrici a scala per righe.

In generale, detto *pivot* di una riga il suo primo elemento diverso da zero, diciamo che una matrice A di tipo $m \times n$ e' *a scala per righe* se in A vengono prima le righe non nulle e poi eventualmente alcune righe nulle, e indicati con j_1, j_2, j_3, \dots gli indici delle colonne in cui compaiono i pivot della prima, seconda, terza, ... riga non nulla di A , si ha

$$j_1 < j_2 < j_3 < \dots$$

Diciamo che una matrice A a scala per righe e' una matrice *a scala ridotta per righe* se ciascuno dei pivot delle righe di A vale uno ed e' l'unico elemento diverso da zero nella sua colonna.

Ad esempio, la generica matrice di tipo 3×5 a scala per righe e la generica matrice di tipo 3×5 a scala ridotta per righe con pivot nella prima e terza colonna sono

$$\begin{bmatrix} \bullet & * & * & * & * \\ 0 & 0 & \bullet & * & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

$$\begin{bmatrix} 1 & * & 0 & * & * \\ 0 & 0 & 1 & * & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

6. E' molto semplice determinare basi per lo spazio delle colonne e per lo spazio delle righe di una matrice a scala ridotta. Ad esempio, consideriamo la matrice

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_1 & c_2 & c_3 & c_4 & c_5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r_1 \\ r_2 \\ r_3 \end{bmatrix}.$$

- Per determinare una base per $\mathcal{R}(A)$ passiamo in rassegna la lista delle colonne ed applichiamo la procedura descritta in precedenza.

c_1 e' diversa dalla colonna nulla, la prendiamo; c_2 e' un multiplo di c_1 , la scartiamo; c_3 non e' un multiplo di c_1 , la prendiamo; sia c_4 che c_5 sono combinazione lineare di c_1 e c_3 , le scartiamo.

Abbiamo trovato che le colonne che contengono i pivot,

$$c_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad c_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

formano una base per $\mathcal{R}(A)$, cosi' che $\dim(\mathcal{R}(A)) = 2$.

- Per determinare una base per $\mathcal{R}_s(A)$ passiamo in rassegna la lista delle colonne ed applichiamo la procedura descritta in precedenza.

r_3 e' la riga nulla, la scartiamo; r_2 e' diversa dalla riga nulla, la prendiamo; r_1 non e' un multiplo di r_2 , la prendiamo.

Abbiamo trovato che le righe non nulle della matrice,

$$r_1 = [1 \ 2 \ 0 \ 3 \ 5], \quad r_2 = [0 \ 0 \ 1 \ 4 \ 6]$$

formano una base per $\mathcal{R}_s(A)$, cosi' che $\dim(\mathcal{R}_s(A)) = 2$.

Cio' che abbiamo visto in questo esempio ha portata generale:

Proposizione. Per ogni matrice a scala ridotta A , le colonne contenenti i pivot formano una base dello spazio $\mathcal{R}(A)$ generato dalle colonne di A , e le righe contenenti i pivot formano una base dello spazio $\mathcal{R}_s(A)$ generato dalle righe di A . Poiche' ciascun pivot compare in una sola riga ed una sola colonna, le due basi sono formate dallo stesso numero di vettori, e si ha

$$\dim(\mathcal{R}_s(A)) = \dim(\mathcal{R}(A)).$$

7. Discutiamo ora l'effetto che le operazioni elementari sulle righe di una matrice hanno sui suoi spazi fondamentali. Consideriamo una matrice

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 & \dots & a_n \end{bmatrix}, \quad a_j \in \mathbb{R}^{m \times 1},$$

ed una matrice

$$B = \begin{bmatrix} b_{11} & \dots & b_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ b_{m1} & \dots & b_{mn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 & \dots & b_n \end{bmatrix}, \quad b_j \in \mathbb{R}^{m \times 1},$$

ottenuta applicando operazioni elementari per righe. Così' come B e' ottenuta da A , anche A puo' essere ottenuta da B , applicando le operazioni elementari inverse in ordine inverso. Inoltre, ogni operazione elementare si ottiene combinando le due operazioni fondamentali di addizione di vettori e di moltiplicazione di un vettore per uno scalare.

Osserviamo che:

- Ciascuna delle righe di B , essendo stata ottenuta dalle righe di A mediante le operazioni fondamentali sui vettori, appartiene allo spazio generato dalle righe di A . Viceversa, ciascuna delle righe di A , potendosi ottenere dalle righe di B mediante le operazioni fondamentali sui vettori, appartiene allo spazio generato dalle righe di B . In definitiva: lo spazio delle righe di A e' uguale allo spazio delle righe di B :

$$\mathcal{R}_s(A) = \mathcal{R}_s(B).$$

- Le operazioni elementari sulle righe di una matrice conservano l'insieme delle soluzioni del sistema lineare omogeneo associato alla matrice, dunque conservano lo spazio nullo, così si ha:

$$\mathcal{N}(A) = \mathcal{N}(B).$$

- Se certe colonne $a_{i_1}, \dots, a_{i_p}, a_i$ di A soddisfano una relazione lineare

$$a_{i_1}r_1 + \dots + a_{i_p}r_p = a_i,$$

allora la stessa relazione lineare

$$b_{i_1}r_1 + \dots + b_{i_p}r_p = b_i,$$

è soddisfatta dalle colonne $b_{i_1}, \dots, b_{i_p}, b_i$ corrispondenti di B , e viceversa.

Cio' è una conseguenza del fatto che le operazioni elementari conservano lo spazio nullo. Ad esempio, la relazione

$$a_4 = a_1 + 2a_2$$

si può esprimere nella uguaglianza

$$a_1 + 2a_2 + 0a_3 - a_4 + 0a_5 + \dots + 0a_n = 0,$$

che significa $(1, 2, 0, -1, 0, \dots, 0) \in \mathcal{N}(A)$. Essendo $\mathcal{N}(A) = \mathcal{N}(B)$, vale pure l'uguaglianza

$$b_1 + 2b_2 + 0b_3 - b_4 + 0b_5 + \dots + 0b_n = 0,$$

che si può esprimere nella relazione

$$b_4 = b_1 + 2b_2.$$

- Se certe colonne a_{i_1}, \dots, a_{i_p} di A formano una base per lo spazio delle colonne di A , allora lo spazio delle colonne di B possiede una base formata dalle colonne b_{i_1}, \dots, b_{i_p} corrispondenti di B . In particolare, lo spazio delle colonne di A ha la stessa dimensione dello spazio delle colonne di B :

$$\dim(\mathcal{R}(A)) = \dim(\mathcal{R}(B)).$$

8. Vediamo ora come è possibile ricondurre la determinazione di basi per lo spazio delle colonne e per lo spazio delle righe di una matrice alla determinazione di basi per lo spazio delle colonne e per lo spazio delle righe di una matrice a scala ridotta. Consideriamo la matrice

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 2 & 6 \\ 1 & 2 & 3 & 3 & 7 \\ 1 & 2 & 3 & 3 & 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_1 & c_2 & c_3 & c_4 & c_5 \end{bmatrix}.$$

Applicando operazioni elementari per righe, possiamo ottenere la matrice a scala per righe

$$S = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

ed applicando ulteriori operazioni elementari per righe, possiamo ottenere la matrice a scala ridotta per righe

$$T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 & v_5 \end{bmatrix}.$$

Osserviamo che:

- Le righe non nulle di T

$$[1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 2], \quad [0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1], \quad [0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1]$$

formano una base per lo spazio delle righe di T , che e' uguale allo spazio delle righe di A , dunque esse formano una base per lo spazio delle righe di A .

- Dal fatto che

v_1, v_2, v_4 formano una base per $\mathcal{R}(T)$,

segue che

c_1, c_2, c_4 formano una base per $\mathcal{R}(A)$.