

Seconda prova dell'esame del corso
GEOMETRIA E ALGEBRA T
(Ing. Informatica)

Sostituire ai parametri a e b rispettivamente la penultima e l'ultima cifra del proprio numero di matricola (es.: numero 693571; $a = 7$, $b = 1$). **Rispondere UNICAMENTE su questo foglio, riportando SOLTANTO i risultati richiesti. Non consegnare alcun altro foglio. Qualora non sia possibile calcolare radici e frazioni in modo esatto, lasciarle in forma simbolica. Non sviluppare le potenze se non strettamente necessario.**

Esercizio 1 (3 punti) Dire per quali valori del parametro reale k il seguente sistema lineare S_k nelle incognite x, y, z, u è possibile, specificando nei vari casi la dimensione dello spazio delle soluzioni:

$$\begin{cases} (2k + 2a - 20)y + (2k + 2a - 20)z & = & -2 \\ (3k + 3b - 30)x + (k + b - 10)u & = & 10 - b - k \\ (30 - 3b - 3k)x + (a - 10)u & = & 10 - a \\ (10 - a - k)y + (b - 10)z & = & 21 - a - b - k \end{cases}.$$

RISPOSTA: Caso $a \neq b$. Se $k = 10 - a$ lo spazio delle soluzioni è vuoto. Se $k = 10 - b$ lo spazio delle soluzioni ha dimensione 1. Se $k = 20 - a - b$ lo spazio delle soluzioni ha dimensione 2. Se $k \neq 10 - a, 10 - b, 20 - a - b$ lo spazio delle soluzioni ha dimensione 0 (cioè contiene un solo punto).

Caso $a = b$. Se $k = 10 - a$ lo spazio delle soluzioni è vuoto. Se $k = 20 - 2a$ lo spazio delle soluzioni ha dimensione 2. Se $k \neq 10 - a, 20 - 2a$ lo spazio delle soluzioni ha dimensione 0 (cioè contiene un solo punto).

Esercizio 2 (1 punto) Calcolare il determinante della matrice

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 & 2 & 2 \\ a+1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & b+1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & b+1 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

RISPOSTA: $\det A = 2(a+1) \cdot (b+1)^2$.

Esercizio 3 (3 punti) Calcolare una base ortogonale per l'immagine della trasformazione lineare $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definita ponendo

$$T(x, y, z) = \left((10 - a)x + (10 - a)y, x + 2y + z, (10 - b)y + (10 - b)z \right).$$

$$\text{BASE ORTOGONALE} = \left\{ (10 - a, 1, 0), (10 - a, -(10 - a)^2, -(10 - a)^2(10 - b) - (10 - b)) \right\}.$$

Esercizio 4 (3 punti) Calcolare una base spettrale per l'endomorfismo dello spazio vettoriale $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ delle matrici reali 2×2 che manda ogni matrice $\begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix}$ nella matrice $\begin{pmatrix} x & x - (11 - a)y \\ z & z + (11 - b)t \end{pmatrix}$.

$$\text{BASE SPETTRALE} = \left\{ \begin{pmatrix} 12 - a & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ b - 10 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}.$$

Esercizio 5 (2 punti) Calcolare la matrice del cambiamento di base dalla base $\mathcal{B}_1 = ((a + 4, 2a + 5), (2b + 5, b + 4))$ alla base $\mathcal{B}_2 = ((1, 2), (2, 1))$ in \mathbb{R}^2 .

$$M_{\mathcal{B}_1\mathcal{B}_2} = \begin{pmatrix} a + 2 & 1 \\ 1 & b + 2 \end{pmatrix}.$$

Esercizio 6 (2 punti) Stabilire se esistano o meno valori del parametro reale t per i quali la funzione

$$((x_1, x_2), (y_1, y_2)) \mapsto (x_1, x_2) \begin{pmatrix} t + (10 - b) & 10 - a \\ 10 - a & t - (10 - b) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

sia un prodotto scalare su \mathbb{R}^2 e, in caso affermativo, dire quali siano tali valori.

RISPOSTA: La funzione è un prodotto scalare se e solo se $t > \sqrt{(10 - a)^2 + (10 - b)^2}$.

Esercizio 7 (1 punto) Calcolare una matrice diagonale B che sia simile alla matrice $A = \begin{pmatrix} 10 - a & 0 \\ 7 & -(b + 1) \end{pmatrix}$.

$$B = \begin{pmatrix} 10 - a & 0 \\ 0 & -(b + 1) \end{pmatrix}.$$

Esercizio 8 (2 punti) Si dica per quali valori del parametro reale t la matrice $\begin{pmatrix} t & a - 10 \\ 10 - b & 0 \end{pmatrix}$ ammette un solo autovalore reale.

RISPOSTA: $t = \pm 2\sqrt{(10 - a)(10 - b)}$.

Esercizio 9 (1 punto) Calcolare un'equazione parametrica della retta di \mathbb{R}^3 passante per il punto $(0, 0, 0)$ e parallela ai piani di rispettive equazioni $(a + 1)x + y + (b + 1)z = 3$ e $(a + 1)x - y + (b + 1)z = 3$.

EQUAZIONE PARAMETRICA DELLA RETTA: $x = (b + 1)t, y = 0, z = -(a + 1)t$.
