

Lezione del 10.10; principali punti in dettaglio.

$\mathcal{E}^2, \mathcal{V}_o^2, \mathbb{R}^2$.

Siano O un punto in \mathcal{E}^2 e \mathbf{i}, \mathbf{j} una base di \mathcal{V}_o^2 .

Si hanno due biiezioni:

una $\mathcal{E}^2 \rightarrow \mathcal{V}_o^2$ definita da $P \mapsto OP$;

una $\mathcal{V}_o^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definita da $\mathbf{v} \mapsto \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ se e solo se $\mathbf{v} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j}$;

si dice che OP è il “vettore posizione” di P rispetto ad O e x, y sono le “coordinate” di \mathbf{v} rispetto ad \mathbf{i}, \mathbf{j} (termine già introdotto in precedenza).

Componendo queste biiezioni, si ha una biiezione

$\mathcal{E}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definita da $P \mapsto \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ se e solo se $OP = x\mathbf{i} + y\mathbf{j}$;

si dice che x, y sono le “coordinate” di P rispetto al “sistema di riferimento” $O, \mathbf{i}, \mathbf{j}$.

Così come si identifica \mathcal{V}_o^2 con \mathbb{R}^2 identificando ogni vettore con le sue coordinate rispetto ad \mathbf{i}, \mathbf{j} , allo stesso modo si identifica \mathcal{E}^2 con \mathbb{R}^2 identificando ogni punto con le sue coordinate rispetto ad $O, \mathbf{i}, \mathbf{j}$.

Fatto. Ogni vettore è equivalente alla differenza di due vettori applicati in O , i vettori posizione del punto finale e del punto iniziale; in simboli: per ogni vettore PQ

$$PQ \sim OQ - OP$$

Commento. Consideriamo il caso in cui P e Q non sono allineati con O . Se OQ' è il vettore applicato in O equivalente a PQ , allora per la definizione di somma di vettori applicati in O si ha

$$OQ' + OP = OQ, \quad \text{da cui} \quad OQ' = OQ - OP.$$

Equazioni parametriche di rette.

Sia data una retta r in \mathcal{E}^2 . Fissati un punto $P_0 \in r$ ed un vettore non nullo $\mathbf{v} \in \mathcal{V}_o^2$ parallelo ad r , per ogni punto $P \in \mathcal{E}^2$ si ha

$$\begin{aligned} P \in r & \quad \text{se e solo se} \quad P_0P \parallel \mathbf{v} \\ & \quad \text{se e solo se} \quad OP - OP_0 = t\mathbf{v} \quad \text{per qualche } t \in \mathbb{R} \\ & \quad \text{se e solo se} \quad OP = OP_0 + t\mathbf{v} \quad \text{per qualche } t \in \mathbb{R} \end{aligned}$$

Dunque

$$P \in r \quad \text{se e solo se} \quad OP = OP_0 + t\mathbf{v} \quad \text{per qualche } t \in \mathbb{R}.$$

Viceversa, dati un punto $P_0 \in \mathcal{E}^2$ ed un vettore non nullo $\mathbf{v} \in \mathcal{V}_o^2$, il sottinsieme r di \mathcal{E}^2 definito da questa condizione è una retta, che passa per P_0 ed è parallela al vettore \mathbf{v} .

Si dice che

$$OP = OP_0 + t\mathbf{v}$$

è la “equazione parametrica” della retta per P_0 con “vettore direttore” \mathbf{v} .

Identificati \mathcal{E}^2 e \mathcal{V}_o^2 con \mathbb{R}^2 mediante una base \mathbf{i}, \mathbf{j} di \mathcal{V}_o^2 , per la compatibilità della identificazione rispetto alle operazioni di somma di vettori e di prodotto di scalari per vettori, questi fatti e nozioni si traducono come segue.

Sia data una retta r in \mathcal{E}^2 . Fissati un punto $\begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \end{bmatrix} \in r$ ed un vettore non nullo $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \in \mathcal{V}_o^2$ parallelo ad r , per ogni punto $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \in \mathcal{E}^2$ si ha

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \in r \quad \text{se e solo se} \quad \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \quad \text{per qualche } t \in \mathbb{R}.$$

Viceversa, dati un punto $\begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \end{bmatrix} \in \mathcal{E}^2$ ed un vettore non nullo $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \in \mathcal{V}_o^2$, il sottinsieme r di \mathcal{E}^2 definito da questa condizione è una retta, che passa per il punto ed è parallela al vettore.

Si dice che

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$$

è la “equazione parametrica” della retta per $\begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \end{bmatrix}$ con “vettore direttore” $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$. Questa equazione è equivalente al “sistema parametrico” delle due equazioni

$$\begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \end{cases}.$$

Esempio. La retta r per il punto $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ con vettore direttore $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ ha equazione parametrica

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \quad \text{cioè} \quad \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 1 + 2t \end{cases}$$

Il punto $\begin{bmatrix} 5 \\ 6 \end{bmatrix}$ sta su r se e solo se

$$\begin{cases} 5 = 1 + t \\ 6 = 1 + 2t \end{cases}, \quad \text{per qualche } t \in \mathbb{R}.$$

Ciò è impossibile. Dunque il punto $\begin{bmatrix} 5 \\ 6 \end{bmatrix}$ non sta su r .

Interpretazione cinematica. Una equazione parametrica descrive una retta come “traiettoria” di un “punto materiale” che si trova in un dato punto al tempo $t = 0$ e si muove con un dato vettore “velocità” costante.

Convenzione. Intendiamo la relazione di parallelismo fra rette in senso debole, ammettiamo cioè come rette parallele anche due rette coincidenti.

Proposizione. Sono date le rette di equazioni parametriche

$$r : \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \end{cases}, \quad r' : \begin{cases} x = x'_0 + a't \\ y = y'_0 + b't \end{cases} \quad \left(\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} a' \\ b' \end{bmatrix} \neq \mathbf{0} \right).$$

(1) $r \parallel r'$ se e solo se $\exists s \in \mathbb{R} : \begin{bmatrix} a' \\ b' \end{bmatrix} = s \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$;

(2) $r = r'$ se solo se $r \parallel r'$ e $\begin{bmatrix} x'_0 \\ y'_0 \end{bmatrix} \in r$;

(3) $r \perp r'$ se e solo se $\begin{bmatrix} a' \\ b' \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = a'a + b'b = 0$.

Commento. La proposizione deriva direttamente dal fatto che il vettore dei coefficienti del parametro è un vettore direttore della retta.

Esempio. Le rette di equazioni parametriche

$$r : \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 1 + 2t \end{cases}, \quad r' : \begin{cases} x = 2 + 2t \\ y = 2 + t \end{cases}$$

hanno vettori direttori $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ e $\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$ che non sono uno multiplo reale dell'altro, dunque r ed r' non sono parallele e si intersecano in un punto.

Un punto $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ appartiene sia ad r che ad r' se e solo se

$$\exists t \in \mathbb{R} : \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 1 + 2t \end{cases} \quad \text{ed} \quad \exists s \in \mathbb{R} : \begin{cases} x = 2 + 2s \\ y = 2 + s \end{cases}$$

Da questi due sistemi si ottiene il sistema in s, t

$$\begin{cases} t - 2s = 1 \\ 2t - s = 1 \end{cases}$$

Questo sistema ha una ed una sola soluzione; il valore di t è dato da

$$t = \frac{\det \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}}{\det \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 2 & -1 \end{bmatrix}} = \frac{1}{3}.$$

Sostituendo questo valore di t nella rispettiva equazione parametrica si ha

$$\begin{cases} x = 1 + \frac{1}{3} = \frac{4}{3} \\ y = 1 + \frac{2}{3} = \frac{5}{3} \end{cases}$$

Il punto di intersezione delle due rette è $\begin{bmatrix} \frac{4}{3} \\ \frac{5}{3} \end{bmatrix}$.

Interpretazione cinematica. La retta r è la traiettoria di un punto materiale che all'istante $t = 0$ si trova nel punto $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ e si muove con velocità costante spostandosi del vettore $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ ogni unità di tempo; il punto materiale si trova sul punto di intersezione fra r ed r' all'istante $t = \frac{1}{3}$.

Equazioni cartesiane di rette.

Sia data una retta r in \mathcal{E}^2 . Fissati un punto $P_0 \in r$ ed un vettore non nullo $\mathbf{n} \in \mathcal{V}_o^2$ ortogonale ad r , per ogni punto $P \in \mathcal{E}^2$ si ha

$$\begin{aligned} P \in r & \quad \text{se e solo se} \quad P_0P \perp \mathbf{n} \\ & \quad \text{se e solo se} \quad (OP - OP_0) \cdot \mathbf{n} = 0 \\ & \quad \text{se e solo se} \quad OP \cdot \mathbf{n} = OP_0 \cdot \mathbf{n} \end{aligned}$$

Dunque

$$P \in r \quad \text{se e solo se} \quad OP \cdot \mathbf{n} = OP_0 \cdot \mathbf{n}.$$

Viceversa, dati un punto $P_0 \in \mathcal{E}^2$ ed un vettore non nullo $\mathbf{n} \in \mathcal{V}_o^2$, il sottinsieme r di \mathcal{E}^2 definito da questa condizione è una retta, che passa per P_0 ed è ortogonale a \mathbf{n} .
Si dice che

$$OP \cdot \mathbf{n} = OP_0 \cdot \mathbf{n}$$

è la “equazione cartesiana” della retta per P_0 con “vettore normale” \mathbf{n} .

Identificati \mathcal{E}^2 e \mathcal{V}_o^2 con \mathbb{R}^2 mediante una base ortonormale \mathbf{i}, \mathbf{j} di \mathcal{V}_o^2 , per la compatibilità dell’identificazione rispetto alle operazioni di somma di vettori, di prodotto di scalari per vettori, e di prodotto scalare di vettori, questi fatti e nozioni si traducono come segue.

Sia data una retta r in \mathcal{E}^2 . Fissati un punto $\begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \end{bmatrix} \in r$ ed un vettore non nullo $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \in \mathcal{V}_o^2$ ortogonale ad r , per ogni punto $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \in \mathcal{E}^2$ si ha

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \in r \quad \text{se e solo se} \quad \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$$

$$\text{cioè} \quad ax + by = ax_0 + by_0.$$

Viceversa, dati un punto $\begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \end{bmatrix} \in \mathcal{E}^2$ ed un vettore non nullo $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \in \mathcal{V}_o^2$, il sottinsieme r di \mathcal{E}^2 definito da questa condizione è una retta, che passa per il punto ed è ortogonale al vettore.

Le equazioni cartesiane delle rette del piano sono tutte e sole le equazioni lineari in due incognite

$$ax + by = c,$$

con i coefficienti delle incognite non entrambi 0; questi coefficienti sono le componenti di un vettore normale alla retta.

Esempio. La retta r per il punto $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ con vettore normale $\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$ ha equazione cartesiana

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \text{cioè} \quad 2x + y = 4.$$

Proposizione. Sono date le rette di equazioni cartesiane

$$r : ax + by = c \quad r' : a'x + b'y = c' \quad ((a, b), (a', b') \neq \mathbf{0}).$$

- (1) $r \parallel r'$ se e solo se $\exists s \in \mathbb{R} : (a', b') = s(a, b)$;
- (2) $r = r'$ se solo se $\exists s \in \mathbb{R} : (a', b', c') = s(a, b, c)$;
- (3) $r \perp r'$ se e solo se $(a', b') \cdot (a, b) = a'a + b'b = 0$.

Commento. La proposizione deriva direttamente dal fatto che il vettore dei coefficienti delle incognite è un vettore normale della retta.

Esempio. Le rette di equazioni cartesiane

$$r : 2x + y = 4, \quad r' : 3x + y = 9$$

hanno vettori normali $\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$ e $\begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix}$ che non sono proporzionali, dunque non sono parallele e si intersecano in un punto.

Il punto di intersezione delle due rette è la soluzione del sistema delle equazioni delle rette

$$\begin{cases} 2x + y = 4 \\ 3x + y = 9 \end{cases}$$

Questa soluzione si può ottenere ad esempio come

$$x = \frac{\det \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 9 & 1 \end{bmatrix}}{\det \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}} = 5 \quad y = \frac{\det \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 9 \end{bmatrix}}{\det \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}} = -6$$

Il punto di intersezione delle due rette è $\begin{bmatrix} 5 \\ -6 \end{bmatrix}$.

Equazioni parametriche e cartesiane

Proposizione. Sono date le rette

$$r : ax + by = c \quad r' : \begin{cases} x = x'_0 + a't \\ y = y'_0 + b't \end{cases} \quad \left(\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} a' \\ b' \end{bmatrix} \neq \mathbf{0} \right).$$

- (1) $r \parallel r'$ se e solo se $a'a + b'b = 0$;
- (2) $r = r'$ se solo se $r \parallel r'$ e ...
- (3) $r \perp r'$ se e solo se $\exists s \in \mathbb{R} : \begin{bmatrix} a' \\ b' \end{bmatrix} = s \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$;

Commento. Queste affermazioni seguono direttamente dal fatto che il vettore $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$ è ortogonale ad r e il vettore $\begin{bmatrix} a' \\ b' \end{bmatrix}$ è parallelo ad r' .

Esercizio. Determinare il punto P'_0 proiezione ortogonale del punto $P_0 = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$ sulla retta $r : 2x + 3y = 5$.

La retta r' passante per P_0 ed ortogonale ad r è rappresentata dall'equazione parametrica

$$r' : \begin{cases} x = 3 + 2t \\ y = 2 + 3t \end{cases}$$

Il punto P'_0 è l'intersezione delle rette r ed r' . Sostituendo nell'equazione cartesiana le espressioni della x, y date dall'equazione parametrica si ottiene l'equazione

$$2(3 + 2t) + 3(2 + 3t) = 5, \quad 13t = -7 \quad t = -\frac{7}{13}$$

risostituendo nell'equazione parametrica si ottiene

$$\begin{cases} x = 3 + 2 \frac{-7}{13} = \frac{25}{13} \\ y = 2 + 3 \frac{-7}{13} = \frac{5}{13} \end{cases}$$

Dunque $P'_0 = \begin{bmatrix} \frac{25}{13} \\ \frac{5}{13} \end{bmatrix}$.

Passaggio da equazioni parametriche ad equazioni cartesiane e viceversa. Da un'equazione parametrica di una retta si può ottenere un'equazione cartesiana della retta, risolvendo una delle due equazioni rispetto al parametro e sostituendo il risultato nell'altra.

Esempio. E' data l'equazione parametrica

$$\begin{cases} x = 2 + 3t \\ y = 4 + 5t \end{cases}$$

Dalla prima equazione si ottiene

$$t = \frac{1}{3}x - \frac{2}{3}$$

e sostituendo nella seconda equazione si ottiene l'equazione cartesiana

$$y = 4 + 5\left(\frac{1}{3}x - \frac{2}{3}\right), \quad \text{cioè} \quad \frac{5}{3}x - y = -\frac{2}{3}$$

(Si può verificare che le due equazioni rappresentano la stessa retta verificando che il punto $\begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}$ soddisfa l'equazione cartesiana e che il vettore $\begin{bmatrix} 3 \\ 5 \end{bmatrix}$ è ortogonale al vettore $\begin{bmatrix} \frac{5}{3} \\ -1 \end{bmatrix}$.)

Da un'equazione cartesiana di una retta si può ottenere un'equazione parametrica della retta, ponendo una delle due incognite uguali ad un parametro e risolvendo rispetto all'altra incognita.

Esempio. E' data l'equazione cartesiana

$$2x + 3y = 4$$

Ponendo $x = t$ e risolvendo rispetto ad y si ottiene l'equazione parametrica

$$\begin{cases} x = t \\ y = \frac{4}{3} - \frac{2}{3}t \end{cases}$$

(Si lascia al lettore di verificare che le due equazioni rappresentano la stessa retta.)