

## Risoluzione esercizi della II prova parziale del 9 Gennaio 2013; tema 1.

### Esercizio 3. (9 punti)

Per ciascuna delle seguenti matrici, si dica se è diagonalizzabile o meno; in caso affermativo, la si diagonalizzi, e si verifichi il risultato ottenuto.

$$A_1 = \begin{bmatrix} -3 & 10 \\ -3 & 8 \end{bmatrix}, \quad A_2 = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}, \quad A_3 = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}, \quad A_4 = \begin{bmatrix} 0 & -2 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}.$$

### Risoluzione

1. Consideriamo la matrice

$$A_1 = \begin{bmatrix} -3 & 10 \\ -3 & 8 \end{bmatrix}.$$

Il polinomio caratteristico di  $A_1$  e'

$$\det(A_1 - \lambda I_2) = \det \begin{bmatrix} -3 - \lambda & 10 \\ -3 & 8 - \lambda \end{bmatrix} = \lambda^2 - 5\lambda + 6;$$

l'equazione  $\lambda^2 - 5\lambda + 6 = 0$  ha due soluzioni reali distinte  $\lambda_1 = 2$ ,  $\lambda_2 = 3$ . La matrice  $A_1$  quadrata di ordine 2 ha due autovalori reali distinti

$$\lambda_1 = 2, \quad \lambda_2 = 3,$$

dunque  $A_1$  e' diagonalizzabile. Se  $v_1$  e  $v_2$  sono autovettori di  $A_1$  con autovalori associati 2 e 3, allora

$$A_1 = PDP^{-1}, \quad \text{dove } P = [v_1, v_2], \quad D = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}.$$

L'autospazio  $V_2$  della matrice  $A_1$  corrispondente all'autovalore 2 e' l'insieme delle soluzioni del sistema

$$(A_1 - 2I_2)x = 0_2, \quad \text{cioe' } \begin{bmatrix} -5 & 10 \\ -3 & 6 \end{bmatrix}x = 0_2, \quad x \in \mathbb{R}^2;$$

questo sistema e' equivalente all'unica equazione

$$x_1 - 2x_2 = 0,$$

che ha soluzioni

$$x = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} t, \quad t \in \mathbb{R}.$$

Prendo

$$v_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

L'autospazio  $V_3$  della matrice  $A_1$  corrispondente all'autovalore 3 e' l'insieme delle soluzioni del sistema

$$(A_1 - 3I_2)x = 0_2, \quad \text{cioe' } \begin{bmatrix} -6 & 10 \\ -3 & 5 \end{bmatrix}x = 0_2, \quad x \in \mathbb{R}^2;$$

questo sistema e' equivalente all'unica equazione

$$3x_1 - 5x_2 = 0,$$

che ha soluzioni

$$x = \begin{bmatrix} \frac{5}{3} \\ 1 \end{bmatrix} t, \quad t \in \mathbb{R}.$$

Prendo

$$v_2 = \begin{bmatrix} 5 \\ 3 \end{bmatrix}.$$

Dunque

$$A_1 = PDP^{-1}, \quad \text{dove} \quad P = \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}, \quad D = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}.$$

La verifica dell'uguaglianza  $A_1 = PDP^{-1}$  puo' essere ricondotta alla verifica dell'uguaglianza  $AP = PD$  e della invertibilita' della matrice  $P$ .

Queste verifiche vengono lasciate al lettore.

2. Consideriamo la matrice

$$A_2 = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}.$$

Il polinomio caratteristico di  $A_2$  e'

$$\det(A_2 - \lambda I_2) = \det \begin{bmatrix} -\lambda & -1 \\ 1 & 2 - \lambda \end{bmatrix} = \lambda^2 - 2\lambda + 1;$$

l'equazione  $\lambda^2 - 2\lambda + 1$  ha due soluzioni reali coincidenti  $\lambda_1 = \lambda_2 = 1$ , e si ha

$$\lambda^2 - 2\lambda + 1 = (\lambda - 1)^2.$$

Dunque  $A_2$  ha un autovalore

$$\lambda = 1, \quad \text{con con molteplicita' algebrica } m_a(1) = 2.$$

La molteplicita' geometrica dell'autovalore 1 e' data da

$$m_g(1) = \dim V_1 = 2 - r(A_2 - I_2) = 2 - r \begin{bmatrix} -1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = 2 - 1 = 1.$$

Si ha

$$m_g(1) = 1 < 2 = m_a(1),$$

dunque la matrice  $A_2$  non e' diagonalizzabile.

3. Consideriamo la matrice

$$A_3 = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}.$$

Mostriamo due modi per rispondere alle questioni su questa matrice. Il primo e' immediato, il secondo richiede qualche conto.

Primo modo. Osserviamo che  $A_3$  e' diagonale. Possiamo allora scrivere  $A_3 = PDP^{-1}$ , prendendo come matrice diagonale  $D = A_3$  e come matrice invertibile  $P = I_2$ .

Secondo modo. Il polinomio caratteristico di  $A_3$  e'

$$\det(A_3 - \lambda I_2) = \det \begin{bmatrix} 2 - \lambda & 0 \\ 0 & 2 - \lambda \end{bmatrix} = (2 - \lambda)^2;$$

l'equazione ha due soluzioni reali coincidenti  $\lambda_1 = \lambda_2 = 2$ .

Dunque  $A_3$  ha un autovalore

$$\lambda = 2, \quad \text{con con molteplicita' algebrica } m_a(2) = 2.$$

La molteplicita' geometrica dell'autovalore 2 e' data da

$$m_g(2) = \dim V_2 = 2 - r(A_3 - 2I_2) = 2 - r \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = 2 - 0 = 2.$$

Si ha

$$m_g(2) = 2 = m_a(2),$$

dunque la matrice  $A_2$  e' diagonalizzabile. Se  $v_1$  e  $v_2$  sono autovettori linearmente indipendenti di  $A_3$  con autovalore associato 2, allora

$$A_1 = PDP^{-1}, \quad \text{dove } P = [v_1, v_2], \quad D = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}.$$

L'autospazio  $V_2$  della matrice  $A_3$  corrispondente all'autovalore 2 e' l'insieme delle soluzioni del sistema

$$(A_3 - 2I_2)x = 0_2, \quad \text{cioe' } \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} x = 0_2, \quad x \in \mathbb{R}^2;$$

questo sistema ha per soluzioni tutti gli  $x \in \mathbb{R}^2$ . Prendo due vettori linearmente indipendenti, ad esempio i vettori della base canonica

$$v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad v_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Dunque

$$A_3 = PDP^{-1}, \quad \text{dove } P = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad D = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}.$$

La verifica di questo risultato e' immediata, in quanto  $P = I_2$  e  $D = A_3$ .

4. Consideriamo la matrice

$$A_4 = \begin{bmatrix} 0 & -2 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}.$$

Il polinomio caratteristico di  $A_4$  e'

$$\det(A_4 - \lambda I_2) = \det \begin{bmatrix} -\lambda & -2 \\ 1 & 2 - \lambda \end{bmatrix} = \lambda^2 - 2\lambda + 2;$$

l'equazione  $\lambda^2 - 2\lambda + 2 = 0$  ha discriminante  $\Delta = 4 - 8 < 0$ , dunque non ha soluzioni reali.

La matrice  $A_4$  non ha alcun autovalore, dunque non e' diagonalizzabile.

#### Esercizio 4. (6 punti)

Nello spazio euclideo  $\mathbb{R}^3$  sono dati i vettori

$$a_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad a_2 = \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad a_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Sia  $L = \langle a_1 \rangle$  la retta generata da  $a_1$ . Siano  $f = \text{pr}_L : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  e  $g = \text{pr}_{L^\perp} : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  le proiezioni ortogonali su  $L$  e  $L^\perp$ , rispettivamente. Si determini la proiezione ortogonale  $\text{pr}_L(x)$  del generico vettore  $x = [x_i]_{i=1}^3$  sulla retta  $L$ . Si determini la matrice  $M(f)$  che rappresenta la funzione  $f$ . I vettori  $a_1, a_2, a_3$  formano una base  $\mathfrak{B}$  di  $\mathbb{R}^3$ ; si determinino le matrici  $M_{\mathfrak{B}}^{\mathfrak{B}}(f)$  e  $M_{\mathfrak{B}}^{\mathfrak{B}}(g)$  che rappresentano  $f$  e  $g$  rispetto alla base  $\mathfrak{B}$ .

#### Risoluzione

La proiezione ortogonale  $\text{pr}_L(x)$  del vettore  $x = [x_i]_1^3$  sulla retta  $L = \langle a_1 \rangle$  generata da  $a_1$  e' data da

$$\text{pr}_L(x) = a_1 \frac{a_1 \cdot x}{a_1 \cdot a_1}$$

cioe'

$$\begin{aligned} \text{pr}_L \left( \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \right) &= \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} \frac{x_1 - x_2 + 2x_3}{6} \\ &= \frac{1}{6} \begin{bmatrix} x_1 - x_2 + 2x_3 \\ -x_1 + x_2 - 2x_3 \\ 2x_1 - 2x_2 + 4x_3 \end{bmatrix} \\ &= \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -1 & 1 & -2 \\ 2 & -2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}, \end{aligned}$$

dunque la matrice che rappresenta la funzione  $f = \text{pr}_L : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  e' data da

$$M(f) = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -1 & 1 & -2 \\ 2 & -2 & 4 \end{bmatrix}.$$

La matrice  $M_{\mathfrak{B}}^{\mathfrak{V}}(f)$  che rappresenta la funzione  $f = \text{pr}_L$  rispetto alla base  $\mathfrak{V}$  dei vettori  $a_1, a_2, a_3$  e' data esplicitamente da

$$M_{\mathfrak{B}}^{\mathfrak{V}}(f) = [[f(a_1)]_{\mathfrak{B}}, [f(a_2)]_{\mathfrak{B}}, [f(a_3)]_{\mathfrak{B}}],$$

dove  $[f(a_i)]_{\mathfrak{B}}$  e' il vettore delle coordinate di  $f(a_i)$  rispetto alla base  $\mathfrak{V}$ .

Si ha

$$\begin{aligned} f(a_1) &= a_1 \frac{a_1 \cdot a_1}{a_1 \cdot a_1} = a_1, \\ f(a_2) &= a_1 \frac{a_1 \cdot a_2}{a_1 \cdot a_1} = a_1 \frac{0}{6} = 0_3, \\ f(a_3) &= a_1 \frac{a_1 \cdot a_3}{a_1 \cdot a_1} = a_1 \frac{0}{6} = 0_3. \end{aligned}$$

Dunque

$$M_{\mathfrak{B}}^{\mathfrak{V}}(f) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Essendo  $L$  una retta per  $O$ , il suo complemento ortogonale  $L^{\perp}$  e' un piano per  $O$ . Per definizione, le proiezioni ortogonali  $f(x) = \text{pr}_L(x)$  e  $g(x) = \text{pr}_{L^{\perp}}(x)$  del generico vettore  $x \in \mathbb{R}^3$  sulla retta  $L$  e sul piano  $L^{\perp}$  sono legate dalla relazione

$$x = f(x) + g(x);$$

dunque possiamo ricavare  $g(x)$  da  $f(x)$  :

$$g(x) = x - f(x).$$

La matrice  $M_{\mathfrak{B}}^{\mathfrak{V}}(g)$  che rappresenta la funzione  $g = \text{pr}_{L^{\perp}}$  rispetto alla base  $\mathfrak{V}$  dei vettori  $a_1, a_2, a_3$  e' data esplicitamente da

$$M_{\mathfrak{B}}^{\mathfrak{V}}(g) = [[g(a_1)]_{\mathfrak{B}}, [g(a_2)]_{\mathfrak{B}}, [g(a_3)]_{\mathfrak{B}}].$$

Si ha

$$\begin{aligned} g(a_1) &= a_1 - f(a_1) = a_1 - a_1 = 0_3, \\ g(a_2) &= a_2 - f(a_2) = a_2 - 0_3 = a_2, \\ g(a_3) &= a_3 - f(a_3) = a_3 - 0_3 = a_3. \end{aligned}$$

Dunque

$$M_{\mathfrak{B}}^{\mathfrak{V}}(g) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

## Commenti

- Il primo passo per la determinazione della matrice  $M_{\mathfrak{B}}^{\mathfrak{V}}(g)$  e' consistito nel determinare i vettori  $g(a_i)$ . I vettori  $g(a_i)$  sono stati ricavati dai vettori  $f(a_i)$ , usando la relazione fra le proiezioni dei vettori di  $\mathbb{R}^3$  sulla retta  $L$  e sul piano  $L^{\perp}$ . I vettori  $g(a_i)$  si potevano ricavare anche in altri modi. Nel fare i conti per determinare i vettori  $f(a_i)$  si era visto che  $a_1 \cdot a_2 = a_1 \cdot a_3 = 0$ ; cio' significa

che  $a_2$  e  $a_3$  appartengono al piano  $L^\perp$ ; inoltre,  $a_2$  e  $a_3$  sono linearmente indipendenti, dunque formano una base per  $L^\perp$ . Ora, la funzione  $g$  proiezione ortogonale sul piano  $L^\perp$  manda ogni vettore ortogonale ad  $L^\perp$  nel vettore nullo e manda ogni vettore che sta su  $L^\perp$  in se', dunque

$$g(a_1) = 0_3, \quad g(a_2) = a_2, \quad g(a_3) = a_3.$$

I vettori  $g(a_i)$  potevano essere determinati anche usando la formula per la proiezione ortogonale sul piano generato da due vettori, che in questo caso porge

$$g(x) = A(A^T A)^{-1} A^T x, \quad A = [a_2, a_3].$$

Questa formula pero' richiede parecchi calcoli.

- Il secondo passo per la determinazione della matrice  $M_{\mathfrak{v}}^{\mathfrak{g}}(g)$  e' consistito nel determinare le coordinate dei vettori  $g(a_i)$  rispetto alla base  $a_1, a_2, a_3$ . Questa operazione e' risultata particolarmente semplice, ma in generale e' piuttosto laboriosa. La determinazione delle coordinate di un vettore di  $\mathbb{R}^3$  rispetto ad una generica base di  $\mathbb{R}^3$  richiede di risolvere un sistema lineare di 3 equazioni in 3 incognite.