

## Lezione del 7.11; principali punti in dettaglio.

### Altre operazioni sulle matrici.

*Prodotto di numeri reali per matrici.* Il prodotto  $rA$  di un numero reale  $r$  per una matrice  $A$  di tipo  $m \times n$  è la matrice di tipo  $m \times n$  ottenuta moltiplicando  $r$  per ciascun elemento di  $A$ . Ad esempio:

$$2 \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 6 & 8 \end{bmatrix}$$

Le operazioni di prodotto di numeri reali per matrici e di prodotto di matrici soddisfano la proprietà

$$A(rB) = (rA)B = r(AB)$$

per ogni numero reale  $r$  ed ogni  $A, B$  matrici per le quali esiste il prodotto  $AB$ .

*Trasposta di una matrice.* La matrice “trasposta” di una matrice  $A$  di tipo  $m \times n$  è la matrice  $A^T$  di tipo  $n \times m$  ottenuta da  $A$  trascrivendo le righe come colonne o che è lo stesso trascrivendo le colonne come righe; in altri termini: l’elemento di posto  $(i, j)$  in  $A^T$  è l’elemento di posto  $(j, i)$  di  $A$ , per ogni  $i, j$ . Ad esempio:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 2 & 4 & 6 \end{bmatrix}$$

### Matrice inversa e determinante.

Ricordiamo che per ciascun numero reale  $m \neq 0$ , l’inverso  $m^{-1}$  di  $m$  è l’unico numero reale tale che

$$mm^{-1} = 1;$$

il numero 0 non ha alcun inverso in quanto non esiste alcun numero reale  $b$  tale che  $0b = 1$ .

*Definizione.* Si dice che una matrice  $A$   $n \times n$  è “invertibile” se esiste una matrice  $n \times n$  che sia moltiplicata a destra di  $A$  sia moltiplicata a sinistra di  $A$  dà la matrice identità  $n \times n$ . In tal caso, la seconda matrice è unica, si dice che è “la matrice inversa” di  $A$  e la si indica con  $A^{-1}$ . In simboli,  $A^{-1}$  è caratterizzata dalle condizioni

$$AA^{-1} = I_n = A^{-1}A.$$

*Esempio 1.* Si ha

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 9 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \\ -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix},$$

in quanto

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \\ -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \\ -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 9 \end{bmatrix}$$

*Esempio 2.*

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 6 \end{bmatrix} \quad \text{non è invertibile.}$$

Infatti, se esistesse una matrice

$$\begin{bmatrix} p_1 & q_1 \\ p_2 & q_2 \end{bmatrix}$$

che moltiplicata a destra di  $A$  desse la matrice  $I_2$  allora si avrebbe in particolare

$$\begin{cases} 2p_1 + 3p_2 = 1 \\ 4p_1 + 6p_2 = 0 \end{cases}, \quad \text{impossibile.}$$

*Complementi algebrici di una matrice.* Sia  $A$  una matrice quadrata. Intersecando la  $i$ -ma riga e la  $j$ -ma colonna di  $A$  si ha l'elemento di posto  $(i, j)$  di  $A$  che indichiamo con  $a_{ij}$ . Cancellando la  $i$ -ma riga e la  $j$ -ma colonna di  $A$  si ottiene una sottomatrice quadrata; questa sottomatrice ha un certo determinante; questo determinante, preso col suo segno o col segno opposto secondo che  $i + j$  sia pari o dispari, si dice "complemento algebrico" di posto  $(i, j)$  di  $A$ ; lo indichiamo con  $A_{ij}$ .

*Esempio.*

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \\ 4 & 3 & 1 \end{bmatrix}; \quad A_{22} = \det \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 4 & 1 \end{bmatrix} = -3; \quad A_{23} = -\det \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 4 & 3 \end{bmatrix} = -(-1) = 1.$$

Siamo ora nelle condizioni di dare una caratterizzazione delle matrici invertibili e una formula per la matrice inversa

*Teorema.* Sia  $A$  una matrice  $n \times n$ . Le seguenti affermazioni sono equivalenti:

- (1)  $A$  è invertibile;
- (2)  $\det(A) \neq 0$ .

In tal caso, l'inversa di  $A$  è data dal prodotto dell'inverso del determinante di  $A$  per la trasposta della matrice dei complementi algebrici di  $A$

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \begin{bmatrix} A_{11} & \dots & A_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ A_{n1} & \dots & A_{nn} \end{bmatrix}^T;$$

in particolare, per una matrice  $2 \times 2$  si ha

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}^{-1} &= \frac{1}{ad - cb} \begin{bmatrix} d & -c \\ -b & a \end{bmatrix}^T \\ &= \frac{1}{ad - cb} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

*Commento.* Ci si può rendere conto che la (1) implica la (2) come segue.

Se esiste  $A^{-1}$ , allora  $AA^{-1} = I_n$ , allora  $\det(AA^{-1}) = \det(I_n)$ , allora  $\det(A)\det(A^{-1}) = 1$ , allora  $\det(A) \neq 0$ .

*Esempio 1 rivisto* Essendo

$$\det \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 9 \end{bmatrix} = 6 \neq 0,$$

la matrice è invertibile, e

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 9 \end{bmatrix}^{-1} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 9 & -3 \\ -4 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \\ -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix}.$$

*Esempio 2 rivisto.* Essendo

$$\det \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 6 \end{bmatrix} = 0,$$

la matrice non è invertibile.

*Esempio 3.* I valori del parametro  $k$  tali che la matrice

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 4 & k \end{bmatrix}$$

sia invertibile sono quelli tali che

$$\det \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 4 & k \end{bmatrix} = 2k - 12 \neq 0 \quad k \neq 6.$$

La matrice è invertibile se e solo se  $k \neq 6$ .

*Esempio 4.* Consideriamo la matrice

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \\ 4 & 3 & 1 \end{bmatrix}.$$

Si ha

$$\det(A) = 1(-1) - 2(-2) + 4(-1) = -1,$$

dunque la matrice è invertibile, ed ha inversa

$$A^{-1} = - \begin{bmatrix} -1 & 2 & -2 \\ 2 & -3 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ -2 & 3 & -1 \\ 2 & -1 & 0 \end{bmatrix}.$$

### **Applicazioni lineari e matrici, biiettività e inversione.**

Ricordiamo il seguente

*Fatto.* Sia data un'applicazione lineare  $L$  di  $\mathbb{R}$  in sè,  $L(\mathbf{x}) = m\mathbf{x}$  ( $m$  numero reale costante). Le seguenti affermazioni sono equivalenti:

1.  $L$  è biiettiva;
2.  $m \neq 0$ ;

In tal caso,  $L^{-1}$  è l'applicazione di  $\mathbb{R}$  in sè data da  $L^{-1}(x) = \frac{1}{m} x$ .

In generale si ha il

*Teorema.* Sia data un'applicazione lineare  $L$  di  $\mathbb{R}^n$  in sè,  $L(\mathbf{x}) = M\mathbf{x}$  ( $M$  matrice  $n \times n$  costante). Le seguenti affermazioni sono equivalenti:

- (1)  $L$  è biiettiva;
- (2) per ogni  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$  l'equazione  $M\mathbf{a} = \mathbf{b}$  nell'incognita  $\mathbf{a}$  ha una ed una sola soluzione;
- (3)  $\det(M) \neq 0$ ;
- (4)  $M$  è invertibile.

In tal caso,  $L^{-1}$  è l'applicazione di  $\mathbb{R}^n$  in sè data da  $L^{-1}(\mathbf{x}) = M^{-1}\mathbf{x}$ .

*Commento*

- (1) equivale a (2) per definizione;
- (2) equivale a (3) per il teorema su sistemi lineari e determinanti;
- (3) equivale a (4) per il teorema di sopra.

In tal caso, l'equazione  $M\mathbf{a} = \mathbf{b}$  nell'incognita  $\mathbf{a}$  si può risolvere come segue. Moltiplicando entrambi i membri a sinistra per  $M^{-1}$  si ottiene

$$M^{-1}M\mathbf{a} = M^{-1}\mathbf{b}, \text{ da cui}$$

$$I_n\mathbf{a} = M^{-1}\mathbf{b} \text{ (per la definizione di matrice inversa), da cui}$$

$$\mathbf{a} = M^{-1}\mathbf{b} \text{ (per la proprietà delle matrici identità).}$$

*Esempio 1'.* Consideriamo l'applicazione lineare  $F : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  data da

$$F \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x + 3y \\ 4x + 9y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Per quanto visto nell'esempio 1, la matrice dei coefficienti è invertibile e la sua inversa è

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 9 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \\ -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix}.$$

Dunque  $F$  è biiettiva, e la sua inversa è l'applicazione lineare  $F^{-1} : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  data da

$$F^{-1} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \\ -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{2}x - \frac{1}{2}y \\ -\frac{2}{3}x + \frac{1}{3}y \end{bmatrix}.$$

Si ritrova così quello che si era trovato direttamente nella lezione scorsa.

*Esempio 2'.* Consideriamo l'applicazione lineare  $G : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  data da

$$G \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x + 3y \\ 4x + 6y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Per quanto visto all'esempio 2, la matrice dei coefficienti non è invertibile. Dunque l'applicazione  $G$  non è biiettiva.

Vale la pena di vedere questo fatto anche direttamente.  $G$  è l'unica applicazione lineare di  $\mathbb{R}^2$  in sè che manda i vettori canonici  $\mathbf{e}_1$  ed  $\mathbf{e}_2$  nei vettori

$$\mathbf{e}'_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{e}'_2 = \begin{bmatrix} 3 \\ 6 \end{bmatrix}.$$

Si ha  $\mathbf{e}'_2 = \frac{3}{2}\mathbf{e}'_1$ , e i vettori  $\mathbf{e}'_1, \mathbf{e}'_2$  sono allineati. L'applicazione lineare  $G$  schiaccia il piano  $\mathbb{R}^2$  sulla retta individuata da  $\mathbf{e}'_1$ , dunque non è biiettiva.

*Esempio 4'*. Consideriamo l'applicazione lineare  $H : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  data da

$$H \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x + y + z \\ 2x + 2y + z \\ 4x + 3y + z \end{bmatrix}$$

Per quanto visto all'esempio 4, la matrice dei coefficienti è invertibile, ed ha inversa

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \\ 4 & 3 & 1 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ -2 & 3 & -1 \\ 2 & -1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Dunque l'applicazione  $H$  è biiettiva ed ha applicazione inversa  $H^{-1} : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  data da

$$H^{-1} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x - 2y + z \\ -2x + 3y - z \\ 2x - y \end{bmatrix}.$$

### Significato geometrico del determinante.

Nel piano  $\mathcal{E}^2$ . Consideriamo una coppia ordinata  $(a, b)$  di semirette uscenti da uno stesso punto, non allineate.

Diciamo che la coppia  $(a, b)$  è “destrorsa” se è possibile appoggiare il dorso della mano destra sul piano in modo che il pollice e l'indice siano rispettivamente sulla semiretta  $a$  e sulla semiretta  $b$ ;

diciamo che la coppia  $(a, b)$  è “sinistrorsa” se è possibile appoggiare il dorso della mano sinistra sul piano in modo che il pollice e l'indice siano rispettivamente sulla semiretta  $a$  e sulla semiretta  $b$

(chiaramente queste sono descrizioni informali).

Si ha che ogni coppia di semirette è di uno ed uno solo dei due tipi. Diciamo che due coppie di semirette hanno orientamento concorde se sono entrambe destrorse o entrambe sinistrorse altrimenti diciamo che hanno orientamento discorde.

Questi termini si trasferiscono alle coppie ordinate  $(\mathbf{a}, \mathbf{b})$  di vettori uscenti da uno stesso punto, non allineati.

Un primo significato geometrico del determinante di matrici  $2 \times 2$  :

*Teorema.* Siano  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  due vettori in  $\mathcal{V}_o^2$  e siano  $\bar{\mathbf{a}}, \bar{\mathbf{b}}$  i vettori di  $\mathbb{R}^2$  che rappresentano  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  rispetto ad una base  $\mathbf{i}, \mathbf{j}$  di  $\mathcal{V}_o^2$ . Allora

$$\det[\bar{\mathbf{a}}, \bar{\mathbf{b}}] = \pm \mathcal{A}(\mathbf{a}, \mathbf{b}),$$

dove  $\mathcal{A}(\mathbf{a}, \mathbf{b})$  è la misura dell'area del parallelogramma (eventualmente degenere) individuato da  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  rispetto all'unità data dall'area del parallelogramma individuato da  $\mathbf{i}, \mathbf{j}$ , e il segno è  $+$  o  $-$  secondo che la coppia  $(\mathbf{a}, \mathbf{b})$  abbia orientamento concorde o discorde con la coppia  $(\mathbf{i}, \mathbf{j})$ .

Un secondo significato geometrico del determinante di matrici  $2 \times 2$  :

*Teorema.* Sia  $L : \mathcal{V}_o^2 \rightarrow \mathcal{V}_o^2$ ,  $L : \mathbf{a} \mapsto \mathbf{a}'$  un'applicazione lineare e sia  $\bar{L} : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $\bar{L}(\mathbf{x}) = M\mathbf{x}$  ( $M$  matrice  $2 \times 2$ ) l'applicazione lineare che rappresenta  $L$  rispetto ad una base  $\mathbf{i}, \mathbf{j}$  di  $\mathcal{V}_o^2$ . Allora

(1)  $L$  dilata le aree secondo un fattore costante, dato dal valore assoluto del determinante di  $M$ , nel senso che

$$\mathcal{A}(\mathbf{a}', \mathbf{b}') = |\det(M)| \mathcal{A}(\mathbf{a}, \mathbf{b})$$

(misure delle aree dei parallelogrammi rispetto ad una stessa unità di area);

(2)  $L$  conserva l'orientamento di ciascuna coppia ordinata di vettori o inverte l'orientamento di ciascuna coppia ordinata di vettori, e ciò capita secondo che  $\det(M)$  sia positivo o negativo.

Nello spazio  $\mathcal{E}^3$ . Consideriamo una terna ordinata  $(a, b, c)$  di semirette uscenti da uno stesso punto, non complanari.

Diciamo che la terna  $(a, b, c)$  è “destrorsa” se è possibile porre la mano destra in modo che il pollice, l'indice e il medio siano rispettivamente su  $a, b$  e  $c$ ;

diciamo che la terna  $(a, b, c)$  è “sinistrorsa” se è possibile porre la mano sinistra in modo che il pollice, l'indice e il medio siano rispettivamente su  $a, b$  e  $c$ ;

(chiaramente queste sono descrizioni informali).

Si ha che ogni terna di semirette è di uno ed uno solo dei due tipi. Diciamo che terne di semirette hanno orientamento concorde se sono entrambe destrorse o entrambe sinistrorse altrimenti diciamo che hanno orientamento discorde.

Questi termini si trasferiscono alle terne ordinate  $(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c})$  di vettori uscenti da uno stesso punto, non complanari.

Un primo significato geometrico del determinante di matrici  $3 \times 3$  :

*Teorema.* Siano  $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$  tre vettori in  $\mathcal{V}_o^3$  e siano  $\bar{\mathbf{a}}, \bar{\mathbf{b}}, \bar{\mathbf{c}}$  i vettori di  $\mathbb{R}^3$  che rappresentano  $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$  rispetto ad una base  $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$  di  $\mathcal{V}_o^3$ . Allora

$$\det[\bar{\mathbf{a}}, \bar{\mathbf{b}}, \bar{\mathbf{c}}] = \pm \mathcal{V}(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}),$$

dove  $\mathcal{V}(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c})$  è la misura del volume del parallelepipedo (eventualmente degenero) individuato da  $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$  rispetto all'unità data dal volume del parallelepipedo individuato da  $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$  e il segno è  $+$  o  $-$  secondo che la terna  $(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c})$  abbia orientamento concorde o discorde con la terna  $(\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$ .

Un secondo significato geometrico del determinante di matrici  $3 \times 3$  :

*Teorema.* Sia  $L : \mathcal{V}_o^3 \rightarrow \mathcal{V}_o^3$ ,  $L : \mathbf{a} \rightarrow \mathbf{a}'$  un'applicazione lineare e sia  $\bar{L} : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ,  $\bar{L}(\mathbf{x}) = M\mathbf{x}$  ( $M$  matrice  $3 \times 3$ ) l'applicazione lineare che rappresenta  $L$  rispetto ad una base  $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$  di  $\mathcal{V}_o^3$ . Allora

(1)  $L$  dilata i volumi secondo un fattore costante, dato dal valore assoluto del determinante di  $M$  :

$$\mathcal{V}(\mathbf{a}', \mathbf{b}', \mathbf{c}') = |\det(M)| \mathcal{V}(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c})$$

(misure dei volumi dei parallelepipedi rispetto ad una stessa unità di volume);

(2)  $L$  conserva l'orientamento di ciascuna terna ordinata di vettori o inverte l'orientamento di ciascuna terna ordinata di vettori, e ciò capita secondo che  $\det(M)$  sia positivo o negativo.