



Progettazione - Produzione Commercializzazione - Noleggio **NEWSLOT**



Via Vighi, 26 - 40026 Imola (BO) P.Iva . : 02895981203
Tel: 0542 - 44053 - 45020 Fax: 0542 - 43424
C.F. e N° Iscr. Reg. Imp. 02895981203 www.arenagiochi.it
Cap.Sociale € 100.000,00 i.v. info@arenagiochi.it

Lavoro Proposto.

Sviluppo di grafiche e animazioni 3D con l'utilizzo di primitive OpenGL, attraverso le librerie QT. Queste grafiche dovranno essere implementate su una board, con processore Atom Intel e Chipset Poulsbo.

Requisiti richiesti:

Conoscenza del linguaggio di programmazione C++ e delle basi della grafica 3D.
Disponibilità a lavorare in zona Imola.

Riferimento: Francesco Poletti, ufficio tecnico Arena Giochi s.r.l.,

email: francesco_aa@arenagiochi.it,

Tel: 054244053.

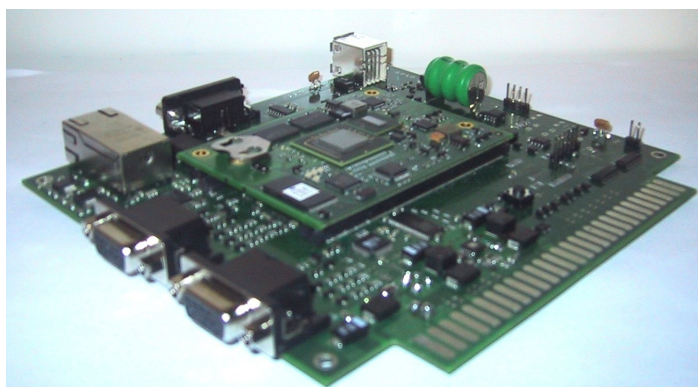


Fig.1 Board di sviluppo – Grafiche attualmente in produzione

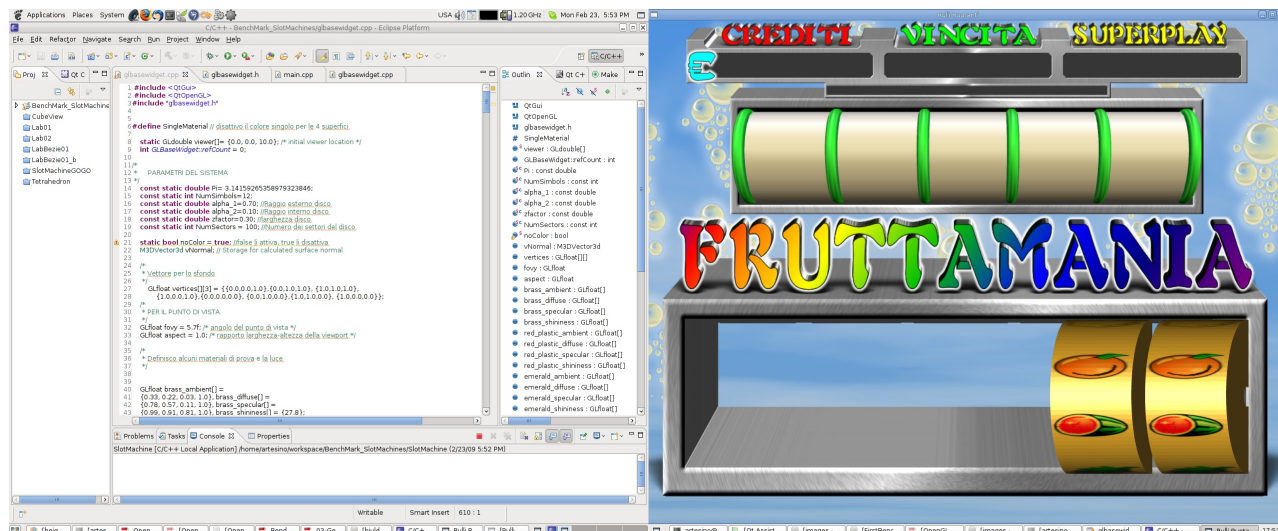


Fig.2 Ambiente di sviluppo – Work in progress...

Presentazione azienda:

Angelo Arena s.r.l, una delle colonne portanti dell'automatico in Italia, da oltre 40 anni nel settore. 1958 – Comincia la sua avventura acquistando dei calciobalilla che durante il periodo estivo piazza nella riviera romagnola. 1968 – Comincia anche la sua avventura come costruttore di videogiochi. Sempre tra i protagonisti del mercato, l'azienda ha nel tempo evoluto la sua capacità progettuale fino ad arrivare alla progettazione e produzione di Hardware avanzati dotati della nuovissima tecnologia Intel Atom con chipset Poulsbo e alla progettazione digrafiche 3D.