

## Algebra lineare (Matematica C.I.) 17.12.13

### 1. Prodotto interno

Dati due vettori  $a = [a_i]_1^n$  e  $b = [b_i]_1^n$  di  $\mathbb{R}^n$ , il numero reale dato dalla somma dei prodotti delle componenti corrispondenti dei due vettori

$$\sum_1^n a_i b_i = [a_1 \quad \dots \quad a_n] \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix} = a'b$$

viene detto *prodotto interno canonico* di  $a$  per  $b$ .

Dalle proprietà delle operazioni nell'algebra delle matrici discendono le seguenti proprietà del prodotto interno:

$$\begin{aligned} (a+c)'b &= a'b + c'b \\ a'(b+d) &= a'b + a'd \\ (ra)'b &= a'(rb) = r(a'b), \end{aligned}$$

per ogni  $a, b, c, d \in \mathbb{R}^n$  ed ogni  $r \in \mathbb{R}$ .

Osserviamo che scambiando i fattori il prodotto interno non cambia:

$$b'a = \sum_1^n b_i a_i = \sum_1^n a_i b_i = a'b;$$

perciò potremo dire "prodotto interno fra  $a$  e  $b$ ," ed usare indifferentemente la forma  $a'b$  o la forma  $b'a$ .

Osserviamo che il prodotto interno di un vettore con se' stesso e' la somma dei quadrati delle sue componenti:

$$a'a = \sum_1^n a_i^2,$$

dunque esso e' sempre maggiore-uguale a zero, ed e' zero se e solo se tutte le sue componenti sono nulle, cioè il vettore e' il vettore nullo:

$$\begin{aligned} a'a &\geq 0, & \forall a \in \mathbb{R}^n \\ a'a = 0, & \Leftrightarrow & a = 0_n \end{aligned}$$

Un prodotto che prende in entrata due vettori di  $\mathbb{R}^n$  e restituisce in uscita uno scalare in  $\mathbb{R}$  e che soddisfa le proprietà sopra evidenziate si dice *prodotto interno*; noi considereremo solo il prodotto interno canonico.

**Esempio** Consideriamo i vettori  $e_1, \dots, e_n$  della base canonica di  $\mathbb{R}^n$ . Osserviamo che per ogni vettore  $a = [a_i]_1^n$  si ha

$$\begin{aligned} e_1' a &= 1a_1 + 0a_2 + 0a_3 + \dots + 0a_n = a_1; \\ e_2' a &= 0a_1 + 1a_2 + 0a_3 + \dots + 0a_n = a_2; \\ &\vdots \\ e_n' a &= 0a_1 + 0a_2 + 0a_3 + \dots + 1a_n = a_n \end{aligned}$$

In particolare si ha

$$e_i' e_j = i - \text{ma componente di } e_j = \begin{cases} 1 & \text{se } i = j \\ 0 & \text{se } i \neq j \end{cases}$$

## 2. Ortogonalita'

Se il prodotto interno fra due vettori  $a$  e  $b$  di  $\mathbb{R}^n$  e' zero, diciamo che il vettore  $a$  e' *ortogonale* al vettore  $b$ , e scriviamo  $a \perp b$ ; in simboli, poniamo

$$a \perp b \quad \Leftrightarrow \quad a' b = 0.$$

Dalle proprieta' del prodotto interno segue in particolare che: la relazione di ortogonalita' e' simmetrica

$$a \perp b \quad \Leftrightarrow \quad b \perp a;$$

il vettore nullo e' l'unico vettore di  $\mathbb{R}^n$  ortogonale a se' stesso:

$$a \perp a \quad \Leftrightarrow \quad a = 0_n.$$

**Esempio** Per quanto osservato al punto precedente, si ha che i vettori della base canonica di  $\mathbb{R}^n$  sono a due a due ortogonali:

$$e_i \perp e_j \quad \forall i, j = 1, \dots, n, \quad i \neq j.$$

Sia  $S$  un sottinsieme di  $\mathbb{R}^n$ . L'insieme dei vettori di  $\mathbb{R}^n$  ortogonali a ciascun vettore di  $S$  e' detto *complemento ortogonale* di  $S$ , e viene indicato con  $S^\perp$ ; in simboli:

$$S^\perp = \{x \in \mathbb{R}^n : s' x = 0, \forall s \in S\}.$$

Dunque  $S^\perp$  e' l'insieme delle soluzioni di un sistema di equazioni lineari omogenee in  $n$  incognite, con un'equazione per ciascun vettore in  $S$ , e si verifica che  $S^\perp$  e' un sottospazio di  $\mathbb{R}^n$ .

### 3. Proiezione ortogonale su un sottospazio di dimensione 1

Sia  $a \neq 0_n$  un vettore non nullo in  $\mathbb{R}^n$ , e sia  $\langle a \rangle$  il sottospazio da esso generato.

Osserviamo che un vettore  $x \in \mathbb{R}^n$  e' ortogonale ad ogni  $v \in \langle a \rangle$  se e solo se  $x$  e' ortogonale ad  $a$ . Infatti: da un lato se si ha  $x'v = 0$  per ogni  $v \in \langle a \rangle$ , allora in particolare si ha  $x'a = 0$ ; dall'altro se si ha  $x'a = 0$ , allora per ciascun elemento  $v$  di  $\langle a \rangle$ , scritto  $v = ar$  ( $r \in \mathbb{R}$ ), si ha  $x'v = x'(ar) = (x'a)r = 0r = 0$ .

Dunque

$$V^\perp = \{x \in \mathbb{R}^n : a'x = 0\}$$

e' l'insieme delle soluzioni di un'equazione lineare omogenea non banale e per quanto visto nella lezione XII e' un sottospazio di  $\mathbb{R}^n$  avente dimensione  $n - 1$ .

**Proposizione 1** Sia  $a$  un vettore non nullo in  $\mathbb{R}^n$ , e sia  $V = \langle a \rangle$  il sottospazio generato da  $a$ . Ogni  $b \in \mathbb{R}^n$  si puo' scrivere in uno ed un solo modo come

$$b = p + q, \quad \text{con} \quad p \in V \quad e \quad q \in V^\perp.$$

Inoltre

$$p = ar, \quad \text{dove} \quad r = \frac{a'b}{a'a}.$$

Il vettore  $p$  si dice *proiezione ortogonale di  $b$  su  $V = \langle a \rangle$*  e il vettore  $q$  si dice *proiezione ortogonale di  $b$  su  $V^\perp$* . Lo scalare  $r$  si dice *coefficiente di Fourier di  $b$  rispetto ad  $a$* .

**Dim.** Nel caso  $n=2$  questa proposizione afferma che ogni vettore in  $\mathbb{R}^2$  si puo' scrivere in uno ed un solo modo come somma di un vettore  $p$  sulla retta  $V = \langle a \rangle$  e di un vettore  $q$  sulla retta  $V^\perp$ , e fornisce una formula per  $p$ . In questo caso  $n = 2$  la prima affermazione puo' essere motivata da considerazioni di geometria elementare (cfr. lezione XIII, paragrafo 1), e la formula per  $p$  si puo' ricavare risolvendo le equazioni che identificano  $p$  e  $q$  (cfr. lezione XIII, paragrafo 3). Nel caso generale la formula per  $p$  si ricava allo stesso modo; pero' non si potranno piu' usare considerazioni geometriche, e bisognera' provare algebricamente che le formule per  $p$  e per  $q$  danno soluzioni effettive del problema, e che sono le uniche soluzioni.

Cerchiamo due vettori  $p, q \in \mathbb{R}^n$  che soddisfino le condizioni

$$\begin{aligned} b &= p + q \\ p &\in V \\ q &\in V^\perp. \end{aligned}$$

Essendo  $V$  l'insieme dei multipli scalari di  $a$  ed essendo  $V^\perp$  l'insieme delle soluzioni dell'equazione  $a'x = 0$ , possiamo riscrivere queste condizioni nella forma

$$\begin{aligned}b &= p + q \\p &= ar, \quad r \in \mathbb{R} \\a'q &= 0,\end{aligned}$$

dove  $r$  e' uno scalare incognito.

Sostituendo l'espressione di  $p$  in funzione di  $r$  nella prima condizione

$$b = ar + q,$$

e moltiplicando a sinistra per  $a'$  entrambe i membri si ha

$$a'b = a'(ar + q),$$

cioe'

$$a'b = a'a r + a'q,$$

da cui, per la terza condizione, si ha

$$a'b = a'a r,$$

o

$$a'a r = a'b.$$

Ora, questa e' un'equazione lineare nell'incognita  $r$ , e il coefficiente  $a'a$  e' diverso da 0 in quanto  $a$  e' diverso dal vettore nullo. Si ha cosi' una ed una sola soluzione:

$$r = \frac{a'b}{a'a}.$$

Dunque c'e' un'unico valore per il vettore incognito  $p$ , dato da

$$p = ar = a \frac{a'b}{a'a}$$

e c'e' un'unico valore per il vettore incognito  $q$ , dato da

$$q = b - p = b - a \frac{a'b}{a'a}.$$

Questi valori di  $p$  e  $q$  soddisfano le condizioni poste; cio' e' ovvio per le prime due, verifichiamo la terza condizione:

$$a'q = a'(b - a \frac{a'b}{a'a}) = a'b - a'a \frac{a'b}{a'a} = a'b - a'b = 0.$$

4. **Esempio** In  $\mathbb{R}^n$  sia  $a = \begin{bmatrix} 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}$  il vettore avente tutte le componenti uguali a uno, e sia  $V = \langle a \rangle$  il sottospazio generato da  $a$ .

Osserviamo che:

$V$  e' costituito dai vettori aventi tutte le componenti uguali;

$V^\perp$  e' costituito dai vettori di  $\mathbb{R}^n$  aventi somma delle componenti nulla o, che e' lo stesso, media delle componenti nulla.

Abbiamo dunque: ogni vettore  $b \in \mathbb{R}^n$  si puo' scrivere in uno ed un solo modo come somma di due vettori ortogonali, un vettore  $p$  avente tutte le componenti uguali e un vettore  $q$  avente media delle componenti nulla.

Il coefficiente di Fourier di  $b$  rispetto ad  $a$  e'

$$r = \frac{a'b}{a'a} = \frac{1 \cdot b_1 + \dots + 1 \cdot b_n}{1 \cdot 1 + \dots + 1 \cdot 1} = \frac{b_1 + \dots + b_n}{n} = \mu_b,$$

la media delle componenti di  $b$ .

La proiezione ortogonale di  $b$  sul sottospazio  $V = \langle a \rangle$  e' data da

$$p = ar = \begin{bmatrix} 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} \mu_b = \begin{bmatrix} \mu_b \\ \vdots \\ \mu_b \end{bmatrix},$$

e la proiezione ortogonale di  $b$  sul sottospazio  $V^\perp$  e' data da

$$q = b - p = \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} \mu_b \\ \vdots \\ \mu_b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 - \mu_b \\ \vdots \\ b_n - \mu_b \end{bmatrix}.$$

## 5. Proiezione ortogonale su un sottospazio

Siano  $a_1, \dots, a_m$  vettori in  $\mathbb{R}^n$ , e sia  $V = \langle a_1, \dots, a_m \rangle$  il sottospazio da essi generato.

Osserviamo che un vettore  $x \in \mathbb{R}^n$  e' ortogonale a ciascun  $v \in V$  se e solo se  $x$  e' ortogonale a ciascun generatore  $a_1, \dots, a_m$ . Infatti: da un lato se si ha  $x'v = 0$  per ogni  $v \in V$ , allora in particolare si ha  $x'a_1 = \dots = x'a_m = 0$ ; dall'altro se si ha  $x'a_1 = \dots = x'a_m = 0$ , allora per ciascun  $v \in V$ , scritto  $v = a_1r_1 + \dots + a_mr_m$  ( $r_1, \dots, r_m \in \mathbb{R}$ ), si ha

$$\begin{aligned} x'v &= x'(a_1r_1 + \dots + a_mr_m) = (x'a_1)r_1 + \dots + (x'a_m)r_m \\ &= 0r_1 + \dots + 0r_m = 0. \end{aligned}$$

Dunque

$$V^\perp = \{x \in \mathbb{R}^n : a'_1 x = 0, \dots, a'_m x = 0\}$$

e' l'insieme delle soluzioni di  $m$  equazioni lineari omogenee e per quanto visto nella lezione XII e' un sottospazio di  $\mathbb{R}^n$ , e se  $a_1, \dots, a_m$  sono linearmente indipendenti, allora  $V = \langle a_1, \dots, a_m \rangle$  ha dimensione  $m$  e  $V^\perp$  ha dimensione  $n - m$ .

Prima di procedere, conviene rappresentare il sottospazio  $V = \langle a_1, \dots, a_m \rangle$  e il suo complemento ortogonale  $V^\perp$  in un modo piu' sintetico. Le combinazioni lineari  $a_1 r_1 + \dots + a_m r_m$  dei vettori  $a_1, \dots, a_m$  si possono scrivere nella forma

$$a_1 r_1 + \dots + a_m r_m = [ a_1 \quad \dots \quad a_m ] \begin{bmatrix} r_1 \\ \vdots \\ r_m \end{bmatrix},$$

e le condizioni di ortogonalita'  $a'_1 x = 0, \dots, a'_m x = 0$  ai vettori  $a_1, \dots, a_m$  si possono riscrivere nella forma

$$\begin{bmatrix} a'_1 \\ \vdots \\ a'_m \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Percio', posto  $A = [ a_1 \quad \dots \quad a_m ]$ , ed osservato che  $\begin{bmatrix} a'_1 \\ \vdots \\ a'_m \end{bmatrix} = A'$ , possiamo scrivere

$$V = \{Ar; r \in \mathbb{R}^m\},$$
$$V^\perp = \{x \in \mathbb{R}^n : A'x = 0_m\}.$$

**Proposizione 2** Sia  $V$  un sottospazio di  $\mathbb{R}^n$ . Ogni  $b \in \mathbb{R}^n$  si puo' scrivere in uno ed un solo modo come

$$b = p + q, \quad \text{con} \quad p \in V \quad \text{e} \quad q \in V^\perp.$$

Se  $a_1, \dots, a_m$  e' una base di  $V$ , posto  $A = [ a_1 \quad \dots \quad a_m ]$  si ha

$$p = Ar, \quad \text{dove} \quad r = (A'A)^{-1} A'b.$$

Il vettore  $p$  si dice *proiezione ortogonale di  $b$  su  $V$*  e il vettore  $q$  si dice *proiezione ortogonale di  $b$  su  $V^\perp$* . Il vettore  $r \in \mathbb{R}^m$  si dice *coefficiente di Fourier di  $b$  rispetto ad  $a_1, \dots, a_m$* .

**Dim.** Nel caso  $n = 3$  ed  $m = 2$  questa proposizione afferma che ogni vettore in  $\mathbb{R}^3$  si puo' scrivere in uno ed un solo modo come somma di un vettore  $p$  su

un piano  $V$  e di un vettore  $q$  sulla retta  $V^\perp$ , e fornisce una formula per  $p$ . In questo caso la prima affermazione puo' essere motivata da considerazioni di geometria elementare (cfr. lezione XIII, paragrafo 4), e la formula per  $p$  si puo' ricavare risolvendo le equazioni che identificano  $p$  e  $q$  (cfr. lezione XIII, paragrafo 6). Nel caso generale la formula per  $p$  si ricava allo stesso modo; pero' non si potranno piu' usare considerazioni geometriche, e bisognera' provare algebricamente che le formule per  $p$  e per  $q$  danno soluzioni effettive del problema, e che sono le uniche soluzioni. In particolare, bisognera' provare che, sotto l'ipotesi  $a_1, \dots, a_m$  linearmente indipendenti, la matrice  $A'A$  e' invertibile.

Mostriamo solo che i valori di  $p$  e  $q$  dati da

$$p = Ar, \quad \text{con} \quad r = (A'A)^{-1}A'b; \quad q = b - p$$

soddisfano le condizioni

$$\begin{aligned} b &= p + q \\ p &\in V \\ q &\in V^\perp. \end{aligned}$$

Le prime due condizioni sono chiaramente soddisfatte; verifichiamo la terza:

$$\begin{aligned} A'q &= A'(b - p) = A'(b - A(A'A)^{-1}A'b) \\ &= A'b - A'A(A'A)^{-1}A'b = A'b - A'b = 0_m. \end{aligned}$$

## 6. Proiezione ortogonale su sottospazi di dimensione 2

Consideriamo il caso in cui  $V$  sia il sottospazio generato da due vettori  $a_1, a_2 \in \mathbb{R}^n$ , linearmente indipendenti. Cosi'

$$\begin{aligned} V &= \{a_1r_1 + a_2r_2; r_1, r_2 \in \mathbb{R}\} = \{[a_1 \ a_2] r; r \in \mathbb{R}^2\}, \\ V^\perp &= \{x \in \mathbb{R}^n : a_1'x = a_2'x = 0\} = \{x \in \mathbb{R}^n : \begin{bmatrix} a_1' \\ a_2' \end{bmatrix} x = 0_2\}. \end{aligned}$$

Ogni vettore  $b \in \mathbb{R}^n$  si puo' scrivere in uno ed un solo modo come

$$b = p + q, \quad \text{con} \quad p \in V \quad \text{e} \quad q \in V^\perp,$$

e si ha

$$p = [a_1 \ a_2] r,$$

dove

$$r = \left( [a_1 \ a_2]' [a_1 \ a_2] \right)^{-1} [a_1 \ a_2]' b$$

$$= \left( \begin{bmatrix} a'_1 \\ a'_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 & a_2 \end{bmatrix} \right)^{-1} \begin{bmatrix} a'_1 \\ a'_2 \end{bmatrix} b = \begin{bmatrix} a'_1 a_1 & a'_1 a_2 \\ a'_2 a_1 & a'_2 a_2 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} a'_1 b \\ a'_2 b \end{bmatrix}.$$

Osserviamo che, se i due vettori  $a_1$  e  $a_2$  sono ortogonali, allora si ha

$$r = \begin{bmatrix} a'_1 a_1 & 0 \\ 0 & a'_2 a_2 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} a'_1 b \\ a'_2 b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{a'_1 a_1} & 0 \\ 0 & \frac{1}{a'_2 a_2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a'_1 b \\ a'_2 b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{a'_1 b}{a'_1 a_1} \\ \frac{a'_2 b}{a'_2 a_2} \end{bmatrix}.$$

Dunque il vettore  $p$  proiezione ortogonale di  $b$  sullo spazio generato dai vettori  $a_1$  e  $a_2$  e' dato da

$$p = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 \end{bmatrix} r = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{a'_1 b}{a'_1 a_1} \\ \frac{a'_2 b}{a'_2 a_2} \end{bmatrix} = a_1 \frac{a'_1 b}{a'_1 a_1} + a_2 \frac{a'_2 b}{a'_2 a_2}$$

cioe'  $p$  e' la combinazione lineare di  $a_1$  e  $a_2$  con coefficienti i coefficienti di Fourier di  $b$  rispetto ad  $a_1$  e  $a_2$ .

Nel caso particolare in cui  $a_1 = e_1$  ed  $a_2 = e_2$  siano i primi due vettori della base canonica di  $R^n$ , posto  $b = e_1 b_1 + e_2 b_2 + \dots + e_n b_n$  si ha

$$p = e_1 \frac{e'_1 b}{e'_1 e_1} + e_2 \frac{e'_2 b}{e'_2 e_2} = e_1 b_1 + e_2 b_2,$$

e

$$q = b - p = e_3 b_3 + \dots + e_n b_n.$$