

## Geometria e Algebra (II), 17.12.12

### Funzioni lineari

1. Così come il piano vettoriale geometrico  $\mathfrak{P}_O$  e lo spazio vettoriale geometrico  $\mathfrak{S}_O$  si possono identificare, tramite la scelta di un sistema di riferimento, con lo spazio vettoriale  $\mathbb{R}^2$  e lo spazio vettoriale  $\mathbb{R}^3$ , allo stesso modo uno spazio vettoriale  $V$  di dimensione  $n$  si può identificare, tramite la scelta di una base, con lo spazio vettoriale  $\mathbb{R}^n$ . Precisamente, scelta una base  $\mathfrak{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$  di  $V$ , ogni vettore  $x \in V$  si può scrivere in uno ed un solo modo come combinazione lineare

$$x = v_1x_1 + \dots + v_nx_n$$

dei vettori  $v_1, \dots, v_n$ ; gli scalari  $x_1, \dots, x_n$  sono le coordinate di  $x$  rispetto a  $\mathfrak{B}$ ; possiamo associare ad  $x$  il vettore

$$[x]_{\mathfrak{B}} = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^n.$$

Abbiamo così una funzione "coordinata rispetto a  $\mathfrak{B}$ "

$$[\ ]_{\mathfrak{B}} : V \rightarrow \mathbb{R}^n; \quad [\ ]_{\mathfrak{B}} : x \mapsto [x]_{\mathfrak{B}}.$$

Questa funzione è biunivoca, ed è compatibile con le operazioni di somma e prodotto per scalari in  $V$  e  $\mathbb{R}^n$  :

$$[x + y]_{\mathfrak{B}} = [x]_{\mathfrak{B}} + [y]_{\mathfrak{B}}$$

$$[x\alpha]_{\mathfrak{B}} = [x]_{\mathfrak{B}}\alpha$$

per ogni  $x, y \in V$  ed ogni  $\alpha \in \mathbb{R}$ . (Lo si verifichi per esercizio).

### 2. Funzioni lineari

**Definizione 1** Una funzione  $f : V \rightarrow W$  fra due spazi vettoriali  $V$  e  $W$  su  $\mathbb{R}$  si dice funzione lineare se è compatibile con le operazioni di somma in  $V$  e  $W$  :

$$f(x + y) = f(x) + f(y), \quad \forall x, y \in V,$$

ed è compatibile con le operazioni di prodotto per scalari in  $V$  e  $W$  :

$$f(x\alpha) = f(x)\alpha, \quad \forall x \in V, \alpha \in \mathbb{R}.$$

Il termine "funzione lineare" ha vari sinonimi, fra i quali "omomorfismo;" in questa linea, a "funzione lineare biiettiva" corrisponde "isomorfismo". Dunque la funzione coordinata rispetto a una base  $[\ ]_{\mathfrak{B}} : V \rightarrow \mathbb{R}^n$  da uno spazio vettoriale  $n$ -dimensionale  $V$  ad  $\mathbb{R}^n$  è un isomorfismo.

Osserviamo che se  $f : V \rightarrow W$  è lineare, allora:

$f$  manda il vettore nullo di  $V$  nel vettore nullo di  $W$ , cioè  $f(0_v) = 0_w$ ; infatti

$$f(0_v) = f(0_v \cdot 0) = f(0_v) \cdot 0 = 0_w;$$

$f$  manda ciascuna combinazione lineare di vettori di  $V$  nella combinazione lineare dei corrispondenti vettori di  $W$ , con gli stessi coefficienti:

$$f(a_1 z_1 + \dots + a_m z_m) = f(a_1) z_1 + \dots + f(a_m) z_m, \quad \forall a_i \in V, z_i \in \mathbb{R}.$$

3. La moltiplicazione di una matrice fissata  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  per vettori variabili in  $\mathbb{R}^n$  e' una funzione  $f_A = f$  da  $\mathbb{R}^n$  verso  $\mathbb{R}^m$ :

$$f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m, \quad f : x \mapsto Ax, \quad x \in \mathbb{R}^n;$$

per le proprieta' della moltiplicazione di matrici rispetto alla somma ed al prodotto per scalari, una tale funzione e' lineare:

$$f(x + y) = A(x + y) = Ax + Ay = f(x) + f(y),$$

$$f(x\alpha) = A(x\alpha) = (Ax)\alpha = f(x)\alpha,$$

per ogni  $x, y \in \mathbb{R}^n$  ed ogni  $\alpha \in \mathbb{R}$ . Piu' in dettaglio, ad una matrice

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

corrisponde la funzione lineare  $f_A = f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  definita da

$$f \left( \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n \end{bmatrix}.$$

Si noti che ciascuna delle  $m$  componenti del vettore cosi' ottenuto e' un polinomio nelle  $n$  variabili  $x_1, \dots, x_n$  che e' omogeneo di primo grado, eventualmente ridotto al polinomio nullo. Cosi'

per  $A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix}$  si ha la funzione  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , definita da

$$f \left( \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 \end{bmatrix}.$$

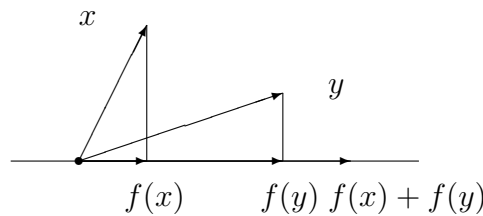
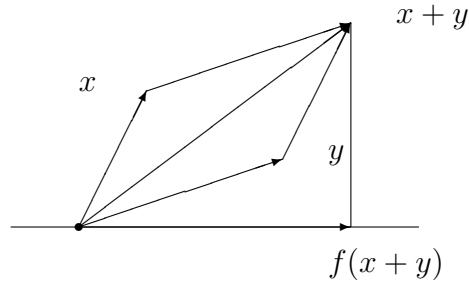
Ad esempio,

$$\text{per } A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} \text{ si ha } f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad f \left( \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} x_1 + 2x_2 \\ 3x_1 + 4x_2 \\ 5x_1 + 6x_2 \end{bmatrix}.$$

4. Nel piano vettoriale geometrico  $\mathfrak{P}_O$  consideriamo una retta  $l$  passante per  $O$ , e la funzione

$$f = \text{pr}_l : \mathfrak{P}_O \rightarrow \mathfrak{P}_O$$

che ad ogni vettore  $x \in \mathfrak{P}_O$  associa il vettore  $f(x) = \text{pr}_l(x)$  proiezione ortogonale di  $x$  sulla retta  $l$ . Questa funzione e' lineare; per dare il senso di questa affermazione riportiamo di seguito le costruzioni di  $f(x+y)$  e di  $f(x) + f(y)$ . Lasciamo per esercizio di descrivere le costruzioni di  $f(x\alpha)$  e  $f(x)\alpha$ .



Identifichiamo il piano vettoriale geometrico  $\mathfrak{P}_O$ , mediante un sistema di riferimento cartesiano ortogonale monometrico, con il piano vettoriale  $\mathbb{R}^2$ . Rappresentata la retta  $l$  come la retta  $l = \langle a \rangle$  generata da un vettore non nullo  $a$ , si ha

$$\text{pr}_l(x) = a \frac{a \cdot x}{a \cdot a}.$$

Possiamo verificare la linearita' algebricamente:

$$\begin{aligned} \text{pr}_l(x+y) &= a \frac{a \cdot (x+y)}{a \cdot a} = a \frac{a \cdot x + a \cdot y}{a \cdot a} \\ &= a \left( \frac{a \cdot x}{a \cdot a} + \frac{a \cdot y}{a \cdot a} \right) = a \frac{a \cdot x}{a \cdot a} + a \frac{a \cdot y}{a \cdot a} = \text{pr}_l(x) + \text{pr}_l(y); \end{aligned}$$

$$\text{pr}_l(x\alpha) = a \frac{a \cdot (x\alpha)}{a \cdot a} = a \frac{(a \cdot x)\alpha}{a \cdot a} = a \frac{a \cdot x}{a \cdot a} \alpha = \text{pr}_l(x) \alpha,$$

per ogni  $x, y \in \mathfrak{P}_O$ , ed ogni  $\alpha \in \mathbb{R}$ .

Consideriamo ora il caso specifico in cui  $a = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$ ; si ha

$$\text{pr}_l\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \frac{\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}}{\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \frac{2x_1 + x_2}{5} = \begin{bmatrix} \frac{4x_1 + 2x_2}{5} \\ \frac{2x_1 + x_2}{5} \end{bmatrix};$$

Osserviamo che questa funzione e' la funzione lineare associata ad una matrice:

$$\text{pr}_l \left( \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} \frac{4x_1+2x_2}{5} \\ \frac{2x_1+x_2}{5} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{4}{5} & \frac{2}{5} \\ \frac{2}{5} & \frac{1}{5} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}.$$

5. Consideriamo la funzione

$$f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \quad f(x) = 1, \quad \forall x \in \mathbb{R}.$$

Ci chiediamo se e' lineare. Osserviamo che l'uguaglianza  $f(x+y) = f(x) + f(y)$  non e' sempre soddisfatta, anzi non e' mai soddisfatta, in quanto al primo membro si ha  $f(x+y) = 1$ , mentre al secondo membro si ha  $f(x) + f(y) = 2$ . Dunque questa funzione non e' lineare. Alla stessa conclusione si poteva giungere usando la prima osservazione sulle funzioni lineari (cfr. punto 2) ed osservando che  $f(0) = 1 \neq 0$ . In generale, si ha che una funzione  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  che assume un valore costante  $f(x) = c$  e' lineare se e solo se  $c = 0_m$ .

Consideriamo la funzione norma

$$\| \cdot \| : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}, \quad \|x\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2}, \quad \forall x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2.$$

Ci chiediamo se e' lineare. Osserviamo che l'uguaglianza  $\|x+y\| = \|x\| + \|y\|$  non e' sempre soddisfatta, in quanto per  $x = e_1$  ed  $y = e_2$  al primo membro si ha  $\|e_1 + e_2\| = \sqrt{2}$ , mentre al secondo membro si ha  $\|e_1\| + \|e_2\| = 2$ . Dunque questa funzione non e' lineare. Allo stesso modo si verifica che la funzione norma

$$\| \cdot \| : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}, \quad \|x\| = \sqrt{\sum_1^n x_i^2} \quad \forall x = [x_i]_1^n \in \mathbb{R}^n$$

non e' lineare.

6. Abbiamo visto come si possa costruire una funzione lineare  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  a partire da una qualsiasi matrice  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ , ponendo  $f(x) = Ax$ , per ogni  $x \in \mathbb{R}^n$ . Ci chiediamo ora se in questo modo si ottengono tutte le funzioni lineari  $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ , piu' in generale ci chiediamo come sono fatte le funzioni lineari  $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ .

Consideriamo il caso piu' semplice. Sia  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  una funzione lineare. Osserviamo che  $f(x) = f(1x) = f(1)x$ , per ogni  $x \in \mathbb{R}$ ; dunque si ha

$$f(x) = mx, \quad x \in \mathbb{R},$$

dove  $m = f(1)$ .

Sia ora  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  una funzione lineare. Osserviamo che, esprimendo il generico vettore  $x \in \mathbb{R}^n$  come combinazione lineare dei vettori della base canonica di  $\mathbb{R}^n$

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = e_1 x_1 + \cdots + e_n x_n,$$

per la linearita' di  $f$  si ha

$$f(x) = f(e_1x_1 + \cdots + e_nx_n) = f(e_1)x_1 + \cdots + f(e_n)x_n;$$

ora

$$f(e_1)x_1 + \cdots + f(e_n)x_n = [f(e_1), \dots, f(e_n)] \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix};$$

dunque si ha

$$f(x) = M(f)x, \quad x \in \mathbb{R}^n,$$

dove

$$M(f) = [f(e_1), \dots, f(e_n)].$$

Diciamo che  $M(f)$  e' la matrice che rappresenta  $f$ .

7. **Esempio** Consideriamo di nuovo la funzione lineare  $f = \text{pr}_l : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  proiezione ortogonale sulla retta  $l = \langle a \rangle$  generata dal vettore  $a = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$ , gia' considerata al punto 4. Per quanto appena visto si ha

$$\text{pr}_l(x) = M(f)x \quad x \in \mathbb{R}^2,$$

dove

$$M(f) = [f(e_1), f(e_2)].$$

Ora,

$$f(e_1) = a \frac{a \cdot e_1}{a \cdot a} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \frac{2}{5} = \begin{bmatrix} \frac{4}{5} \\ \frac{2}{5} \end{bmatrix};$$

$$f(e_2) = a \frac{a \cdot e_2}{a \cdot a} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \frac{1}{5} = \begin{bmatrix} \frac{2}{5} \\ \frac{1}{5} \end{bmatrix},$$

$$M(f) = \begin{bmatrix} \frac{4}{5} & \frac{2}{5} \\ \frac{2}{5} & \frac{1}{5} \end{bmatrix}.$$

8. Ci chiediamo ora come sono fatte le funzioni lineari

$$f : V \rightarrow W,$$

dove  $V$  e' uno spazio vettoriale di dimensione  $n$  e  $W$  e' uno spazio vettoriale di dimensione  $m$ . Siano

$$\mathfrak{V} = \{v_1, \dots, v_n\} \text{ una base di } V$$

$$\mathfrak{W} = \{w_1, \dots, w_m\} \text{ una base di } W.$$

Sia  $x \in V$ . Poniamo

$$x = v_1x_1 + \cdots + v_nx_n, \text{ cioe' } \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = [x]_{\mathfrak{V}}.$$

Per la linearita' di  $f$  si ha

$$f(x) = f(v_1x_1 + \cdots + v_nx_n) = f(v_1)x_1 + \cdots + f(v_n)x_n.$$

Applicando ad ambo i membri la funzione coordinata rispetto a  $\mathfrak{W}$  si ha

$$\begin{aligned} [f(x)]_{\mathfrak{w}} &= [f(v_1)x_1 + \cdots + f(v_n)x_n]_{\mathfrak{w}} \\ &= [f(v_1)]_{\mathfrak{w}} x_1 + \cdots + [f(v_n)]_{\mathfrak{w}} x_n. \end{aligned}$$

Ora

$$\begin{aligned} [f(v_1)]_{\mathfrak{w}} x_1 + \cdots + [f(v_n)]_{\mathfrak{w}} x_n &= [[f(v_1)]_{\mathfrak{w}}, \dots, [f(v_n)]_{\mathfrak{w}}] \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \\ &= [[f(v_1)]_{\mathfrak{w}}, \dots, [f(v_n)]_{\mathfrak{w}}] [x]_{\mathfrak{v}}. \end{aligned}$$

In definitiva si ha

$$[f(x)]_{\mathfrak{w}} = M_{\mathfrak{w}}^{\mathfrak{v}}(f) [x]_{\mathfrak{v}}, \quad x \in V,$$

dove

$$M_{\mathfrak{w}}^{\mathfrak{v}}(f) = [[f(v_1)]_{\mathfrak{w}}, \dots, [f(v_n)]_{\mathfrak{w}}].$$

Diciamo che  $M_{\mathfrak{w}}^{\mathfrak{v}}(f)$  e' la matrice che rappresenta la funzione lineare  $f : V \rightarrow W$  rispetto alle basi  $\mathfrak{V}$  di  $V$  e  $\mathfrak{W}$  di  $W$ .

9. **Esempio** Consideriamo di nuovo la funzione lineare  $f = \text{pr}_l : \mathfrak{P}_O \rightarrow \mathfrak{P}_O$  proiezione ortogonale su una retta  $l$  passante per  $O$ , gia' considerata all'inizio del punto 4. Sia  $v_1 \neq 0$  un vettore non nullo sulla retta  $l$ , e sia  $v_2 \neq 0$  un vettore non nullo ortogonale ad  $l$ ; questi due vettori formano una base  $\mathfrak{V} = \{v_1, v_2\}$  di  $\mathfrak{P}_O$ .

Per quanto appena visto si ha

$$[f(x)]_{\mathfrak{v}} = M_{\mathfrak{v}}^{\mathfrak{v}}(f) [x]_{\mathfrak{v}}, \quad x \in \mathfrak{P}_O,$$

dove

$$M_{\mathfrak{v}}^{\mathfrak{v}}(f) = [[f(v_1)]_{\mathfrak{v}}, [f(v_2)]_{\mathfrak{v}}].$$

Ora

$$f(v_1) = v_1 = v_1 \cdot 1 + v_2 \cdot 0, \text{ cioe' } [f(v_1)]_{\mathfrak{v}} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$f(v_2) = 0 = v_1 \cdot 0 + v_2 \cdot 0, \text{ cioe' } [f(v_2)]_{\mathfrak{v}} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$M_{\mathfrak{v}}^{\mathfrak{v}}(f) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$