

Matematica II 19.05.06

1. Consideriamo una matrice quadrata di ordine due

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix};$$

per ogni vettore

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

in R^2 , possiamo moltiplicare la matrice A per x , ottenendo così il vettore

$$Ax = \begin{bmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 \end{bmatrix}$$

in R^2 .

La funzione

$$f : R^2 \rightarrow R^2,$$

$$f(x) = Ax, \quad x \in R^2,$$

è una funzione lineare (cfr. IV lezione).

Osserviamo che questa funzione si comporta bene rispetto alle operazioni di addizione fra vettori e di moltiplicazione di vettori per scalari, nel senso che

$$f(u + v) = f(u) + f(v),$$

$$f(\alpha u) = \alpha f(u),$$

per ogni u, v in R^2 ed ogni α in R .

Queste proprietà, per come è definita la funzione f , significano

$$A(u + v) = Au + Av,$$

$$A(\alpha u) = \alpha Au,$$

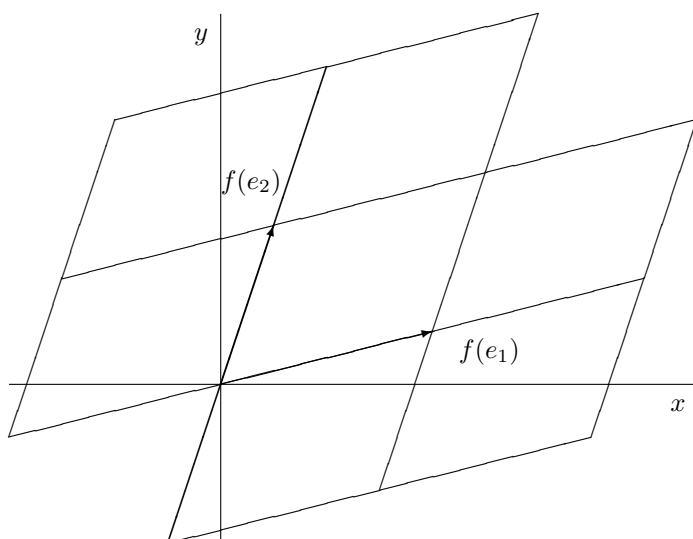
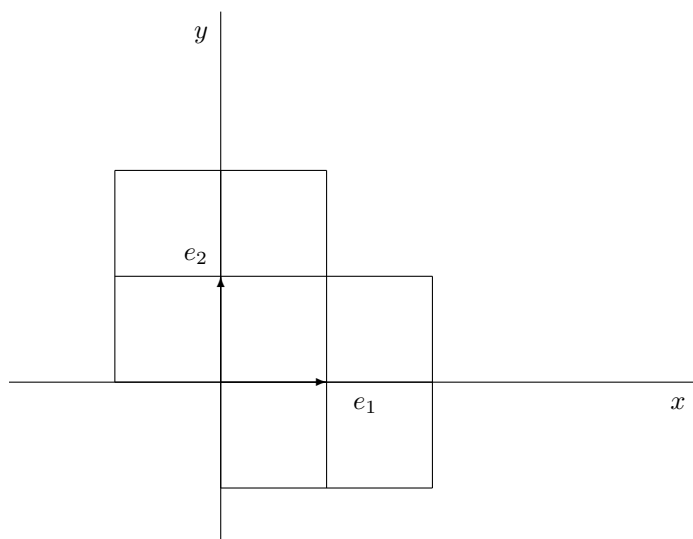
per ogni u, v in R^2 ed ogni α in R .

Da ciò segue che la funzione si comporta bene anche rispetto alla operazione di prendere combinazioni lineari, cioè

$$f(\alpha u + \beta v) = \alpha f(u) + \beta f(v),$$

per ogni u, v in R^2 ed ogni α, β in R ; lo si verifichi per esercizio.

Da ciò segue che, se conosciamo i valori di una funzione lineare su due vettori che formano una base di R^2 , allora conosciamo i valori della funzione su ogni altro vettore di R^2 . Di seguito sono mostrate una figura e la sua immagine tramite una funzione lineare f della quale conosciamo i valori sui vettori della base canonica.



2. Sia data matrice di tipo $m \times n$

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & \dots & a_{mn} \end{bmatrix};$$

per ogni vettore

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

in R^n , possiamo moltiplicare la matrice A per x , ottenendo così il vettore

$$Ax = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n \end{bmatrix}$$

in R^m ; otteniamo così una funzione

$$f : R^n \rightarrow R^m,$$

$$f(x) = Ax \in R^m, \quad x \in R^n.$$

Le funzioni così ottenute si dicono *funzioni lineari*.

Le funzioni lineari si comportano bene rispetto alle operazioni di addizione fra vettori e di moltiplicazione di vettori per scalari, nel senso che

$$f(u + v) = f(u) + f(v),$$

$$f(\alpha u) = \alpha f(u),$$

per ogni u, v in R^n ed ogni α in R .

Queste proprietà, per come è definita la funzione f , significano

$$A(u + v) = Au + Av,$$

$$A(\alpha u) = \alpha Au,$$

per ogni u, v in R^n ed ogni α in R .

Da ciò segue che le funzioni lineari si comportano bene anche rispetto alla operazione di prendere combinazioni lineari, cioè

$$f(\alpha u + \beta v) = \alpha f(u) + \beta f(v),$$

per ogni u, v in R^n ed ogni α, β in R .

3. Più in generale, si definiscono un'operazione di addizione fra matrici dello stesso tipo, un'operazione di moltiplicazione di una matrice per uno scalare, e si prova che il prodotto di matrici si comporta bene rispetto a queste operazioni.

Date due matrici dello stesso tipo

$$A : A(i, j), \quad i = 1, \dots, m \quad j = 1, \dots, n,$$

$$B : B(i, j), \quad i = 1, \dots, m \quad j = 1, \dots, n,$$

sommando ciascun elemento di A con l'elemento di B che occupa lo stesso posto si ha una nuova matrice che viene detta matrice somma di A e B , e viene indicata con $A + B$:

$$A + B : (A + B)(i, j) := A(i, j) + B(i, j), \quad i = 1, \dots, m \quad j = 1, \dots, n.$$

Dato uno scalare α , moltiplicando lo scalare α per ciascun elemento di A si ha una nuova matrice che viene detta matrice prodotto di α per A , e viene indicata con αA :

$$\alpha A : (\alpha A)(i, j) := \alpha A(i, j), \quad i = 1, \dots, m \quad j = 1, \dots, n.$$

Il prodotto di matrici si comporta bene rispetto alla somma di matrici e al prodotto di scalari per matrici:

$$M(P + Q) = MP + MQ$$

$$(N + M)P = NP + MP$$

$$\alpha(MN) = (\alpha M)N = M(\alpha N).$$

Verifichiamo la prima proprietà, dove

$$M : M(i, j), \quad i = 1, \dots, m \quad j = 1, \dots, n,$$

$$P : P(j, h), \quad j = 1, \dots, n, \quad h = 1, \dots, p$$

$$Q : Q(j, h), \quad j = 1, \dots, n, \quad h = 1, \dots, p.$$

Da una parte si ha:

$$\begin{aligned} M(P + Q)(i, h) &= \sum_j M(i, j)(P + Q)(j, h) \\ &= \sum_j M(i, j)(P(j, h) + Q(j, h)) \\ &= \sum_j [M(i, j)P(j, h) + M(i, j)Q(j, h)]; \end{aligned}$$

dall'altra si ha:

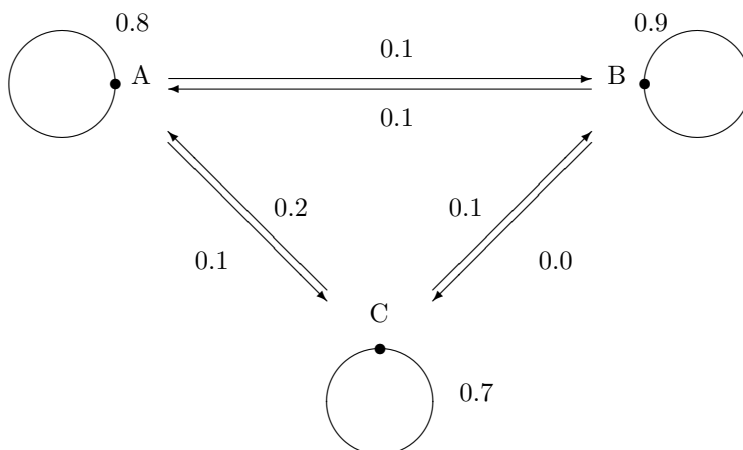
$$\begin{aligned} (MP + MQ)(i, h) &= MP(i, h) + MQ(i, h) \\ &= \sum_j M(i, j)P(j, h) + \sum_j M(i, j)Q(j, h) \\ &= \sum_j [M(i, j)P(j, h) + M(i, j)Q(j, h)]. \end{aligned}$$

4. In un certo anno, fra tre città A, B, C si sono registrati i seguenti spostamenti di residenza:

- (a) sul totale dei residenti nella citta' A all'inizio dell'anno, e' risultato alla fine dell'anno che l' 80% era ancora residente in A , il 10% aveva preso residenza in B , e il 10% aveva preso residenza in C ;
- (b) sul totale dei residenti nella citta' B all'inizio dell'anno, e' risultato alla fine dell'anno che il 10% aveva preso residenza in in A , il 90% era ancora residente B , e lo 0% aveva preso residenza in C ;
- (c) sul totale dei residenti nella citta' C all'inizio dell'anno, e' risultato alla fine dell'anno che il 20% aveva preso residenza in A , il 10% aveva preso residenza in B , e il 70% era ancora residente in C .

Secondo quale legge i numeri x'_A, x'_B, x'_C dei residenti alla fine dell'anno in A, B, C , dipendono dai numeri x_A, x_B, x_C dei residenti all'inizio dell'anno in A, B, C ? Supposto che nell'anno successivo si siano registrati gli stessi spostamenti percentuali, secondo quale legge i numeri x''_A, x''_B, x''_C dei residenti alla fine del secondo anno in A, B, C , dipendono dai numeri x_A, x_B, x_C ?

Possiamo riassumere i dati con la figura seguente.



Ora, il numero x'_A dei residenti in A alla fine dell'anno e' la somma del numero $0.8x_A$ dei residenti in A all'inizio dell'anno che sono rimasti in A , del numero $0.1x_B$ dei residenti in B all'inizio dell'anno che si sono trasferiti in A , del numero $0.2x_C$ dei residenti in C all'inizio dell'anno che si sono trasferiti in A ; argomentando in modo simile per B e C , si ottengono le relazioni

$$\begin{cases} x'_A = 0.8x_A + 0.1x_B + 0.2x_C \\ x'_B = 0.1x_A + 0.9x_B + 0.1x_C \\ x'_C = 0.1x_A + 0.1x_B + 0.7x_C \end{cases},$$

che possono essere rappresentate nella forma

$$\begin{bmatrix} x'_A \\ x'_B \\ x'_C \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.8 & 0.1 & 0.2 \\ 0.1 & 0.9 & 0.1 \\ 0.1 & 0 & 0.7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_A \\ x_B \\ x_C \end{bmatrix},$$

e sintetizzate in

$$x' = Mx.$$

Ora, se lo stesso fenomeno accade anche l'anno successivo, si ha

$$\begin{bmatrix} x''_A \\ x''_B \\ x''_C \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.8 & 0.1 & 0.2 \\ 0.1 & 0.9 & 0.1 \\ 0.1 & 0 & 0.7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x'_A \\ x'_B \\ x'_C \end{bmatrix},$$

sinteticamente

$$x'' = Mx'.$$

Dunque si ha

$$x'' = Mx' = MMx = M^2x.$$

Dunque la relazione fra la distribuzione degli abitanti nelle tre città alla fine del secondo anno e quella iniziale è descritta dalla matrice

$$M^2 = \begin{bmatrix} 0.67 & 0.17 & 0.31 \\ 0.18 & 0.82 & 0.18 \\ 0.15 & 0.01 & 0.51 \end{bmatrix}.$$

5. Data la matrice

$$A = \begin{bmatrix} 0.7 & 0.2 \\ 0.3 & 0.8 \end{bmatrix},$$

consideriamo, per ciascun vettore x in R^2 , la successione

$$x, Ax, A^2x, \dots, A^m x, \dots$$

e ci chiediamo se converge a un qualche vettore limite quando $m \rightarrow \infty$.

Nel nostro caso, si ha che esistono dei vettori per i quali è facile dare una risposta, e questa risposta può essere estesa a tutti gli altri vettori.

Uno di questi vettori è

$$v_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix},$$

in quanto

$$Av_1 = \begin{bmatrix} 0.7 & 0.2 \\ 0.3 & 0.8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = v_1,$$

da cui segue

$$A^2v_1 = AA v_1 = Av_1 = v_1,$$

in generale

$$A^m v_1 = v_1, \quad \forall m = 1, 2, \dots$$

Un altro di questi vettori e'

$$v_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix},$$

in quanto

$$Av_2 = \begin{bmatrix} 0.7 & 0.2 \\ 0.3 & 0.8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0.5 \\ 0.5 \end{bmatrix} = \frac{1}{2}v_2,$$

da cui segue

$$A^2v_2 = AA v_2 = A\left(\frac{1}{2}v_2\right) = \frac{1}{2}Av_2 = \frac{1}{4}v_2,$$

in generale

$$A^m v_2 = \frac{1}{2^m} v_2 \quad \forall m = 1, 2, \dots$$

Ora, i vettori v_1, v_2 formano una base di R^2 , dunque ogni vettore x di R^2 si puo' scrivere in uno ed un solo modo come combinazione lineare di v_1 e v_2 :

$$x = c_1 v_1 + c_2 v_2,$$

dove c_1 e c_2 sono certi scalari che dipendono da x , le coordinate di x rispetto a v_1 e v_2 .

L'azione di A su x e' data da

$$Ax = A(c_1 v_1 + c_2 v_2) = c_1 Av_1 + c_2 Av_2 = c_1 v_1 + \frac{c_2}{2} v_2,$$

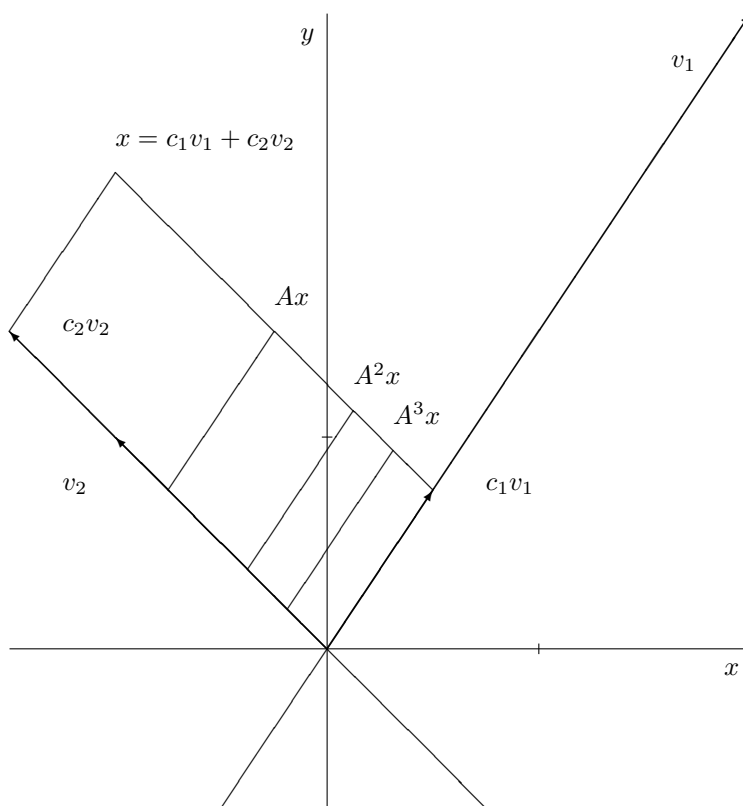
e l'azione delle potenze di A e' data da

$$A^m x = c_1 v_1 + \frac{c_2}{2^m} v_2;$$

cosi', in particolare, si ha

$$A^m x \rightarrow c_1 v_1, \quad \text{per } m \rightarrow \infty.$$

A parole, possiamo dire che per ciascun vettore x di R^2 , la successione x, Ax, A^2x, \dots converge ad un vettore limite: la componente di x sulla retta individuata da v_1 .



Esempio.

E' dato il vettore

$$x = \begin{bmatrix} -1 \\ \frac{9}{4} \end{bmatrix}.$$

Le coordinate c_1, c_2 di x rispetto alla base formata da v_1 e v_2 sono definite implicitamente dalla relazione

$$x = v_1 c_1 + v_2 c_2, \quad \text{cioe' } \begin{bmatrix} -1 \\ \frac{9}{4} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} c_1 + \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} c_2;$$

dalla quale si ricava $c_1 = \frac{1}{4}$ e $c_2 = \frac{3}{2}$.

Dunque l'azione della potenza m -ma di A su x e' data da

$$A^m x = c_1 v_1 + \frac{c_2}{2^m} v_2 = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} + \frac{3}{2} \frac{1}{2^m} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix},$$

e si ha

$$A^m x \rightarrow \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{3}{4} \end{bmatrix} \quad \text{per } m \rightarrow \infty.$$

6. In generale, data una matrice quadrata di ordine n

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

consideriamo, per ciascun vettore x in R^n , la successione dei vettori $x, Ax, A^2x, \dots, A^m x, \dots$

e ci chiediamo se converge a un qualche vettore limite quando $m \rightarrow \infty$.

Definizione *Un vettore non nullo $v \neq 0$ di R^n sul quale la matrice A agisce come la moltiplicazione per uno scalare viene detto autovettore di A . In altri termini, $0 \neq v \in R^n$ e' un autovettore di A se e solo se esiste uno scalare $\lambda \in R$ tale che*

$$Av = \lambda v;$$

lo scalare λ viene detto autovalore associato all'autovettore v . Un autovalore associato ad un qualche autovettore di A viene detto, in breve, autovettore di A . In altri termini, uno scalare λ e' un autovalore di A se e solo se esiste un vettore non nullo $0 \neq v \in R^n$ tale che

$$Av = \lambda v.$$

Se esiste una base di R^n costituita da autovettori v_1, \dots, v_n della matrice A , con autovalori associati $\lambda_1, \dots, \lambda_n$:

$$Av_1 = \lambda_1 v_1,$$

\vdots

$$Av_n = \lambda_n v_n,$$

allora, scritto il generico vettore x di R^n nella forma

$$x = c_1 v_1 + \dots + c_n v_n,$$

si ha

$$Ax = \lambda_1 c_1 v_1 + \dots + \lambda_n c_n v_n;$$

e

$$A^m x = \lambda_1^m c_1 v_1 + \dots + \lambda_n^m c_n v_n.$$

Dunque il problema per un generico vettore di R^n puo' essere ricondotto al problema per gli autovettori di A .

Questo e' il caso ideale, ma non e' nemmeno detto che esistano degli autovettori. Ad esempio, si prova che la matrice

$$A = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

agisce sui vettori di R^2 ruotandoli di un angolo retto in senso antiorario, così muta direzione ad ogni vettore, e non possiede alcun autovettore.