

Matematica II, 24.11.08

1. Sia n un intero positivo fissato. Data la generica matrice A quadrata di ordine n

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix},$$

consideriamo il sistema lineare omogeneo

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + \cdots + a_{1n}x_n = 0 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + \cdots + a_{nn}x_n = 0 \end{cases}$$

avente matrice dei coefficienti A e termini noti tutti nulli. Un tale sistema ha sempre almeno una soluzione, quella in cui tutte le incognite sono nulle

$$\begin{aligned} x_1 &= 0 \\ \vdots & \\ x_n &= 0 \end{aligned},$$

detta *soluzione banale*.

Mostreremo che la soluzione banale è l'unica soluzione del sistema omogeneo se e solo se non si annulla un certo polinomio nei coefficienti a_{ij} della matrice A . Questo polinomio viene detto *determinante* di A , e viene indicato con

$$\text{Det}A.$$

2. Per $n = 1$, la generica matrice quadrata di ordine 1 consiste di un solo elemento

$$A = [a],$$

e l'equazione lineare omogenea

$$ax = 0$$

con coefficiente a ha l'unica soluzione $x = 0$ se e solo se $a \neq 0$.

Definiamo il determinante $\text{Det}A$ della generica matrice quadrata del primo ordine A ponendo:

$$\text{Det}A = \text{Det}[a] = a.$$

3. Per $n = 2$, data la generica matrice quadrata del secondo ordine

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

consideriamo il sistema lineare omogeneo

$$\begin{cases} ax + by = 0 \\ cx + dy = 0 \end{cases}$$

con matrice dei coefficienti A .

Osserviamo che possiamo combinare linearmente le due equazioni in modo da ottenere una nuova equazione che non contenga l'incognita y :

$$\begin{aligned}(ax + by)d - (cx + dy)b &= 0d - 0b \\ (ad - cb)x &= 0,\end{aligned}$$

e possiamo combinare linearmente le due equazioni in modo da ottenere una nuova equazione che non contenga l'incognita x :

$$\begin{aligned}(ax + by)c - (cx + dy)a &= 0c - 0a \\ (bc - da)y &= 0.\end{aligned}$$

Possiamo allora osservare che, se

$$ad - cb \neq 0,$$

allora il sistema lineare omogeneo ha solo la soluzione banale $x = y = 0$. Si puo' provare che vale anche il viceversa.

Definiamo il determinante $DetA$ della generica matrice quadrata del secondo ordine A ponendo:

$$DetA = Det \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = ad - cb.$$

Si osservi che

$$DetA^T = DetA.$$

4. Possiamo parametrizzare una matrice del secondo ordine con 4 numeri in \mathbb{R} , ma anche con 2 vettori colonna in $\mathbb{R}^{2 \times 1}$:

$$A = \begin{bmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{bmatrix} = [a \quad b], \quad a_i, b_i \in \mathbb{R}, \quad a, b \in \mathbb{R}^{2 \times 1}.$$

Siamo cosi' condotti a riguardare il determinante di una matrice del secondo ordine come una funzione di due variabili in $\mathbb{R}^{2 \times 1}$:

$$DetA = Det [a \quad b], \quad a, b \in \mathbb{R}^{2 \times 1}.$$

In quest'ottica, il determinante del secondo ordine e' caratterizzato dalle seguenti proprieta':

$$\begin{aligned}Det [ra \quad b] &= r Det [a \quad b] \\ Det [a \quad rb] &= r Det [a \quad b] \\ Det [a + b \quad c] &= Det [a \quad c] + Det [b \quad c] \\ Det [a \quad b + c] &= Det [a \quad b] + Det [a \quad c] \\ Det [a \quad a] &= 0 \\ Det [a \quad b] &= -Det [b \quad a] \\ Det \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} &= 1\end{aligned}$$

per ogni a, b, c vettori colonna in $\mathbb{R}^{2 \times 1}$ ed ogni scalare r in \mathbb{R} .

Ad esempio, la prima proprietà si può verificare così:

$$\begin{aligned} \text{Det} [ra \quad b] &= \text{Det} \begin{bmatrix} ra_1 & b_1 \\ ra_2 & b_2 \end{bmatrix} \\ &= ra_1b_2 - ra_2b_1 = r(a_1b_2 - a_2b_1) \\ &= r \text{Det} \begin{bmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{bmatrix} \\ &= r \text{Det} [a \quad b]. \end{aligned}$$

La terzultima proprietà si verifica immediatamente:

$$\text{Det} [a \quad a] = \text{Det} \begin{bmatrix} a_1 & a_1 \\ a_2 & a_2 \end{bmatrix} = a_1a_2 - a_2a_1 = 0.$$

5. Data la generica matrice A del secondo ordine

$$A = \begin{bmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{bmatrix} = [a \quad b],$$

consideriamo il generico sistema lineare che ammette A come matrice dei coefficienti

$$\begin{cases} a_1x + b_1y = c_1 \\ a_2x + b_2y = c_2 \end{cases},$$

che possiamo riscrivere come

$$\begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix} y = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix}$$

e sintetizzare nella forma

$$ax + by = c, \quad a, b, c \in \mathbb{R}^{2 \times 1}.$$

Osserviamo che una soluzione del sistema deve essere anche una soluzione dell'equazione

$$\text{Det} [ax + by \quad b] = \text{Det} [c \quad b],$$

al cui primo membro si ha

$$\begin{aligned} \text{Det} [ax + by \quad b] &= \text{Det} [ax \quad b] + \text{Det} [by \quad b] \\ &= x \text{Det} [a \quad b] + y \text{Det} [b \quad b] \\ &= x \text{Det} [a \quad b]. \end{aligned}$$

Abbiamo così ottenuto l'equazione nella sola incognita x

$$x \text{Det} [a \quad b] = \text{Det} [c \quad b],$$

e in modo analogo possiamo ottenere l'equazione nella sola incognita y

$$y \text{Det} \begin{bmatrix} a & b \end{bmatrix} = \text{Det} \begin{bmatrix} a & c \end{bmatrix}.$$

Se $\text{Det}A \neq 0$, allora possiamo ricavare univocamente entrambe le incognite, ed ottenere

$$x = \frac{\text{Det} \begin{bmatrix} c & b \end{bmatrix}}{\text{Det} \begin{bmatrix} a & b \end{bmatrix}}$$

$$y = \frac{\text{Det} \begin{bmatrix} a & c \end{bmatrix}}{\text{Det} \begin{bmatrix} a & b \end{bmatrix}}.$$

Si verifica che questa e' davvero una soluzione.

Abbiamo cosi' ottenuto la *regola di Cramer* per la risoluzione dei sistemi lineari di due equazioni in due incognite.

Consideriamo, ad esempio, il sistema lineare

$$\begin{cases} x + 2y = 3 \\ 4x + 5y = 6 \end{cases},$$

che possiamo riscrivere come

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 4 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 2 \\ 5 \end{bmatrix} y = \begin{bmatrix} 3 \\ 6 \end{bmatrix}.$$

Il determinante della matrice dei coefficienti e'

$$\text{Det} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 5 \end{bmatrix} = 1 \cdot 5 - 4 \cdot 2 = -3,$$

dunque possiamo applicare la regola di Cramer: il sistema e' determinato, e la sua soluzione e' data da

$$x = \frac{\text{Det} \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 6 & 5 \end{bmatrix}}{\text{Det} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}} = \frac{3}{-3} = -1$$

$$y = \frac{\text{Det} \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 6 \end{bmatrix}}{\text{Det} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}} = \frac{-6}{-3} = 2.$$

6. Il determinante di una matrice quadrata del terzo ordine puo' essere definito come il risultato comune di sei espressioni, una per ciascuna colonna e una per ciascuna riga della matrice, dette *sviluppi di Laplace* del determinante.

Ad esempio, per la matrice

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 10 \end{bmatrix}$$

il determinante di A e' dato da uno qualsiasi dei seguenti sviluppi di Laplace.

- Secondo la prima colonna:

$$\begin{aligned}
 & 1 \cdot \text{Det} \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 8 & 10 \end{bmatrix} - 4 \cdot \text{Det} \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 8 & 10 \end{bmatrix} + 7 \cdot \text{Det} \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} \\
 & = 5 \cdot 10 - 8 \cdot 6 - 4(2 \cdot 10 - 8 \cdot 3) + 7(2 \cdot 6 - 5 \cdot 3) = -3
 \end{aligned}$$

- Secondo la seconda colonna:

$$\begin{aligned}
 & -2 \cdot \text{Det} \begin{bmatrix} 4 & 6 \\ 7 & 10 \end{bmatrix} + 5 \cdot \text{Det} \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 7 & 10 \end{bmatrix} - 8 \cdot \text{Det} \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 6 \end{bmatrix} \\
 & = -2(4 \cdot 10 - 7 \cdot 6) + 5(1 \cdot 10 - 7 \cdot 3) - 8(1 \cdot 6 - 4 \cdot 3) = -3
 \end{aligned}$$

- Secondo la terza colonna:

$$\begin{aligned}
 & 3 \cdot \text{Det} \begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 7 & 8 \end{bmatrix} - 6 \cdot \text{Det} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 7 & 8 \end{bmatrix} + 10 \cdot \text{Det} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 5 \end{bmatrix} \\
 & = 3(4 \cdot 8 - 7 \cdot 5) - 6(1 \cdot 8 - 7 \cdot 2) + 10(1 \cdot 5 - 4 \cdot 2) = -3
 \end{aligned}$$

In sintesi, lo sviluppo di Laplace del determinante di A secondo la j -ma colonna e' una somma algebrica, cioe' con segni, di tre termini: l' i -mo termine della somma e' il prodotto dell' i -mo elemento della colonna per il determinante della sottomatrice di A ottenuta cancellando la i -ma riga e la j -ma colonna; il segno e' $+$ o $-$ secondoche $i + j$ e' pari o dispari.

Analogamente, lo sviluppo di Laplace del determinante di A secondo la i -ma riga e' una somma algebrica, cioe' con segni, di tre termini: il j -mo termine della somma e' il prodotto del j -mo elemento della riga per il determinante della sottomatrice di A ottenuta cancellando la j -ma colonna e la i -ma riga; il segno e' $+$ o $-$ secondoche $i + j$ e' pari o dispari.

7. Consideriamo la generica matrice quadrata del terzo ordine

$$A = \begin{bmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{bmatrix}.$$

Lo sviluppo di Laplace del determinate di A secondo la prima colonna e'

$$\begin{aligned}
 & a_1 \cdot \text{Det} \begin{bmatrix} b_2 & c_2 \\ b_3 & c_3 \end{bmatrix} - a_2 \cdot \text{Det} \begin{bmatrix} b_1 & c_1 \\ b_3 & c_3 \end{bmatrix} + a_3 \cdot \text{Det} \begin{bmatrix} b_1 & c_1 \\ b_2 & c_2 \end{bmatrix} \\
 & = a_1(b_2c_3 - b_3c_2) - a_2(b_1c_3 - b_3c_1) + a_3(b_1c_2 - b_2c_1) \\
 & = a_1b_2c_3 - a_1b_3c_2 - a_2b_1c_3 + a_2b_3c_1 + a_3b_1c_2 - a_3b_1c_2.
 \end{aligned}$$

Lo stesso polinomio si ottiene da ciascuno degli altri sviluppi di Laplace, e così poniamo

$$\text{Det}A = a_1b_2c_3 - a_1b_3c_2 - a_2b_1c_3 + a_2b_3c_1 + a_3b_1c_2 - a_3b_2c_1.$$

8. Osserviamo che

$$\text{Det}A = \sum_{(i_1, i_2, i_3)} \text{sg}(i_1i_2i_3) a_{i_1}b_{i_2}c_{i_3},$$

dove le terne (i_1, i_2, i_3) variano fra le permutazioni della terna $(1, 2, 3)$, e $\text{sg}(i_1i_2i_3)$ è il segno della permutazione (i_1, i_2, i_3) .

Una parola $i_1i_2i_3$ nei simboli $1, 2, 3$ che contenga ciascun simbolo esattamente una volta viene detta *permutazione* dell'insieme dei simboli $1, 2, 3$. Una coppia di simboli $i_p i_q$ con $p < q$ e $i_p > i_q$ viene detta *inversione* della permutazione $i_1i_2i_3$; il segno

$$\text{sg}(i_1i_2i_3)$$

della permutazione è $+1$ se il numero delle sue inversioni è pari ed è -1 se il numero delle sue inversioni è dispari.

<i>permutazione</i>	<i>inversioni</i>	<i>numero inversioni</i>	<i>segno</i>
123		0	+
132	32	1	-
213	21	1	-
231	21, 31	2	+
312	31, 32	2	+
321	32, 31, 21	3	-

Una parola $i_1i_2 \dots i_n$ nei simboli $1, 2, \dots, n$ che contenga ciascun simbolo esattamente una volta viene detta *permutazione* dell'insieme dei simboli $1, 2, \dots, n$. Una coppia di simboli $i_p i_q$ con $p < q$ e $i_p > i_q$ viene detta *inversione* della permutazione $i_1i_2 \dots i_n$; il segno

$$\text{sg}(i_1i_2 \dots i_n)$$

della permutazione è $+1$ se il numero delle sue inversioni è pari ed è -1 se il numero delle sue inversioni è dispari.