TOPOLINO

Settimanale

Data 07-05-2013
Pagina 84/87
Foglio 1 / 4

www.ecostampa.it

VOGLIO FARE UN BEL TEOREMA!

LA MATEMATICA È TERRIBILMENTE DIFFICILE OPPURE È AFFASCINANTE? ABBIAMO CERCATO DI SCOPRIRLO LEGGENDO UN LIBRO, INTERVISTANDO UN MATEMATICO E COINVOLGENDO UNA CLASSE IN UN LABORATORIO DEDICATO AI NUMERI! ECCO IL RISULTATO...

Testo di Gabriella Valera – Disegni di Ettore Gula

Bruno D'Amore è nato a Bologna, ha tre lauree (matematica, pedagogia, filosofia), fa di mestiere il **matematico** da 45 anni. Fino al 2010 è stato **professore ordinario di didattica della matematica** nell'Università di Bologna; attualmente è responsabile scientifico del gruppo di ricerca e sperimentazione in didattica e divulgazione della matematica nella medesima Università.

Una classe di matematici! I ragazzi della 3ª B della scuola media Panzini di Milano hanno partecipato a un nostro laboratorio creativo a tema matematico e hanno dimostrato che con questa materia ci si può anche divertire!

ATTUALITÀ, FUMETTI E COPERTINE PER LIBRI DI TESTO: TUTTO A TEMA MATEMATICO!

036054

Ritaglio stampa ad uso esclusivo del destinatario, non riproducibile.

Editoriale Scienza

TOPOLINO

Settimanale

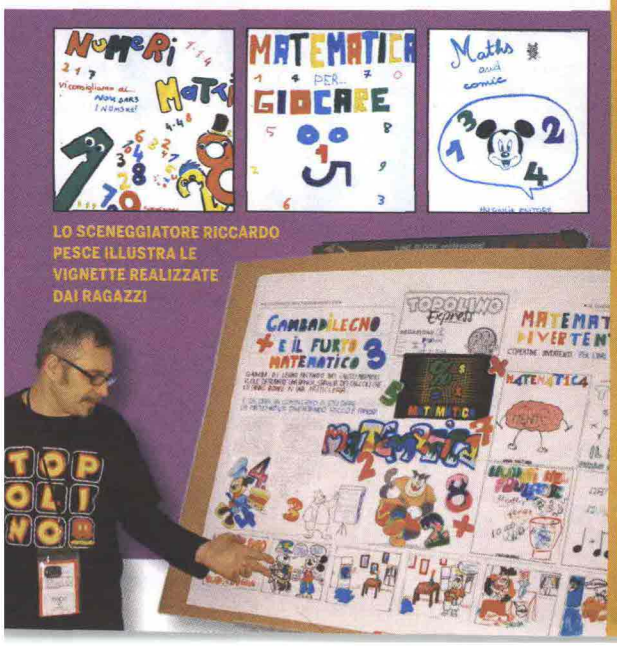
Data 07-05-2013
Pagina 84/87
Foglio 2 / 4

www.ecostampa.it

Quando è nata la tua passione per la matematica?
«Da ragazzino avevo un interesse modesto, mi riusciva facile e basta. Poi mi sono iscritto a matematica **all'Università** e qui mi sono **appassionato agli aspetti filosofici della matematica e al suo legame con la letteratura**. Poi ho sempre insegnato all'Università e adesso, che sono in pensione, tengo convegni e incontri con insegnanti per parlare di didattica della mate (cioè come fare per insegnare mate in modo che i ragazzi si appassionino).»

Perché, secondo te, molti ragazzi non la capiscono?
«Secondo me **perché viene presentata in modo troppo noioso e formale.** Invece bisognerebbe aver meno fretta di finire il programma e spiegare agli alunni la bellezza della matematica.»

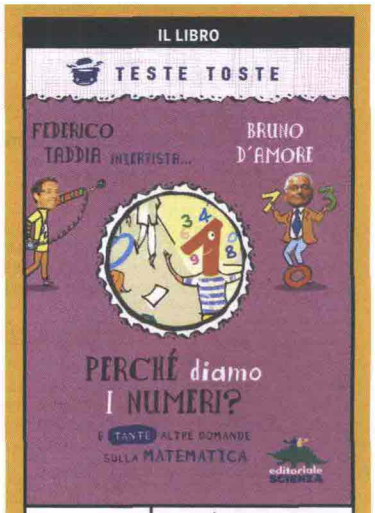
Perché, la matematica è bella?
«Certo! **Ha un suo fascino** fatto di armonia.»



LO SCENEGGIATORE RICCARDO PESCE ILLUSTRA LE VIGNETTE REALIZZATE DAI RAGAZZI

IL LIBRO

TESTE TOSTE



TITOLO	PERCHÉ DIAMO I NUMERI?
COLLANA	TESTE TOSTE
AUTORI	BRUNO D'AMORE, FEDERICO TADDIA
ILLUSTRATORE	ANTONGIONATA FERRARI
ETÀ	DA 9 ANNI
CASA EDITRICE	EDITORIALE SCIENZA
PREZZO	11,90 EURO

A PROPOSITO DI PITAGORA

Bruno D'amore e la moglie Martha, anche lei un'illustre matematica, si sono divertiti a scrivere un libro di racconti fantasiosi per spiegare alcune grandi scoperte della matematica. Le stesse invenzioni sono poi spiegate in maniera seria nella seconda parte del libro. Ottimo per i fratelli maggiori!

LA NONNA DI PITAGORA	BRUNO D'AMORE, MARTHA ISABEL PINILLA
EDIZIONI DEDALO	15 EURO

036054

Ritaglio stampa ad uso esclusivo del destinatario, non riproducibile.

Editoriale Scienza

TOPOLINO

Settimanale

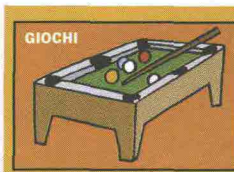
Data 07-05-2013
Pagina 84/87
Foglio 3 / 4

www.ecostampa.it

LA MATEMATICA GIOCA A NASCONDINO

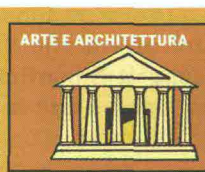
Anche se non sempre ci fate caso, la matematica non è confinata solo nelle ore di lezione sul quaderno a quadretti con numeri e operazioni, **la matematica si trova dappertutto.** Ecco alcuni esempi.

GIOCHI



SCACCHI, BILIARDO, TANGRAM HANNO ALLA BASE **SCHEMI MATEMATICI** PRECISI

ARTE E ARCHITETTURA



ESATTE **PROPORZIONI GEOMETRICHE** SONO ALLA BASE DELLE PIÙ GRANDI CREAZIONI ARTISTICHE DELLA STORIA

ASTRONOMIA

I CALCOLI MATEMATICI SERVONO PER **STUDIARE L'UNIVERSO** E PER VIAGGIARE NELLO SPAZIO

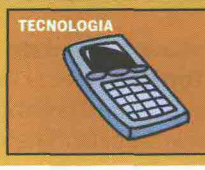
SPESA

QUANDO ANDATE AL *SUPERMERCATO*, LA CASSA FA VELOCEMENTE I **CALCOLI** PER DIRVI QUANTO DOVETE PAGARE

MUSICA

I MATEMATICI PITAGORICI SCOPRIRONO COME I **TONI MUSICALI** SONO LEGATI AI RAPPORTI TRA I NUMERI INTERI

TECNOLOGIA



COMPUTER, CELLULARI E VIDEOGIOCHI *FUNZIONANO GRAZIE* A **PROGRAMMI** FATTI USANDO CALCOLI MATEMATICI

IL DISEGNATORE GIANLUCA PANNIELLO HA TRASFORMATO ALCUNI RAGAZZI IN FAMOSI MATEMATICI DELLA STORIA IN VERSIONE DISNEYANA!

036054

Ritaglio stampa ad uso esclusivo del destinatario, non riproducibile.

Editoriale Scienza

TOPOLINO

Settimanale

Data 07-05-2013
Pagina 84/87
Foglio 4 / 4

www.ecostampa.it

A cosa serve la matematica?

«C'è una risposta per i più tecnologici: serve per **programmare** i computer, i cellulari, gli smartphone... E una per i più artistici: serve per **capire** la musica, la poesia e l'arte.»

Hai un suggerimento per innamorarsi della matematica?

«**Provate a farla voi,** come fareste con un quadro. Cercate gli aspetti divertenti: **giochi matematici** (tangram). Già nell'antichità si usavano i giochi per insegnare la matematica ai ragazzi.»

Ti piacciono i fumetti? E i personaggi disney?

«Ricordo con piacere il cartone ***Paperino nel mondo della matemagica,*** un vero capolavoro.»

Quali sono i tuoi personaggi preferiti?

«Eta Beta, Nonna Papera e Archimede Pitagorico.»

Il video

Se non lo avete ancora visto, cercate il video del cartone *Paperino nel mondo della matemagica* ... vi innamorerete della matematica!

I NOSTRI MATEMATICI DELLA 3ªB SCUOLA MEDIA PANZINI DI MILANO AL GRAN COMPLETO!

036054

Ritaglio stampa ad uso esclusivo del destinatario, non riproducibile.

Editoriale Scienza