

Matematica II 17.12.10

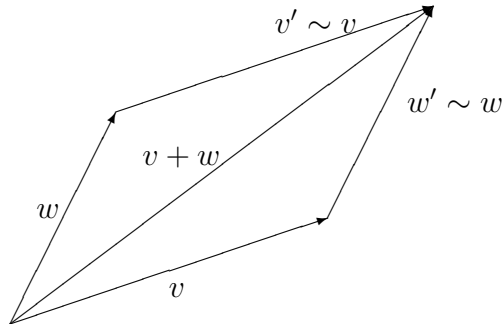
Lunghezza di un vettore

1. Lunghezza di un vettore

Fissato un segmento come una unita' di misura, indicheremo la lunghezza di un vettore v del piano o dello spazio col simbolo $\|v\|$.

La lunghezza dei vettori e' legata alle operazioni sui vettori nel modo seguente:

- Consideriamo due vettori v, w e il vettore $v + w$ loro somma.



Osserviamo che un punto che partendo da O si sposta prima lungo il vettore v e poi si sposta lungo il vettore $w' \sim w$ descrive due lati di un triangolo che ammette il vettore $v + w$ come terzo lato. Ora, la lunghezza di un lato di un triangolo non supera la somma delle lunghezze degli altri due. Si ha cosi' si ha disuguaglianza

$$\|v + w\| \leq \|v\| + \|w\|,$$

detta appunto *disuguaglianza triangolare*.

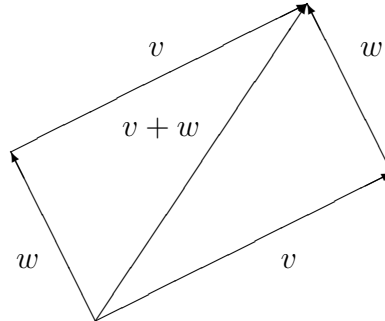
- Consideriamo un vettore v , uno scalare r e il vettore rv multiplo di v secondo r . Allora:

$$\|rv\| = |r|\|v\|,$$

dove $|r|$ e' il valore assoluto di r .

Il teorema di Pitagora puo' essere espresso nella forma seguente: se due vettori v e w sono fra loro ortogonali, allora il quadrato della lunghezza del vettore somma $v + w$ e' uguale alla somma dei quadrati delle lunghezze dei vettori addendi v, w :

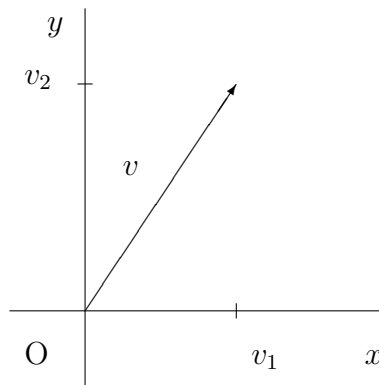
$$\|v + w\|^2 = \|v\|^2 + \|w\|^2.$$



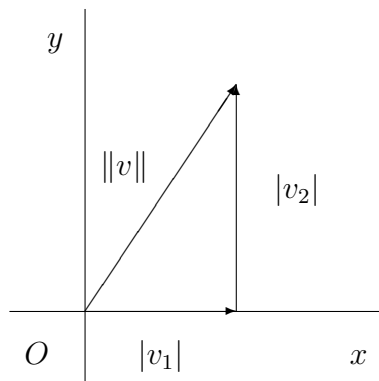
2. Formule per la lunghezza di un vettore

Sia fissato nel piano un sistema di riferimento cartesiano ortogonale monometrico con origine in un punto O .

Possiamo interpretare un vettore $v = [v_i]_{i=1}^2$ di \mathbb{R}^2 come il vettore con origine in O e termine nel punto di coordinate $(v_i)_{i=1}^2$:



Ora, un punto che partendo da O si sposta di v_1 unita' nella direzione dell'asse x e poi si sposta di v_2 unita' nella direzione dell'asse y descrive i due cateti di un triangolo rettangolo che ammette v come ipotenusa.

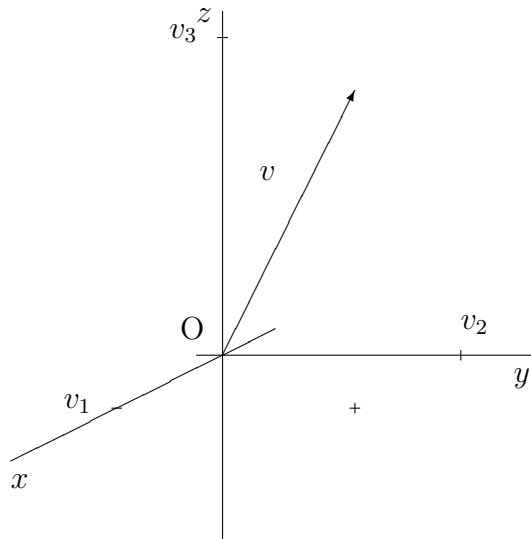


Dunque, per il Teorema di Pitagora, si ha che la lunghezza $\|v\|$ del vettore $v = [v_i]_{i=1}^2$ e' data, nell'unita' di misura scelta, da

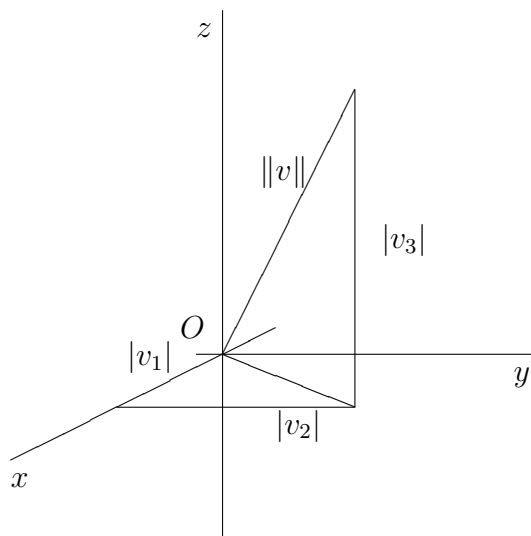
$$\|v\| = \sqrt{|v_1|^2 + |v_2|^2} = \sqrt{v_1^2 + v_2^2}.$$

Sia fissato nello spazio un sistema di riferimento cartesiano ortogonale monometrico con origine in un punto O.

Possiamo interpretare un vettore $v = [v_i]_{i=1}^3$ di \mathbb{R}^3 come il vettore con origine in O e termine nel punto di coordinate $(v_i)_{i=1}^3$:



Ora, un punto che partendo da O si sposta prima nel punto di coordinate $(v_1, v_2, 0)$ e poi si sposta di v_3 unita' nella direzione dell'asse z , descrive i due cateti di un triangolo rettangolo che ammette v come ipotenusa.



Dunque, per il Teorema di Pitagora, si ha che la lunghezza $\|v\|$ del vettore $v = [v_i]_{i=1}^3$ e' data, nell'unita' di misura scelta, da

$$\|v\| = \sqrt{\sqrt{|v_1|^2 + |v_2|^2}^2 + |v_3|^2} = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2}.$$

Norma di un vettore di \mathbb{R}^n .

1. Definizione

Nello spazio vettoriale \mathbb{R}^n definiamo la lunghezza $\|v\|$ di un vettore $v = [v_i]_{i=1}^n$ di \mathbb{R}^n ponendo

$$\|v\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n v_i^2} = \sqrt{v'v}.$$

Solitamente, al termine *lunghezza* si preferisce il termine *norma*.

Nel caso $n = 1$ si ha che la norma di un numero reale r e' data da

$$\|r\| = \sqrt{r^2} = |r|,$$

il valore assoluto di r .

Si osservi che per i vettori e_1, e_2, \dots, e_n della base canonica di \mathbb{R}^n si ha

$$\|e_1\| = \|e_2\| = \dots = \|e_n\| = 1.$$

Un vettore che come questi ha norma 1 si dice *versore*.

2. Un semplice conto particolarmente interessante:

$$\begin{aligned} \|u + v\|^2 &= (u + v)'(u + v) \\ &= (u' + v')(u + v) \\ &= u'u + u'v + v'u + v'v \\ &= \|u\|^2 + 2u'v + \|v\|^2. \end{aligned}$$

Nel caso in cui u e v siano perpendicolari, si ha

$$\|u + v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2,$$

cioe' il Teorema di Pitagora.

3. Per ogni r, s numeri reali si ha $|rs| = |r||s|$. Questo fatto elementare ammette la seguente generalizzazione:

Disuguaglianza di Cauchy-Schwarz

Per ogni u, v in \mathbb{R}^n si ha

$$|u'v| \leq \|u\|\|v\|;$$

l'uguale vale se e solo se u, v sono linearmente dipendenti.

Questa disuguaglianza puo' essere scritta nella forma

$$-\|u\|\|v\| \leq u'v \leq \|u\|\|v\|$$

e, per vettori non nulli, nella forma

$$-1 \leq \frac{u'v}{\|u\|\|v\|} \leq 1.$$

Il coseno dell'angolo formato da $u, v \neq 0$ viene definito ponendo

$$\cos \widehat{uv} = \frac{u'v}{\|u\|\|v\|}.$$

In base a questa definizione, in particolare si ha:

$$\cos \widehat{uv} = \begin{cases} 1 & \text{se } u = tv, \text{ con } t > 0 \\ 0 & \text{se } u \perp v \\ -1 & \text{se } u = tv, \text{ con } t < 0 \end{cases}.$$

Si osservi che vale l'uguaglianza

$$u'v = \cos \widehat{uv} \|u\|\|v\|;$$

quest'uguaglianza viene solitamente usata in Fisica come definizione di prodotto interno.

4. Proprieta'.

Le principali proprieta' della norma dei vettori in \mathbb{R}^n sono:

- la norma di un vettore e' sempre maggiore-uguale a zero e vale zero se e solo se il vettore e' nullo:

$$\begin{aligned} \|v\| &\geq 0 \quad \forall v \in \mathbb{R}^n; \\ \|v\| &= 0 \quad \text{se e solo se } v = 0_n. \end{aligned}$$

- La norma del vettore prodotto di un vettore per uno scalare e' uguale al prodotto della norma del vettore per il valore assoluto dello scalare:

$$\|rv\| = |r|\|v\|, \quad r \in \mathbb{R}.$$

- La norma del vettore somma e' minore o uguale alla somma delle norme dei vettori addendi:

$$\|v + w\| \leq \|v\| + \|w\|.$$

Questa disuguaglianza viene detta *disuguaglianza triangolare*, per il significato che assume nel piano e nello spazio.

Dim.

- Per definizione si ha $\|v\| = \sqrt{v'v} \geq 0$; inoltre, $\sqrt{v'v} = 0$ se e solo se $v'v = 0$, se e solo se (cfr. proprieta' del prodotto interno) $v = 0_n$.

- Si ha

$$\|rv\| = \sqrt{(rv)'(rv)} = \sqrt{r^2(v'v)} = |r|\sqrt{v'v} = |r|\|v\|.$$

- La disuguaglianza

$$\|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|$$

e' equivalente alla disuguaglianza

$$\|u + v\|^2 \leq (\|u\| + \|v\|)^2,$$

in quanto sia $\|u + v\|$ che $\|u\| + \|v\|$ sono ≥ 0 .

Ora si ha

$$\begin{aligned} \|u + v\|^2 &= \|u\|^2 + 2u'v + \|v\|^2 \\ &\leq \|u\|^2 + 2\|u\|\|v\| + \|v\|^2 \\ &= (\|u\| + \|v\|)^2. \end{aligned}$$

Nel secondo passaggio abbiamo usato la disuguaglianza di Cauchy-Schwarz.

Per ogni vettore non nullo v in \mathbb{R}^n si ha che il vettore $\frac{v}{\|v\|}$ ha norma 1. Questo vettore e' l'unico multiplo positivo di v che abbia norma 1, e si dice "versore associato a v ".

5. Esempio

In \mathbb{R}^2 consideriamo i vettori $e_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$, $v = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$.

Sappiamo che questi vettori formano un angolo di 45 gradi. Lo verifichiamo usando la formula data sopra:

$$\cos \widehat{e_1 v} = \frac{e_1'v}{\|e_1\|\|v\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2},$$

e cosi' $\widehat{uv} = 45$ gradi.

6. Esempio

In \mathbb{R}^3 consideriamo i vettori $u = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$ e $v = \begin{bmatrix} 4 \\ -5 \\ 6 \end{bmatrix}$.

Si ha

$$\|u\| = \sqrt{1^2 + 2^2 + 3^2} = \sqrt{14};$$

$$\|v\| = \sqrt{4^2 + (-5)^2 + 6^2} = \sqrt{77};$$

$$u'v = 1 \cdot 4 + 2 \cdot (-5) + 3 \cdot 6 = 12,$$

da cui

$$\cos \widehat{uv} = \frac{u'v}{\|u\|\|v\|} = \frac{12}{\sqrt{14}\sqrt{77}} \sim 0.36549,$$

e cosi' $\widehat{uv} \sim 68.562$ gradi.