

Esercizi IV

Esercizio 3

Nello spazio euclideo \mathbb{R}^3 sono dati i vettori:

$$a_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad a_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix};$$

si determini la proiezione ortogonale p di b sul piano V generato da a_1 e a_2 ; con quali scalari bisogna combinare linearmente a_1 e a_2 per ottenere p ?

Soluzione

I vettori a_1 e a_2 sono linearmente indipendenti; il piano V generato dai vettori a_1 e a_2 e' l'insieme delle combinazioni lineari

$$a_1 r_1 + a_2 r_2 = Ar$$

dove $A = [a_1, a_2]$, e $r = \begin{bmatrix} r_1 \\ r_2 \end{bmatrix}$ varia in \mathbb{R}^2 .

La proiezione ortogonale p del vettore b sul piano V e' data da

$$p = a_1 r_1 + a_2 r_2 = Ar, \quad \text{dove } r = (A^T A)^{-1} A^T b.$$

Calcoliamo dunque:

$$(A^T A)^{-1} = \left(\begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \\ -1 & -1 \end{bmatrix} \right)^{-1} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 5 \end{bmatrix}^{-1} = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 5 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix},$$

$$A^T b = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ -3 \end{bmatrix},$$

$$r = (A^T A)^{-1} A^T b = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 5 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -3 \\ -3 \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} -4 \\ -1 \end{bmatrix}.$$

La proiezione ortogonale p di b su V e'

$$p = Ar = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \\ -1 & -1 \end{bmatrix} \frac{1}{3} \begin{bmatrix} -4 \\ -1 \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} -4 \\ -2 \\ 5 \end{bmatrix}.$$

Gli scalari con i quali dobbiamo combinare linearmente a_1 e a_2 per ottenere la proiezione ortogonale p di b su V sono le componenti del vettore r :

$$p = -\frac{4}{3}a_1 - \frac{1}{3}a_2.$$

Esercizio 4

Nel piano euclideo \mathbb{R}^2 sono dati i vettori:

$$a_1 = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} \end{bmatrix}, \quad a_2 = \begin{bmatrix} \frac{-\sqrt{3}}{2} \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix};$$

l'insieme $\{a_1, a_2\}$ e' una base di \mathbb{R}^2 , e' ortonormale? Si determinino le coordinate del vettore b rispetto a questa base.

Soluzione

I vettori a_1 e a_2 formano una base ortonormale di \mathbb{R}^2 se e solo se sono versori fra loro ortogonali:

$$\|a_1\| = 1, \quad a_1 \cdot a_2 = 0, \quad \|a_2\| = 1.$$

Calcoliamo:

$$\|a_1\| = \sqrt{a_1 \cdot a_1} = \sqrt{\frac{1}{4} + \frac{3}{4}} = 1,$$

$$a_1 \cdot a_2 = -\frac{\sqrt{3}}{4} + \frac{\sqrt{3}}{4} = 0.$$

$$\|a_2\| = \sqrt{a_2 \cdot a_2} = \sqrt{\frac{3}{4} + \frac{1}{4}} = 1.$$

Quindi a_1 e a_2 formano una base ortonormale di \mathbb{R}^2 . Le coordinate di b rispetto alla base ortonormale a_1, a_2 sono date dai prodotti scalari

$$b \cdot a_1 = \frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2},$$

$$b \cdot a_2 = -\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{2}.$$

Esercizio 5

Nello spazio euclideo \mathbb{R}^3 sono dati i vettori:

$$a_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad a_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix},$$

fra loro ortogonali; si determini un vettore a_3 non nullo ortogonale ad a_1 e a_2 ; moltiplicando per opportuni scalari, si normalizzino i vettori a_1, a_2, a_3 in modo da ottenere una base ortonormale di \mathbb{R}^3 .

Soluzione

I vettori $x = [x_i]_{i=1}^3$ ortogonali ad a_1 e a_2 sono le soluzioni del sistema

$$\begin{cases} a_1 \cdot x = 0 \\ a_2 \cdot x = 0 \end{cases} \quad \text{cioe',} \quad \begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 + x_2 = 0 \end{cases}$$

Questo sistema ha infinite soluzioni, del tipo

$$x = \begin{bmatrix} -\frac{t}{2} \\ \frac{t}{2} \\ t \end{bmatrix}, \quad \text{dove } t \text{ varia in } \mathbb{R}; \quad \text{scegliamo } a_3 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

Dunque i tre vettori a_1, a_2, a_3 sono nonnulli e a due a due ortogonali. Per ottenere una base ortonormale di \mathbb{R}^3 sarà sufficiente normalizzare. Calcoliamo le norme dei vettori:

$$\|a_1\| = \sqrt{3}, \quad \|a_2\| = \sqrt{2}, \quad \|a_3\| = 2,$$

e moltiplichiamo ciascun vettore per l'inverso della sua norma:

$$a^*_1 = \frac{1}{\sqrt{3}}a_1, \quad a^*_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}a_2, \quad a^*_3 = \frac{1}{2}a_3.$$

I vettori a^*_1, a^*_2, a^*_3 formano una base ortonormale di \mathbb{R}^3 .