

# Consorzio Nettuno - Corso di Matematica 1

## Schede di lavoro guidato per le esercitazioni

A cura di Sebastiano Cappuccio

SCHEDA N. 22

**ARGOMENTO:** Integrali - parte prima.

(LEZIONI n. 26, 27, 28)



### ATTIVITA' N. 1:

In questa Attività vogliamo costruire le funzioni *parte positiva* e *parte negativa* della funzione  $f(x)$ , come descritto a pag. 296 del Testo di Riferimento.

Selezionare **Author** e digitare  $y:=<\downarrow>$ .

Selezionare **Author** e digitare  $p\text{pos}(y):=\max(y,0) <\downarrow>$ .

Selezionare **Author** e digitare  $p\text{neg}(y):=\max(-y,0) <\downarrow>$ .

E' necessario usare la variabile  $y$  anzichè l'espressione  $f(x)$  perché *DERIVE* non accetta funzioni come argomento di nuove funzioni.

E' interessante vedere come *DERIVE* realizza la funzione **max**: evidenziare la definizione della funzione  $p\text{pos}(y)$  e selezionare **Simplify**. Il lettore curioso potrà anche esaminare come viene realizzata la funzione **max** con tre o più argomenti ed indagare sul (facile) algoritmo per realizzarla.

Scegliere una funzione a proprio piacimento e visualizzare con il comando **Plot** i grafici di  $p\text{pos}(y)$ ,  $p\text{neg}(y)$ ,  $p\text{pos}(y) - p\text{neg}(y)$ ,  $p\text{pos}(y) + p\text{neg}(y)$ .



### ATTIVITA' N. 2:

In questa Attività si metteranno a confronto i valori assunti da una funzione  $f(x)$ , da una sua primitiva  $\text{prim}(x)$  e il valori della *funzione integrale*  $\int_a^x f(t) dt$ , ove  $a$  è un valore scelto ad arbitrio. Come è noto, se la funzione è non negativa nell'intervallo specificato, la funzione integrale rappresenta l'area del trapezoide delimitato dall'asse delle ascisse, dal grafico della funzione  $f(x)$  e dalle rette perpendicolari all'asse delle ascisse passanti per i punti di ascissa  $a$  e  $x$ . Ovviamente tale area varia al variare di  $x$ .

Selezionare **Author** e digitare  $f(x):= <\downarrow>$ .

Come è noto, tale definizione "a vuoto" serve per informare *DERIVE* che l'espressione  $f(x)$  va interpretata come una funzione, anche se ancora non esplicitamente dichiarata, e non come il prodotto tra le variabili  $f$  ed  $x$  (con quest'ultima chiusa tra parentesi).

Selezionare **Author** e digitare  $\text{prim}(x):= <\downarrow>$ .

Vale quanto detto qui sopra; si noti che in questo modo **prim** viene "letto" da *DERIVE* come identificatore di funzione senza bisogno di selezionare **Mode: Word** (v. Scheda n. 13, Attività n. 5).



Selezionare **Author** e digitare  $\text{tfond}(a):=\text{vector}([x,f(x), \text{int}(f(t),t,a,x), \text{prim}(x)], x, a, a+5, 0.2) <\downarrow>$ .

La funzione **tfond**, che vuole offrire una "verifica sperimentale" del Teorema Fondamentale, crea grazie alla ben nota funzione **vector** una tabella (per esattezza, una

<sup>1</sup> V. G. C. Barozzi, "Primo Corso di Analisi Matematica", ed. Zanichelli, paragrafo 5.2 a pag. 299.

*matrice*: v. Scheda n. 15) che riporta in ciascuna sua riga rispettivamente i valori di  $x$ , di  $f(x)$ , di una primitiva di  $f(x)$  e della funzione integrale. La variabile indipendente  $x$  viene fatta variare, ad esempio, da  $a$  ad  $a + 5$  a passo di **0.2**.

Il simbolo ` (di "apice inverso") non è direttamente accessibile da tastiera e si ottiene tenendo premuto il tasto <alt> e digitando il corrispondente codice ASCII, cioè **096**.

Tale simbolo, posto dopo una matrice, opera una trasposizione su di essa cioè fa scambiare tra loro le righe e le colonne; questo renderà la matrice meglio leggibile dall'utente.

La funzione **int(f(t),t,a,x)** rappresenta l'integrale della funzione  $f(t)$  calcolato da  $a$  ad  $x$ , cioè il valore della funzione integrale.

La funzione **f(x)** sarà scelta dall'utente, che dovrà anche calcolare (volutamente a mano) la funzione **prim(x)**.

Poiché le nostre abilità nel calcolo di una primitiva sono ancora scarse, procederemo "alla rovescia" in questo modo:

Selezionare **Author** e digitare **prim(x):= 1/6 x^2** <↵>.

Viene così definita una primitiva della funzione  $f(x)$ .

Calcoliamo ora la sua derivata:  $1/3 x^3$  (non c'è bisogno per scomodare *DERIVE* per così poco). Poiché questa è la derivata di **prim(x)**, **prim(x)** sarà per definizione una primitiva di essa.

Selezionare **Author** e digitare **f(x):= 1/3 x** <↵>.

Selezionare **Author** e digitare **m:= tfond(1)** <↵>.

Viene creata la tabella (ovvero matrice) prima descritta e viene assegnata alla variabile  $m$ . Questa assegnazione ci sarà utile tra poco per poter manipolare agilmente tale tabella.

Selezionare **Simplify**.

Appare la tabella desiderata. In questa forma però essa è poco "leggibile". Cercheremo ora di trasformarla in forma grafica.

Selezionare **Author** e digitare **[m sub 1, m sub 2]`** <↵> <sup>2</sup>.

Selezionare **Simplify**.

Si noti la presenza del simbolo di "apice inverso" (<alt> + **096**) di cui si è parlato poco fa.

Appare una nuova matrice i cui elementi sono vettori bidimensionali costituiti, rispettivamente, dagli elementi della prima riga (**m sub 1**) e della seconda riga (**m sub 2**) della matrice **m**. Si tratta quindi di punti che appartengono al grafico della funzione **f(x)** (si ricordi come è stata definita la funzione **tfond**).

Selezionare **Plot**, selezionare **Options State** e, nel campo **Mode**, selezionare **Connected**.

Come si è già visto (v. Schede n. 9 e n. 21) con questa opzione i punti saranno tracciati congiunti da una linea spezzata. In questo modo viene "simulato per punti" il grafico della funzione  $f(x)$ , limitatamente all'intervallo  $[a, a+5]$ , cioè nel nostro caso  $[1,6]$ .

Selezionare **Plot**.

Appare il "grafico" della funzione  $y = x$ .

Tornare all'ambiente di Algebra, selezionare **Author** e digitare **[m sub 1, m sub 3]`** <↵>.

Selezionare **Simplify** e poi **Plot**.

<sup>2</sup>

La funzione **sub** è disponibile in *DERIVE* solo a partire dalla versione 3.

Appare il "grafico per punti" della funzione integrale  $\int_a^x f(t) dt$ , ove  $a$  è l'argomento della funzione **tfond**, cioè in questo caso 1.

Tornare all'ambiente di Algebra, selezionare **Author** e digitare `[m sub 1, m sub 4]` <↵>. Selezionare **Simplify** e poi **Plot**.

Appare il "grafico per punti" della primitiva **prim(x)**.

In Fig. 1 è riportato il grafico che si ottiene dopo questi comandi; la scala è stata opportunamente modificata con il comando **Range** (v. Scheda n. 15).

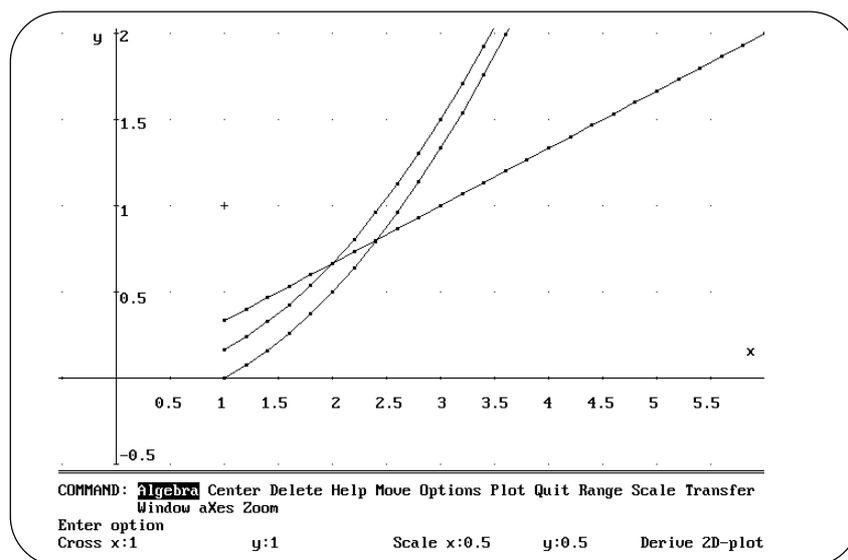


Fig. 1

Dall'esame di tale grafico appare che la funzione integrale (calcolata per punti) e la primitiva differiscono di una costante, dato che i loro grafici possono essere sovrapposti con una traslazione verticale.

Tornare all'ambiente di Algebra, selezionare **Author** e digitare: `m sub 3 - m sub 4` <↵>.

Appare, come al solito organizzato sotto forma di vettore, la differenza tra il valore che assume la primitiva e il valore della funzione integrale in ciascuno dei punti presi in esame. Tale differenza appare, come previsto, costante.

Ripetere le precedenti azioni (definizione della primitiva, calcolo della funzione, creazione della matrice  $m$ , estrazione da essa degli insiemi di punti ecc.) con altre funzioni, ad esempio **prim(x):= cosx**, con  $a = -\pi$ , **prim(x):=ln abs x** con  $a = 0.1$ , **prim(x):= -1/3x^3+x^2** con  $a = 0$ ; perchè in questo ultimo esempio i grafici della primitiva e della funzione integrale coincidono?



### ATTIVITA' N. 3:

Per ciascuna delle funzioni di seguito indicate, si determini la totalità delle primitive (vale a dire l'integrale indefinito):<sup>3</sup>

a)  $f(x) := 2x - 4$  ;

b)  $f(x) := 2x^3 - 4x^2 + 5$ ;

<sup>3</sup> La maggior parte di questi esercizi e dei successivi sono tratti da: *G. C. Barozzi, "Primo Corso di Analisi Matematica" - Ed. Zanichelli, pag. 307, 496 e 497.*

$$c) f(x) := \frac{1}{\sqrt{x}}; \quad d) f(x) := x \sqrt[3]{x^2};$$

$$e) f(x) := 5\cos x + 2; \quad f) f(x) := 3/x - e^{x+2}.$$

Utilizzeremo le proprietà "di linearità"

$$\int c f(x) dx = c \int f(x) dx, \quad \int (f(x) + g(x)) dx = \int f(x) dx + \int g(x) dx$$

e le formule di integrazione a pag. 305 del Testo di riferimento.

$$a) \int (2x - 4) dx = 2 \int x dx - 4 \int 1 dx = x^2 - 4x + c.$$

$$b) \int (2x^3 - 4x^2 + 5) dx = 2 \frac{1}{4} x^4 - 4 \frac{1}{3} x^3 + 5x + c = \frac{1}{2} x^4 - \frac{4}{3} x^3 + 5x + c.$$

c) La funzione data può essere scritta nella forma  $x^{-1/2}$ , quindi

$$\int x^{-1/2} dx = \frac{1}{-\frac{1}{2} + 1} x^{-\frac{1}{2} + 1} + c = 2x^{\frac{1}{2}} + c = 2\sqrt{x} + c.$$

d) Utilizzando le note proprietà, la funzione può essere scritta nella forma  $x^{5/3}$ .

Quindi

$$\int x^{\frac{5}{3}} dx = \frac{1}{\frac{5}{3} + 1} x^{\frac{5}{3} + 1} + c = \frac{3}{8} x^{\frac{8}{3}} + c = \frac{3}{8} \sqrt[3]{x^8} + c.$$

$$e) \int (5 \cos x + 2) dx = 5 \int \cos x dx + 2x + c = 5 \sin x + 2x + c.$$

$$f) \int \left(\frac{3}{x} - e^{x+2}\right) dx = 3 \int \frac{1}{x} dx - e^2 \int e^x dx = 3 \ln |x| - e^2 e^x + c.$$



#### ATTIVITA' N. 4:

In questa Attività si vuole calcolare con *DERIVE* la primitiva della funzioni viste nell'Attività n. 3.

Selezionare **Author** e digitare la prima delle funzioni: **2x-4** <↵>.

Selezionare **Calculus Integrate**, premere <↵> per confermare di voler operare con l'espressione ora digitata, premere ancora <↵> per confermare la variabile indipendente  $x$ , premere ancora <↵> senza digitare nulla nei campi **Lower Limit** ed **Upper Limit** per confermare di volere una primitiva della funzione digitata.

Compare il noto simbolo di integrale indefinito.

Selezionare **Simplify**.

Compare una primitiva della funzione data. Si noti che non appare la totalità delle primitive (evidenziate dal termine  $+ c$ ) ma solo una di esse.

Ripetere le precedenti azioni per la altre funzioni viste nell'Attività n. 3. Si faccia attenzione a digitare correttamente le funzioni d) ed e): ad esempio la d) dovrà essere digitata nella forma:  **$x x^{(2/3)}$** .

Un altro modo per ottenere lo stesso risultato è attraverso la funzione **int**:

Ad esempio, per la funzione c), selezionare **Author**, digitare **int(1/√x, x)** <↵> ed infine selezionare **Simplify**.



#### ATTIVITA' N. 5:

Selezionare **Author** e digitare la funzione **x/(x+1)** <↵>.

Selezionare **Calculus Differentiate**, poi **Simplify** per calcolare la derivata della funzione digitata.

Si ottiene il risultato

$$\frac{1}{(x+1)^2}.$$

Selezionare **Calculus Integrate**, poi **Simplify** per ottenere la primitiva della funzione.

Essendo la primitiva della derivata precedentemente calcolata, è logico aspettarsi come risultato la stessa funzione da noi inizialmente digitata:  $x/(x+1)$ .

*DERIVE* fornisce invece il seguente risultato:

$$-\frac{1}{x+1}.$$

La cosa non deve stupire: le due funzioni, quella digitata e quella fornita da *DERIVE*, differiscono di una costante, come è facile verificare:

$$\frac{x}{x+1} - \left(-\frac{1}{x+1}\right) = 1$$

e quindi sono entrambi primitive di  $1/(x+1)^2$ .

Ripetere l'esperimento (calcolo della derivata e ricerca della primitiva del risultato ottenuto) con la funzione  $f(x) := \ln(3x)$ .

E' necessario quindi fare attenzione: talvolta il risultato della ricerca della primitiva calcolata con *DERIVE* può essere diverso dal risultato calcolato manualmente: prima di pensare ad un errore o a un malfunzionamento di *DERIVE*, si verifichi che i due risultati non differiscano di una costante.



#### ATTIVITA' N. 6:

Per ciascuna delle funzioni di seguito indicate, si determini la totalità delle primitive (vale a dire l'integrale indefinito):

a) $f(x) := x\sqrt{1-x^2}$ ;	b) $f(x) := \frac{1}{x^2 + 2x + 1}$ ;
c) $f(x) := \frac{\ln^3 x}{x}$ ;	d) $f(x) := 3^x$ ;
e) $f(x) := \operatorname{tang} x$ ;	f) $f(x) := \frac{x}{x^2 + 1}$ ;
g) $f(x) := \frac{1}{1 + 4x^2}$ ;	h) $f(x) := \frac{x^2}{\sqrt{1-x^6}}$ .

Per risolvere questi esercizi useremo le formule riportate nella Tabella 5.2-2 a pag. 306 del Testo di riferimento.

a) La funzione può essere presentata come prodotto della potenza di una funzione per la derivata della funzione stessa (primo caso in tabella).

Infatti

$$x\sqrt{1-x^2} = -\frac{1}{2}(1-x^2)^{1/2} \cdot (-2x).$$

Quindi le primitive cercate saranno

$$-\frac{1}{2} \frac{1}{1/2+1} (1-x^2)^{1/2+1} + c = -\frac{1}{3} (1-x^2)^{3/2} + c = -\frac{1}{3} \sqrt{(1-x^2)^3} + c.$$

b) Anche il questo caso la funzione può essere presentata come prodotto della potenza di una funzione per la derivata della funzione stessa. Infatti

$$\frac{1}{x^2 + 2x + 1} = (x+1)^{-2}.$$

Applicando la prima formula in tabella, le primitive cercate sono:

$$\frac{1}{-2+1}(x+1)^{-2+1} + c = \frac{-1}{x+1} + c.$$

c) Ancora una volta la funzione può essere presentata come prodotto della potenza di una funzione per la derivata della funzione stessa; infatti  $1/x$  è la derivata di  $\ln|x|$ . Quindi le primitive sono:

$$\frac{1}{3+1} \ln^{3+1}|x| + c = \frac{1}{4} \ln^4|x| + c. \quad ^4$$

d) Per definizione della funzione logaritmo, la funzione data può essere espressa nella forma

$$3^x = e^{\ln 3^x} = e^{x \ln 3} = \frac{1}{\ln 3} e^{x \ln 3} \ln 3.$$

La funzione  $e^{x \ln 3} \ln 3$  è del tipo  $e^{f(x)} f'(x)$ , ove  $f(x) := x \ln 3$ , quindi  $e^{x \ln 3} = 3^x$  è una sua primitiva.

Le primitive cercate sono così

$$\frac{1}{\ln 3} 3^x + c.$$

e) Utilizzando una nota formula di trigonometria e operando un doppio cambiamento di segno, la funzione data si può presentare nella forma

$$\tan x = \frac{\sin x}{\cos x} = -\frac{-\sin x}{\cos x}.$$

Si ottiene così la classica configurazione di una frazione nella quale, a parte il segno che la precede, che non è rilevante perché può essere pensato come il fattore  $-1$ , il numeratore è la derivata del denominatore. Le primitive cercate sono così (V. seconda formula in tabella):

$$-\ln |\cos x| + c.$$

f) La funzione data si può esprimere nella forma

$$\frac{1}{2} \frac{2x}{x^2 + 1},$$

quindi anche in questo caso otteniamo una frazione nella quale il numeratore è la derivata del denominatore. Le primitive cercate sono:

$$\frac{1}{2} \ln(x^2 + 1) + c.$$

g) Si ha

$$\frac{1}{1+4x^2} = \frac{1}{2} \cdot \frac{2}{1+(2x)^2}.$$

Quindi (V. penultima formula in tabella) le primitive cercate sono

$$\frac{1}{2} \arctan(2x).$$

h) La funzione data richiama la situazione descritta nell'ultima formula in tabella, con  $f(x) := x^3$ . Il numeratore però dovrebbe essere la derivata della funzione,  $3x^2$ , ma manca il coefficiente 3. Come già visto in casi precedenti, è facile rimediare:

---

<sup>4</sup> Poiché il dominio naturale di definizione della funzione data è  $x > 0$ , il simbolo di valore assoluto può essere omissivo.

$$\frac{x^2}{\sqrt{1-x^6}} = \frac{1}{3} \cdot \frac{3x^2}{\sqrt{1-(x^3)^2}}.$$

Quindi le primitive cercate sono

$$\frac{1}{3} \arcsin x^3 + c.$$



#### ATTIVITA' N. 7:

Studiare la funzione

$$f(x) := \int_0^x \sqrt{t(2-t)} dt.$$

Si tratta di una funzione integrale.

Poiché la funzione integranda ha l'intervallo  $[0, 2]$  come dominio naturale di definizione, anche l'estremo di integrazione  $x$  deve essere appartenente a quell'intervallo.

La funzione integranda è non negativa per ogni  $x$  appartenente al dominio, quindi è tale anche la  $f(x)$  e questa risulta crescente per ogni  $x$  interno all'intervallo  $[0, 2]$ .

Applicando il teorema fondamentale del calcolo integrale si ha

$$f'(x) = \sqrt{x(2-x)},$$

che infatti è positiva per ogni  $x$  interno all'intervallo  $[0, 2]$ .

I punti di ascissa 0 e 2 sono rispettivamente punto di minimo e di massimo assoluti della funzione.

$$f''(x) = \frac{2-2x}{2\sqrt{x(2-x)}}.$$

Quindi nel punto di ascissa  $x = 1$  il grafico della funzione presenta un punto di flesso.

*DERIVE* è in grado di tracciare il grafico di una funzione integrale.

Si consiglia però di selezionare **Simplify** dopo aver digitato la funzione e prima di impartire il comando **Plot**, per rendere più veloce l'operato di *DERIVE*. In realtà si riesce ad avere anche direttamente il grafico della funzione integrale, ma il tempo di esecuzione potrebbe essere molto lungo.

<b>SINTESI</b>
----------------

<p><b><u>MENU</u></b></p> <p>Per calcolare una primitiva di una funzione appena digitata, selezionare <b>Calculus Integrate</b>, premere &lt;↵&gt; per confermare l'espressione evidenziata, premere &lt;↵&gt; per confermare la variabile suggerita (oppure, se necessario, digitare la variabile desiderata), premere &lt;↵&gt; per lasciare indefiniti i campi <b>Lower limit</b> ed <b>Upper limit</b>. Selezionare <b>Simplify</b>.</p>
--

<p><b><u>FUNZIONI</u></b></p> <p>Semplificando <b>int(f(x), x,a,b)</b> si ottiene l'integrale definito della funzione <b>f(x)</b> sull'intervallo <b>[a, b]</b>.</p> <p>Semplificando <b>int(f(x), x)</b> si ottiene una primitiva della funzione <b>f(x)</b>.</p> <p>La funzione <b>f(x)</b> può essere digitata direttamente all'interno della funzione <b>int</b>, oppure, se è già stata definita, si può usare il suo identificatore.</p> <p><b>int(#n,x)</b> fornisce una primitiva di una funzione nella variabile <b>x</b> che è stata precedentemente digitata e che compare nell'ambiente di Algebra alla linea numero <b>n</b>.</p> <p>Lo stesso effetto della funzione <b>int(f(x),x)</b> può essere prodotto con la funzione <b>dif(f(x),x,-1)</b>.</p> <p>E' possibile ottenere perfino le "primitive successive", cioè la primitiva della primitiva .... di <b>f(x)</b> con la funzione <b>dif(f(x),x,n)</b>, ove <b>n</b> è un numero intero &lt; 0.</p> <p><b>m sub n</b> genera un vettore costituito dagli elementi della <b>n</b>-esima riga della matrice <b>m</b>.</p> <p><b>m`</b> (una matrice seguita dal simbolo di "apice inverso") restituisce la matrice trasposta della matrice <b>m</b> (cioè la matrice ottenuta scambiando tra loro le righe con le colonne di <b>m</b>).</p> <p>Il simbolo di apice inverso non è presente in tastiera e si ottiene tenendo premuto il tasto &lt;alt&gt; e digitando sul tastierino numerico il corrispondente codice ASCII <b>096</b>.</p> <p>Semplificando <b>max(a,b,c,....)</b> si ottiene il maggiore tra gli elementi indicati nell'argomento.</p>
--