

## Matematica II - 18.11.09

### Sistemi lineari - Qualche proposizione generale

1. Possiamo usare l'algoritmo di Gauss per risolvere i sistemi lineari in modo meccanico.

Sia dato un sistema lineare

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases},$$

di  $m$  equazioni nelle  $n$  incognite  $x_1, \dots, x_n$ . Consideriamo la matrice del sistema

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right].$$

ed applichiamo a questa matrice l'algoritmo di Gauss, ottenendo così una matrice a scala per righe, che sarà del tipo

$$\left[ \begin{array}{cccccc|ccc} 0 & \dots & 0 & a'_{1j_1} & & & a'_{1n} & b'_1 \\ 0 & \dots & 0 & & \dots & 0 & a'_{2j_2} & & a'_{2n} & b'_2 \\ \vdots & & & & & \vdots & & & & \vdots \\ 0 & \dots & & & & & \dots & 0 & a'_{pj_p} & \dots & a'_{pn} & b'_p \\ 0 & \dots & & & & & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 & b'_{p+1} \\ \vdots & & & & & & & & & & & 0 \\ \vdots & & & & & & & & & & & \vdots \end{array} \right],$$

con  $a'_{1j_1}, a'_{2j_2}, \dots, a'_{pj_p} \neq 0$ ;  $1 \leq j_1 < j_2 < \dots < j_p \leq n$ , e  $0 \leq p$ . A questa matrice corrisponde il sistema

$$\begin{cases} a'_{1j_1}x_{j_1} + \dots & + a'_{1n}x_n = b'_1 \\ & a'_{2j_2}x_{j_2} + \dots & + a'_{2n}x_n = b'_2 \\ & & & \vdots \\ & & & a'_{pj_p}x_{j_p} + \dots & + a'_{pn}x_n = b'_p \\ & & & & 0 = b'_{p+1} \end{cases},$$

che è equivalente al sistema dato.

Se  $b'_{p+1} \neq 0$ , il sistema è impossibile.

Se  $b'_{p+1} = 0$ , allora il sistema ha soluzioni. Per  $p = n$ , il sistema è determinato.

Per  $p < n$  possiamo risolvere il sistema rispetto alle incognite

$x_{j_1}, x_{j_2}, \dots, x_{j_p}$ ,

riguardando le altre incognite come parametri, e il sistema è indeterminato.

## 2. Esempio

Consideriamo il sistema lineare

$$\begin{cases} x_1 + 5x_2 + 6x_3 + x_4 + 2x_5 = 0 \\ 2x_1 + 6x_2 + 8x_3 + 2x_4 + 4x_5 = 0 \\ 3x_1 + 7x_2 + 10x_3 + 4x_4 + 7x_5 = 0 \\ 4x_1 + 8x_2 + 12x_3 + 8x_4 + 12x_5 = 0 \end{cases}$$

nelle incognite  $x_1, x_2, \dots, x_5$ . Questo sistema ha almeno una soluzione:  $x_1 = x_2 = \dots = x_5 = 0$ . Vediamo se ne ha altre.

Al sistema corrisponde la matrice

$$\left[ \begin{array}{ccccc|c} 1 & 5 & 6 & 1 & 2 & 0 \\ 2 & 6 & 8 & 2 & 4 & 0 \\ 3 & 7 & 10 & 4 & 7 & 0 \\ 4 & 8 & 12 & 8 & 12 & 0 \end{array} \right],$$

che dall'algoritmo di Gauss viene trasformata nella matrice a scala per righe

$$\left[ \begin{array}{ccccc|c} 1 & 5 & 6 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & -4 & -4 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right].$$

A questa matrice corrisponde il sistema

$$\begin{cases} x_1 + 5x_2 + 6x_3 + x_4 + 2x_5 = 0 \\ -4x_2 - 4x_3 = 0 \\ x_4 + 7x_5 = 0 \end{cases}$$

Possiamo risolvere il sistema rispetto alle incognite

$x_1, x_2, x_4$ ,

riguardando le altre incognite  $x_3, x_5$  come parametri. Il sistema ha infinite soluzioni che dipendono da due parametri, e' indeterminato.

3. Un sistema lineare di  $m$  equazioni in  $n$  incognite nel quale tutti i termini noti sono nulli, cioe' un sistema del tipo

$$\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j = 0, \quad i = 1, 2, \dots, m,$$

viene detto *sistema lineare omogeneo*. Un tale sistema ha sempre almeno la soluzione

$$x_i = 0, \quad j = 1, 2, \dots, n;$$

questa soluzione viene detta *soluzione banale* del sistema.

**Proposizione 1.** *Sia dato un sistema lineare omogeneo di  $m$  equazioni in  $n$  incognite. Se  $m < n$ , il sistema ha infinite soluzioni.*

**Dimostrazione** Siano  $x_i$  le incognite del sistema,  $i = 1, \dots, n$ . La matrice  $A$  del sistema ha  $m$  righe ed  $n + 1$  colonne, e l'ultima colonna e' nulla;  $A$  viene trasformata dall'algoritmo di Gauss in una matrice  $S$  a scala per righe, con  $m$  righe ed  $n + 1$  colonne, e l'ultima colonna nulla. Sia  $p$  il numero dei pivot della matrice  $S$ , e siano

$$1 \leq j_1 < j_2 < \dots < j_p \leq n$$

gli indici delle colonne nelle quali compaiono i pivot. Poiche' in ciascuna riga possiede al piu' un pivot, si ha

$$p \leq m.$$

Per ipotesi e'  $m < n$ . Duque

$$p < n.$$

Ne segue che c'e' almeno una colonna nella quale non compare alcun pivot. L'incognita corrispondente a tale colonna puo' essere posta uguale a un parametro libero, cosi' il sistema ha infinite soluzioni.

4. Data la matrice quadrata

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 4 & 9 & 16 \\ 8 & 27 & 64 \end{bmatrix},$$

consideriamo il generico sistema lineare che ha matrice dei coefficienti  $A$ , cioe' un sistema del tipo

$$\begin{cases} 2x + 3y + 4z = p \\ 4x + 9y + 16z = q \\ 8x + 27y + 64z = r \end{cases},$$

dove  $p, q, r$  sono costanti reali. Ci chiediamo sotto quali condizioni su  $p, q, r$  il sistema risulta essere determinato, impossibile, indeterminato.

La corrispondente matrice e'

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & 4 & p \\ 4 & 9 & 16 & q \\ 8 & 27 & 64 & r \end{array} \right].$$

Essa viene trasformata dall'algoritmo di Gauss nel modo seguente:

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & 4 & p \\ 0 & 3 & 8 & q - 2p \\ 0 & 15 & 48 & r - 4p \end{array} \right],$$

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & 4 & p \\ 0 & 3 & 8 & q - 2p \\ 0 & 0 & 8 & r - 5q + 6p \end{array} \right].$$

A questa matrice corrisponde il sistema

$$\begin{cases} 2x + 3y + 4z = p \\ 3y + 8z = q - 2p \\ 8z = r - 5q + 6p \end{cases}.$$

Per ogni valore di  $p, q, r$ , questo sistema si può risolvere per sostituzione all'indietro a partire dall'ultima equazione, e' sempre determinato.

5. Data la matrice quadrata

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 3 & 7 & 9 \\ 3 & 8 & 6 \end{bmatrix},$$

consideriamo il generico sistema lineare che ha matrice dei coefficienti  $A$ , cioè un sistema del tipo

$$\begin{cases} x + 2y + 4z = p \\ 3x + 7y + 9z = q \\ 3x + 8y + 6z = r \end{cases},$$

dove  $p, q, r$  sono costanti reali. Ci chiediamo sotto quali condizioni su  $p, q, r$  il sistema risulta essere determinato, impossibile, indeterminato.

La corrispondente matrice e'

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 4 & p \\ 3 & 7 & 9 & q \\ 3 & 8 & 6 & r \end{array} \right].$$

Essa viene trasformata dall'algoritmo di Gauss nel modo seguente:

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 4 & p \\ 0 & 1 & -3 & q - 3p \\ 0 & 2 & -6 & r - 3p \end{array} \right],$$

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 4 & p \\ 0 & 1 & -3 & q - 3p \\ 0 & 0 & 0 & r - 2q + 3p \end{array} \right].$$

A questa matrice corrisponde il sistema

$$\begin{cases} x + 2y + 4z = p \\ y - 3z = q - 3p \\ 0 = r - 2q + 3p \end{cases}.$$

Per  $r - 2q + 3p \neq 0$ , il sistema e' impossibile. Per  $r - 2q + 3p = 0$ , il sistema e' indeterminato.

6. Gli esempi precedenti suggeriscono le seguenti considerazioni.

Una matrice triangolare superiore nella quale tutti gli elementi della diagonale sono non nulli si dice *matrice triangolare superiore non degenera*. Essa e' dunque una matrice del tipo

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots \\ 0 & a_{22} & a_{23} & \dots \\ 0 & 0 & a_{33} & \dots \\ \vdots & & \ddots & \ddots \end{bmatrix},$$

dove

$$a_{11}, a_{22}, a_{33}, \dots \neq 0.$$

**Proposizione 2.** *Data una matrice quadrata*

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix},$$

*consideriamo il sistemi lineari aventi matrice dei coefficienti  $A$  :*

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases} \quad b_i \in \mathbb{R}.$$

*Sia  $S$  la matrice a scala per righe prodotta dall'algoritmo di Gauss su  $A$ .*

*Se la matrice triangolare superiore  $S$  e' non degenere, allora tutti questi sistemi sono determinati; se  $S$  e' degenere, allora alcuni di questi sistemi sono impossibili, altri sono indeterminati, e nessuno e' determinato.*

**Dimostrazione della prima affermazione.** A ciascun sistema corrisponde una matrice

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} & b_n \end{array} \right] =: [A|b].$$

Essa viene trasformata dall'algoritmo di Gauss in una matrice del tipo

$$[S|b'] := \left[ \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b'_1 \\ 0 & a_{22} & \dots & a_{2n} & b'_2 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} & b'_n \end{array} \right],$$

dove i  $b'_i$  sono numeri reali.

Per ipotesi  $S$  e' triangolare superiore non degenere, cioe'

$$a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn} \neq 0.$$

A questa matrice corrisponde il sistema

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b'_1 \\ \quad \quad \quad a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b'_2 \\ \quad \quad \quad \quad \quad \ddots \quad \quad \quad \quad \quad \vdots \\ \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad a_{nn}x_n = b'_n \end{cases}$$

Per ogni valore dei  $b'_i$ , questo sistema si puo' risolvere per sostituzione all'indietro a partire dall'ultima equazione, e' sempre determinato.

7. Dal punto precedente segue che

*Sia  $A$  una matrice quadrata. Allora o tutti i sistemi lineari con matrice dei coefficienti  $A$  sono determinati, oppure nessuno di essi lo e'.*