

Lezione del 25.10. Alcuni esercizi.

- (1) Provare, usando solo la definizione, che la seguente applicazione è lineare.  
 $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  definita da  $f(x, y) = ax + by$  per ogni  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ , dove  $a, b$  sono due costanti in  $\mathbb{R}$ .
- (2) (a) Per ciascuna delle seguenti applicazioni lineari, scrivere la matrice ad essa associata

$$F : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, F(x, y) = (x, y, x + y)$$

$$G : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, G \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x - z \\ y + z \end{bmatrix}$$

- (b) Scrivere l'applicazione lineare associata alla seguente matrice (dominio, codominio, immagine del generico elemento del dominio).

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 3 & 0 \\ 5 & -6 \end{bmatrix}$$

- (3) Fissata una base ortonormale destrorsa  $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$  di  $\mathcal{V}_O^3$ , si identifichino  $\mathcal{V}_O^3$  con  $\mathbb{R}^3$  e le applicazioni lineari di  $\mathcal{V}_O^3 \rightarrow \mathcal{V}_O^3$  con le applicazioni lineari di  $\mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ . Sia  $R : \mathcal{V}_O^3 \simeq \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathcal{V}_O^3 \simeq \mathbb{R}^3$  la rotazione attorno all'asse di  $\mathbf{k}$  di  $\pi/4$  nel verso da  $\mathbf{j}$  a  $\mathbf{i}$ . Si determini l'immagine tramite  $R$  del vettore  $\mathbf{v} = (1, 1, 1)$ .
- (4) Si determinino tutti le possibili matrici di tipo  $2 \times 1$ ,  $3 \times 1$ ,  $3 \times 2$ ,  $1 \times 2$ ,  $1 \times 3$ , ottenibili come prodotto di due delle matrici seguenti

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 3 \\ 1 & 4 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

- (5) Sono date le applicazioni lineari

$$F : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, F(x, y) = (x, y, x + y)$$

$$G : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, G(x, y, z) = (x + y + z, y + z)$$

Si determini in due modi l'applicazione lineare  $G \circ F$ , in un modo direttamente e nell'altro rappresentando le applicazioni con matrici.

- (6) Per ciascuna delle seguenti applicazioni lineari dire se è biettiva; in caso negativo scrivere un vettore che non è immagine di uno ed un solo vettore.

$$F : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, F(x, y) = (x + 3y, 2x + y)$$

$$G : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, G(x, y) = (4x - 6y, 6x - 9y)$$