

Geometria e Algebra (II), 11.12.12

1. **Complemento ortogonale di un vettore non nullo** Abbiamo visto che nel piano \mathfrak{P}_O i vettori ortogonali ad un dato vettore non nullo descrivono una retta per O , e nello spazio \mathfrak{S}_O i vettori ortogonali ad un dato vettore non nullo descrivono un piano per O . E' naturale chiedersi cosa sia in \mathbb{R}^n il complemento ortogonale di un vettore non nullo.

Sia $a = [a_i]_1^n$ un vettore in \mathbb{R}^n , con $a \neq 0_n$. Il complemento ortogonale $\{a\}^\perp$ dell'insieme $\{a\}$ e' l'insieme dei vettori $x = [x_i]_1^n$ in \mathbb{R}^n tali che $a \perp x$, cioe' e' l'insieme delle soluzioni dell'equazione lineare omogenea

$$a \cdot x = a_1x_1 + \dots + a_nx_n = 0.$$

Ora, questo insieme e' un sottospazio di dimensione $n - 1$ in \mathbb{R}^n . Lo verificiamo di seguito. Per semplicita' supponiamo $a_1 \neq 0$; possiamo cosi' ricondurci al caso $a_1 = 1$. Risolviamo l'equazione rispetto all'incognita x_1 :

$$x_1 = -a_2x_2 - \dots - a_nx_n;$$

le soluzioni dell'equazione sono del tipo

$$\begin{bmatrix} -a_2t_2 - \dots - a_nt_n \\ t_2 \\ \vdots \\ t_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -a_2 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} t_2 + \dots + \begin{bmatrix} -a_n \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} t_n = v_2t_2 + \dots + v_nt_n,$$

dove i parametri t_2, \dots, t_n variano liberamente in \mathbb{R} . Dunque l'insieme delle soluzioni dell'equazione e' il sottospazio generato dagli $n-1$ vettori v_2, \dots, v_n , si verifica che questi vettori sono linearmente indipendenti.

In definitiva, il complemento ortogonale $\{a\}^\perp$ e' il sottospazio vettoriale di \mathbb{R}^n che ha per base l'insieme $\{v_2, \dots, v_n\}$, e

$$\dim\{a\}^\perp = n - 1.$$

2. **Complemento ortogonale di un sottospazio di dimensione 1** Sia L un sottospazio di \mathbb{R}^n , con $\dim L = 1$. Possiamo allora scrivere

$$L = \langle a \rangle = \{ra; r \in \mathbb{R}\},$$

dove a e' un qualsiasi elemento di L , con $a \neq 0_n$. Osserviamo che un vettore $x \in \mathbb{R}^n$ e' ortogonale ad ogni vettore di L se e solo se x e' ortogonale ad a . Infatti: se x e' ortogonale ad ogni vettore di L , essendo a un vettore di L , si ha in particolare che x e' ortogonale ad a ; d'altro canto per le proprieta' della relazione di ortogonalita', se x e' ortogonale ad a , allora x e' ortogonale ad ogni multiplo scalare ra di a , e questi multipli scalari di a sono esattamente gli elementi di L , cosi' x e' ortogonale ad ogni elemento di L .

Abbiamo dunque che

$$L^\perp = \{a\}^\perp.$$

3. Proiezione ortogonale su un sottospazio di dimensione 1

La definizione di proiezione ortogonale di un vettore di \mathbb{R}^2 su un sottospazio di dimensione 1 (una retta per O) ammette la seguente estensione.

Teorema 1 , e Definizione. Sia L un sottospazio di \mathbb{R}^n , con $\dim L = 1$. Ogni vettore $b \in \mathbb{R}^n$ si puo' scrivere in uno ed un solo modo come

$$b = p + q,$$

dove $p \in L$ e $q \in L^\perp$. Il vettore p si chiama "proiezione ortogonale" del vettore b sul sottospazio L , e si indica con $pr_L(b)$.

La dimostrazione di questo teorema si puo' dedurre dal fatto che $\dim L + \dim L^\perp = n$; non la riportiamo.

Così come si e' ricavata una formula per la proiezione ortogonale di un vettore di \mathbb{R}^2 su un sottospazio di dimensione 1 (una retta per O), si ricava una formula, in un certo senso la stessa formula, per la proiezione ortogonale di un vettore di \mathbb{R}^n su un sottospazio di dimensione 1.

Teorema 2 Sia L un sottospazio di \mathbb{R}^n con $\dim L = 1$, sia $a \in L$ con $a \neq 0_n$, e sia $b \in \mathbb{R}^n$. La proiezione ortogonale di b su L e' data da

$$p = a \frac{a \cdot b}{a \cdot a}.$$

4. Ci proponiamo ora di estendere i risultati visti nei punti precedenti nel caso di un vettore ed un sottospazio di dimensione 1, al caso di piu' vettori e sottospazi di dimensione qualsiasi. Per questo mettiamo in evidenza una identita' fra combinazioni lineari di vettori e prodotti matrice per vettore, identita' che ci permettera' di rappresentare sinteticamente un sottospazio generato da piu' vettori ed il suo complemento ortogonale.

Per ogni m vettori $a_1, \dots, a_m \in \mathbb{R}^n$ ed ogni m scalari $r_1, \dots, r_m \in \mathbb{R}$, indicata con $A = [a_1 \ \dots \ a_m] \in \mathbb{R}^{n \times m}$ la matrice avente per colonne i vettori a_1, \dots, a_m , e indicato con $r \in \mathbb{R}^m$ il vettore avente per componenti gli scalari r_1, \dots, r_m si ha

$$a_1 r_1 + \dots + a_m r_m = Ar.$$

Infatti, posto $a_1 = [a_{i1}]_1^n, \dots, a_m = [a_{im}]_1^n$, si ha che sia la i -ma componente del vettore $a_1 r_1 + \dots + a_m r_m$ sia la i -ma componente del vettore Ar sono uguali a $a_{i1} r_1 + \dots + a_{im} r_m$, per ogni $i = 1, \dots, n$.

5. Siano $a_1, \dots, a_m \in \mathbb{R}^n$. Osserviamo che

(i) Per definizione, il sottospazio $\langle a_1, \dots, a_m \rangle$ generato da a_1, \dots, a_m e' l'insieme dei vettori che sono ottenuti come combinazione lineare di a_1, \dots, a_m con coefficienti r_1, \dots, r_m che variano in \mathbb{R} ; per il punto precedente, queste

combinazioni lineari equivalgono ai prodotti della matrice $A = [a_1 \dots a_m] \in \mathbb{R}^{n \times m}$ avente per colonne i generatori a_1, \dots, a_m , per un vettore r che varia in \mathbb{R}^m :

$$\langle a_1, \dots, a_m \rangle = \{a_1 r_1 + \dots + a_m r_m; r_1, \dots, r_m \in \mathbb{R}\} = \{Ar; r \in \mathbb{R}^m\}.$$

Inoltre si ha

$$\dim \langle a_1, \dots, a_m \rangle = r(A).$$

(ii) Per definizione, il complemento ortogonale $\{a_1, \dots, a_m\}^\perp$ dell'insieme dei vettori a_1, \dots, a_m e' l'insieme dei vettori $x \in \mathbb{R}^n$ che sono soluzioni del sistema delle m equazioni lineari omogenee $a'_1 x = 0, \dots, a'_m x = 0$, cioe' del sistema lineare omogeneo che ha per matrice dei coefficienti A^T :

$$\{a_1, \dots, a_m\}^\perp = \{x \in \mathbb{R}^n : a'_1 x = 0, \dots, a'_m x = 0\} = \{x \in \mathbb{R}^n : A^T x = 0_m\}.$$

Inoltre si ha

$$\dim \langle a_1, \dots, a_m \rangle^\perp = n - r(A^T) = n - r(A).$$

6. Il complemento ortogonale di un sottospazio e' l'insieme delle soluzioni di infinite equazioni lineari omogenee, una per ciascun elemento del sottospazio; ci si puo' pero' sempre ricondurre ad un numero finito di equazioni.

Proposizione 1 Sia $V = \langle a_1, \dots, a_m \rangle$ un sottospazio di \mathbb{R}^n , generato da m vettori $a_1, \dots, a_m \in \mathbb{R}^n$, e sia $x \in \mathbb{R}^n$. Si ha che x e' ortogonale ad ogni $v \in V$ se e solo se x e' ortogonale ad ogni a_1, \dots, a_m .

Dim. Infatti: se x e' ortogonale ad ogni vettore di V , essendo ogni a_j un vettore di V , si ha in particolare che x e' ortogonale ad ogni a_j ; d'altro canto per le proprieta' della relazione di ortogonalita', se x e' ortogonale ad ogni a_j allora x e' ortogonale ad ogni combinazione lineare $r_1 a_1 + \dots + r_m a_m$ degli a_j , e queste combinazioni lineari sono esattamente gli elementi di V , cosi' x e' ortogonale ad ogni elemento di V .

In altri termini, la proposizione afferma che per un qualsiasi sottospazio $V = \langle a_1, \dots, a_m \rangle$ generato da m vettori $a_1, \dots, a_m \in \mathbb{R}^n$, si ha

$$V^\perp = \{a_1, \dots, a_m\}^\perp.$$

7. Possiamo riassumere quanto visto nei punti precedenti nel modo seguente

Siano $a_1, \dots, a_m \in \mathbb{R}^n$ e sia $A = [a_1 \dots a_m] \in \mathbb{R}^{n \times m}$ la matrice avente per colonne a_1, \dots, a_m . Il sottospazio di \mathbb{R}^n generato dall'insieme dei vettori a_1, \dots, a_m e il suo complemento ortogonale possono essere descritti sinteticamente come

$$\begin{aligned} \langle a_1, \dots, a_m \rangle &= \{Ar; r \in \mathbb{R}^m\}, \\ \langle a_1, \dots, a_m \rangle^\perp &= \{x \in \mathbb{R}^n : A^T x = 0_m\}, \end{aligned}$$

e si ha

$$\dim \langle a_1, \dots, a_m \rangle + \dim \langle a_1, \dots, a_m \rangle^\perp = n.$$

Inoltre, poiché ogni sottospazio di \mathbb{R}^n si può vedere come sottospazio generato da un numero finito di vettori, si ha

Sia V un sottospazio di \mathbb{R}^n ; allora

$$\dim V + \dim V^\perp = n.$$

8. Proiezione ortogonale su un sottospazio

La definizione di proiezione ortogonale di un vettore di \mathbb{R}^2 su un sottospazio di dimensione 1 (una retta per O), e la definizione di proiezione ortogonale di un vettore di \mathbb{R}^3 su un sottospazio di dimensione 2 (un piano per O) ammettono la seguente estensione.

Teorema 3 , e Definizione. *Sia V un sottospazio di \mathbb{R}^n . Ogni vettore $b \in \mathbb{R}^n$ si può scrivere in uno ed un solo modo come*

$$b = p + q,$$

dove $p \in V$ e $q \in V^\perp$. Il vettore p si chiama "proiezione ortogonale" del vettore b sul sottospazio V , e si indica con $pr_V(b)$.

La dimostrazione di questo teorema si può dedurre dal fatto che $\dim V + \dim V^\perp = n$; non la riportiamo.

Così come si è ricavata una formula per la proiezione ortogonale di un vettore di \mathbb{R}^2 su un sottospazio di dimensione 1 (una retta per O), e per la proiezione ortogonale di un vettore di \mathbb{R}^3 su un sottospazio di dimensione 2 (un piano per O), si ricava una formula, in un certo senso la stessa formula, per la proiezione ortogonale di un vettore di \mathbb{R}^n su un sottospazio.

Teorema 4 *Sia V un sottospazio di \mathbb{R}^n , sia $\{a_1, \dots, a_m\}$ una base di V , e sia $A = [a_1, \dots, a_m] \in \mathbb{R}^{n \times m}$ la matrice avente colonne a_1, \dots, a_m . La proiezione ortogonale di un vettore $b \in \mathbb{R}^n$ sul sottospazio V è data da*

$$p = A(A^T A)^{-1} A^T b.$$

Norma di un vettore in \mathbb{R}^n , basi ortonormali.

1. Norma di un vettore.

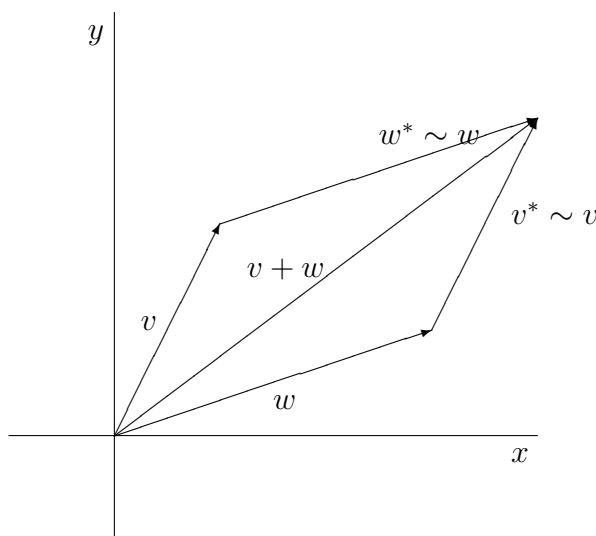
Consideriamo il piano vettoriale geometrico \mathfrak{F}_O , identificato con lo spazio vettoriale \mathbb{R}^2 tramite un sistema di riferimento cartesiano ortogonale monometrico con origine in O .

Per il Teorema di Pitagora, si ha che la lunghezza $\|v\|$ del vettore $v = [v_i]_{i=1}^2$ è data, nell'unità di misura scelta, da

$$\|v\| = \sqrt{v_1^2 + v_2^2}.$$

La lunghezza dei vettori è legata alle operazioni sui vettori nel modo seguente:

- Consideriamo due vettori v, w e il vettore $v + w$ loro somma.



Osserviamo che un punto che partendo da O si sposta prima lungo il vettore v e poi si sposta lungo il vettore $w^* \sim w$ descrive due lati di un triangolo che ammette il vettore $v + w$ come terzo lato. Ora, la lunghezza di un lato di un triangolo non supera la somma delle lunghezze degli altri due. Si ha così la disuguaglianza

$$\|v + w\| \leq \|v\| + \|w\|,$$

detta appunto *disuguaglianza triangolare*.

- Consideriamo un vettore v , uno scalare r e il vettore vr multiplo di v secondo r . Allora:

$$\|vr\| = \|v\||r|,$$

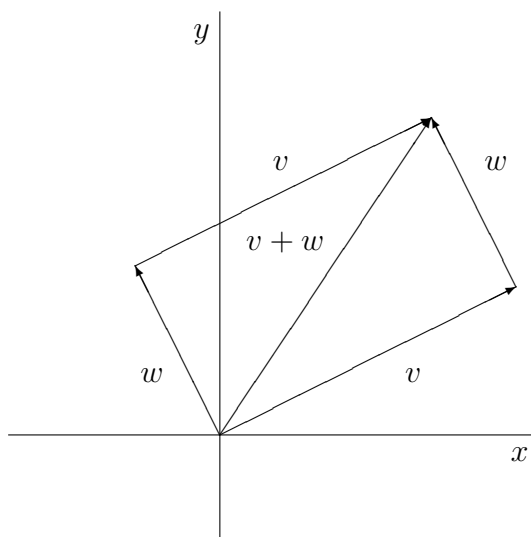
dove $|r|$ è il valore assoluto di r .

Utilizzando il prodotto scalare, possiamo riscrivere la lunghezza di un vettore a di \mathbb{R}^2 nella forma

$$\|a\| = \sqrt{a \cdot a}.$$

Il teorema di Pitagora può essere espresso algebricamente nella forma: se due vettori v e w sono fra loro ortogonali, allora il quadrato della lunghezza del vettore somma $v + w$ è uguale alla somma dei quadrati delle lunghezze dei vettori addendi v, w :

$$\|v + w\|^2 = \|v\|^2 + \|w\|^2.$$



Consideriamo lo spazio vettoriale geometrico \mathfrak{S}_O , identificato con lo spazio vettoriale \mathbb{R}^3 tramite un sistema di riferimento cartesiano ortogonale monometrico con origine in O .

Per il Teorema di Pitagora (applicato due volte), si ha che la lunghezza $\|v\|$ del vettore $v = [v_i]_{i=1}^3$ e' data, nell'unita' di misura scelta, da

$$\|v\| = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2}.$$

Utilizzando il prodotto scalare, possiamo riscrivere la lunghezza di un vettore a di \mathbb{R}^3 nella forma

$$\|a\| = \sqrt{a \cdot a}.$$

Nello spazio vettoriale \mathbb{R}^n definiamo la lunghezza $\|v\|$ di un vettore $v = [v_i]_{i=1}^n$ di \mathbb{R}^n ponendo

$$\|v\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n v_i^2} = \sqrt{v \cdot v}.$$

Solitamente, specialmente nel caso $n > 3$, al termine *lunghezza* si preferisce il termine *norma*.

2. Proprieta'.

Il prodotto scalare di due vettori u, v e' legato alle loro norme dalla *disuguaglianza di Cauchy-Schwarz*:

$$-\|u\|\|v\| \leq u \cdot v \leq \|u\|\|v\|,$$

o, in altri termini,

$$-1 \leq \frac{u \cdot v}{\|u\|\|v\|} \leq 1$$

Non diamo la dimostrazione di questa disuguaglianza; mettiamo in evidenza che essa permette di definire l'angolo formato da due vettori: il coseno dell'angolo dei vettori u e v viene definito ponendo

$$\cos \widehat{uv} = \frac{u \cdot v}{\|u\| \|v\|}.$$

Si osservi che, in base a questa definizione, si ha:

$$u \cdot v = \|u\| \|v\| \cos \widehat{uv}.$$

Un semplice conto particolarmente interessante:

$$\begin{aligned} \|u + v\|^2 &= (u + v) \cdot (u + v) \\ &= u \cdot u + u \cdot v + v \cdot u + v \cdot v \\ &= \|u\|^2 + 2u \cdot v + \|v\|^2. \end{aligned}$$

Le principali proprietà della norma dei vettori in \mathbb{R}^n sono:

- la norma di un vettore è sempre maggiore-uguale a zero e vale zero se e solo se il vettore è nullo:

$$\begin{aligned} \|v\| &\geq 0 \quad \forall v \in \mathbb{R}^n; \\ \|v\| &= 0 \quad \text{se e solo se } v = 0_n. \end{aligned}$$

- La norma del vettore prodotto di un vettore per uno scalare è uguale al prodotto della norma del vettore per il valore assoluto dello scalare:

$$\|vr\| = \|v\| |r|, \quad r \in \mathbb{R}.$$

- La norma del vettore somma è minore o uguale alla somma delle norme dei vettori addendi:

$$\|v + w\| \leq \|v\| + \|w\|.$$

Questa disuguaglianza viene detta *disuguaglianza triangolare*, per il significato che assume nel piano e nello spazio.

Le prime due proprietà seguono direttamente dalle proprietà del prodotto scalare. Mostriamo come la disuguaglianza triangolare si possa dimostrare usando la disuguaglianza di Cauchy-Schwarz.

Infatti si ha

$$\begin{aligned} \|u + v\|^2 &= \|u\|^2 + 2u \cdot v + \|v\|^2 \\ &\leq \|u\|^2 + 2\|u\| \|v\| + \|v\|^2 \\ &= (\|u\| + \|v\|)^2. \end{aligned}$$

Dunque si ha la disuguaglianza

$$\|u + v\| \leq (\|u\| + \|v\|),$$

che e' equivalente alla disuguaglianza

$$\|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|,$$

in quanto sia $\|u + v\|$ che $\|u\| + \|v\|$ sono ≥ 0 .

Nello spazio \mathbb{R}^n vale il teorema di Pitagora: se due vettori a e b sono ortogonali, cioe' se $a \cdot b = 0$, allora

$$\|a + b\|^2 = \|a\|^2 + \|b\|^2.$$

Infatti

$$\|a + b\|^2 = \|a\|^2 + 2a \cdot b + \|b\|^2 = \|a\|^2 + \|b\|^2.$$

3. Un vettore di norma 1 si dice *versore*. Ad ogni vettore $v \in \mathbb{R}^n$ e' canonicamente associato un versore, ottenuto dividendo v per la sua norma:

$$\frac{1}{\|v\|}v.$$

I vettori e_1, e_2, \dots, e_n della base canonica di \mathbb{R}^n sono versori a due a due ortogonali:

$$e_h \perp e_k = 0, \quad \forall h, k = 1, \dots, n, h \neq k$$

$$\|e_h\| = 1, \quad \forall h = 1, \dots, n.$$

Informalmente, possiamo dire che la base canonica di \mathbb{R}^n e' un sistema di riferimento cartesiano ortogonale monometrico per \mathbb{R}^n .

Osserviamo che, per ogni vettore $b = [b_i]_1^n$ in \mathbb{R}^n , si ha

$$e_1 \cdot b = 1 \cdot b_1 + 0 \cdot b_2 + \dots + 0 \cdot b_n = b_1$$

$$e_2 \cdot b = 0 \cdot b_1 + 1 \cdot b_2 + \dots + 0 \cdot b_n = b_2$$

\vdots

$$e_n \cdot b = 0 \cdot b_1 + 0 \cdot b_2 + \dots + 1 \cdot b_n = b_n,$$

cioe' i prodotti scalari dei vettori della base canonica per un vettore danno le componenti del vettore. Possiamo cosi' scrivere il vettore b nella forma

$$b = (e_1 \cdot b) e_1 + (e_2 \cdot b) e_2 + \dots + (e_n \cdot b) e_n.$$

4. Ortogonalita' e indipendenza lineare

Nel piano vettoriale geometrico \mathfrak{P}_O si ha che due vettori non nulli fra loro ortogonali non possono essere allineati; nello spazio vettoriale geometrico \mathfrak{S}_O si ha che due vettori non nulli fra loro ortogonali non possono essere allineati, e tre vettori non nulli fra loro ortogonali non possono essere complanari. Questi fatti si estendono nel modo seguente.

Proposizione 2 Siano v_1, v_2, \dots, v_m , con $v_h \neq 0_n$ per ogni $h = 1, 2, \dots, m$ e $v_h \perp v_k$ per ogni $h \neq k$, vettori di \mathbb{R}^n non nulli a due a due ortogonali. Allora v_1, v_2, \dots, v_m sono linearmente indipendenti.

Dim. Consideriamo una combinazione lineare dei vettori v_1, v_2, \dots, v_m che sia uguale al vettore nullo

$$\gamma_1 v_1 + \gamma_2 v_2 + \dots + \gamma_m v_m = 0_n \quad \gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_m \in \mathbb{R}.$$

Col prodotto scalare, moltiplichiamo v_1 per entrambe i membri, ed otteniamo

$$v_1 \cdot (\gamma_1 v_1 + \gamma_2 v_2 + \dots + \gamma_m v_m) = v_1 \cdot 0_n,$$

$$\gamma_1 (v_1 \cdot v_1) + \gamma_2 (v_1 \cdot v_2) + \dots + \gamma_m (v_1 \cdot v_m) = 0;$$

poichè v_1 è ortogonale agli altri vettori, l'uguaglianza diviene

$$\gamma_1 (v_1 \cdot v_1) = 0;$$

poichè $v_1 \neq 0_n$, si ha $v_1 \cdot v_1 \neq 0$, da cui $\gamma_1 = 0$.

In modo analogo si prova che $\gamma_2 = \dots = \gamma_m = 0$.

5. Basi ortonormali

Così come nel piano \mathfrak{P}_O e nello spazio \mathfrak{S}_O ci sono tanti sistemi di riferimento cartesiani ortogonali monometrici, anche in \mathbb{R}^n ci sono tante basi simili alla base canonica.

Siano v_1, v_2, \dots, v_n , con $\|v_h\| = 1$ per ogni $h = 1, 2, \dots, n$ e $v_h \perp v_k$ per ogni $h \neq k$, versori di \mathbb{R}^n a due a due ortogonali. Per il punto precedente, i versori v_1, v_2, \dots, v_n sono linearmente indipendenti; inoltre, essendo il loro numero n uguale alla dimensione dell'intero spazio \mathbb{R}^n , essi sono una base di \mathbb{R}^n . Una base siffatta si dice "base ortonormale" di \mathbb{R}^n .

Proposizione 3 Siano $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ una base ortonormale di \mathbb{R}^n , e $b \in \mathbb{R}^n$. Le coordinate di b rispetto alla base $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ sono i prodotti scalari di b con i vettori v_h :

$$b = (v_1 \cdot b) v_1 + (v_2 \cdot b) v_2 + \dots + (v_n \cdot b) v_n.$$

La dimostrazione di questa proposizione è analoga alla dimostrazione della proposizione del punto precedente.

6. Basi ortonormali di \mathbb{R}^n si possono ottenere nel modo che descriviamo informalmente di seguito.

In \mathbb{R}^n si sceglie un $u_1 \neq 0_n$. In $\{u_1\}^\perp$ si sceglie un $u_2 \neq 0_n$; in altri termini, fra le soluzioni dell'equazione lineare omogenea

$$u_1 \cdot x = 0$$

si sceglie una soluzione u_2 non banale. In $\{u_1, u_2\}^\perp$ si sceglie un $u_3 \neq 0_n$; in altri termini, fra le soluzioni del sistema lineare omogeneo

$$\begin{cases} u_1 \cdot x = 0 \\ u_2 \cdot x = 0 \end{cases}$$

si sceglie una soluzione u_3 non banale. ...

Si arriva così ad ottenere n vettori u_1, u_2, \dots, u_n a due a due ortogonali. Infine si prende per ciascuno di essi il versore associato.