

1. Si memorizzino i coefficienti del polinomio $p(x) = (x - 1)^7$ in un vettore \mathbf{p} e si calcolino gli zeri di p con l'istruzione `roots(p)`. Si commenti il risultato.
2. Dato un vettore \mathbf{v} di dimensione n , scrivendo $\mathbf{c} = \text{poly}(\mathbf{v})$ è possibile costruire i coefficienti, memorizzati nel vettore \mathbf{c} , di un polinomio di grado n con coefficiente relativo a x^n uguale a 1, che abbia come radici proprio i valori memorizzati in \mathbf{v} . Ci si aspetta pertanto di trovare che $\mathbf{v} = \text{roots}(\text{poly}(\mathbf{v}))$. Si provi a calcolare `roots(poly([1:n]))` dove n varia da 2 fino a 25 e si commentino i risultati ottenuti.
Nota: Con `[1:n]` si genera un vettore `[1 2 3 ... n]`.
3. Si calcolino a mano e con Octave/MATLAB:
 - (a) $(-1 + \sqrt{3}i)^{10}$;
 - (b) le tre radici cubiche di $-8i$;
 - (c) le soluzioni (complesse) dell'equazione $x^2 + 6x + 25 = 0$.
4. Posto $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 3 & -2 & 1 \\ 0 & 5 & 4 \end{bmatrix}$, $\mathbf{B} = \begin{bmatrix} -2 & 2 & 0 \\ 5 & 1 & 1 \end{bmatrix}$, $\mathbf{C} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$,
valutare (se è possibile) $\mathbf{A} + \mathbf{B}$, $\mathbf{A} + \mathbf{C}$, $\mathbf{A} - \mathbf{B}$, $3\mathbf{A} - \mathbf{B}$, $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$, $\mathbf{A} \cdot \mathbf{C}$, $\mathbf{C} \cdot \mathbf{A}$.
Controllare i risultati con Octave/MATLAB.
5. Dati i vettori $\mathbf{a} = [3, -1, 5]$ e $\mathbf{b} = [7, 4, -2]$, calcolare a mano e con Octave/MATLAB $\mathbf{a} * \mathbf{b}'$ e $\mathbf{a}' * \mathbf{b}$.
6. Date le matrici $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -4 & 0 & 5 \end{bmatrix}$, $\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 5 \\ 2 & 4 & 8 \end{bmatrix}$, ed il vettore $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{bmatrix}$, calcolare $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$, $\mathbf{A} \cdot \mathbf{v}$, $\mathbf{B} \cdot \mathbf{v}$ a mano e con Octave/MATLAB.
7. Trovare la matrice inversa di $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 4 & -2 \\ -5 & 3 \end{bmatrix}$. Controllare il risultato con il comando `inv(A)` di Octave/MATLAB.
8. Studiare l'effetto dei seguenti comandi di *estrazioni* dalla matrice $\mathbf{a}=[1,2,3;4,5,6;7,8,9]$:
 $\mathbf{a}(1, :)$, $\mathbf{a}(2, :)$, $\mathbf{a}(1:2, :)$, $\mathbf{a}([3,1], :)$, $\mathbf{a}(:, [3,1],)$, $\mathbf{a}([1,3,2], :)$.
9. Poniamo $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix}$. Calcolare $\mathbf{A} \cdot \mathbf{A} = \mathbf{A}^2$ e, per induzione, \mathbf{A}^n per qualsiasi numero naturale n .