

MATEMATICA GENERALE

(Alberto PARMEGGIANI)

1. ALGEBRA LINEARE

1.1. **Vettori nel piano \mathbb{R}^2 , nello spazio tridimensionale \mathbb{R}^3 , e nello spazio n -dimensionale \mathbb{R}^n .** Si consideri l'insieme dei **vettori** del piano

$$\mathbb{R}^2 = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} ; x_1, x_2 \in \mathbb{R} \right\}.$$

Un punto (x_1, x_2) del piano cartesiano è identificato con un elemento $x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$. Dati

$\alpha \in \mathbb{R}$, $x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$ e $y = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}$, si hanno (per definizione) le operazioni di “prodotto per uno scalare” e di “somma tra vettori”

$$\alpha x = \begin{bmatrix} \alpha x_1 \\ \alpha x_2 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad x + y = \begin{bmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \end{bmatrix}.$$

Il vettore nullo è $0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ (ed è identificato con il punto $(0, 0)$).

Due vettori $v, w \neq 0$ si dicono *paralleli* se sono uno un multiplo dell'altro, cioè se esiste $\alpha \in \mathbb{R}$ con $\alpha \neq 0$ tale che $v = \alpha w$.

Tutte le precedenti operazioni si estendono naturalmente allo spazio dei vettori tridimensionali

$$\mathbb{R}^3 = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} ; x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{R} \right\},$$

ed anche allo spazio dei vettori n -dimensionali

$$\mathbb{R}^n = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} ; x_1, \dots, x_n \in \mathbb{R} \right\}.$$

In questo caso dati $\alpha \in \mathbb{R}$, $x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$ e $y = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$

$$\alpha x = \begin{bmatrix} \alpha x_1 \\ \alpha x_2 \\ \alpha x_3 \\ \vdots \\ \alpha x_n \end{bmatrix}, \quad x + y = \begin{bmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \\ x_3 + y_3 \\ \vdots \\ x_n + y_n \end{bmatrix}$$

- Si ha che \mathbb{R}^n , munito delle operazioni di “prodotto per uno scalare” e di “somma tra vettori”, risulta essere uno *spazio vettoriale*.

Sia k un numero naturale, per *combinazione lineare* di k vettori v_1, v_2, \dots, v_k di \mathbb{R}^n si intende una qualsiasi espressione della forma $\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_k v_k$, dove $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k$ sono k numeri reali.

Dati k vettori del piano v_1, v_2, \dots, v_k , essi si dicono *linearmente indipendenti* se dal fatto che $\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_k v_k = 0$ segue che $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_k = 0$, cioè quando vale

$$\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_k v_k = 0 \implies \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_k = 0.$$

Qualora non siano linearmente indipendenti i vettori si dicono *linearmente dipendenti*. Si ha che

- due vettori di \mathbb{R}^n sono linearmente dipendenti se e solo se sono uno un multiplo dell'altro;
- **tre** vettori di \mathbb{R}^2 sono **sempre** linearmente dipendenti;
- **quattro** vettori di \mathbb{R}^3 sono **sempre** linearmente dipendenti,
- e, più in generale, $n + 1$ vettori di \mathbb{R}^n sono **sempre** linearmente dipendenti.
- L'importanza di avere una famiglia $\{v_1, \dots, v_k\}$ di vettori linearmente indipendenti di \mathbb{R}^n risiede nel fatto che se un vettore è combinazione lineare dei v_1, \dots, v_k , allora i coefficienti della combinazione lineare sono **unici**.

È importante osservare che i vettori possono essere pensati tanto come *vettori colonna* $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$

quanto come *vettori riga* (x_1, x_2, \dots, x_n) . In generale si utilizzano indifferentemente una o l'altra scrittura.

1.2. Matrici ed operazioni su matrici. Dati due numeri naturali m ed n (si pensi ad esempio ad $m, n \in \{1, 2, 3\}$) una matrice $m \times n$ è una tabella con m righe ed n colonne. Ad esempio,

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix}$$

è una generica matrice 3×2 .

Se $m = n$ la matrice si dice *quadrata*.

Date due matrici $m \times n$, A e B , la somma $A + B$ è (per definizione) la matrice $m \times n$ ottenuta sommando A con B "componente per componente". Ad esempio, se

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad B = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \\ b_{31} & b_{32} \end{bmatrix}$$

allora

$$A + B = \begin{bmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} \\ a_{31} + b_{31} & a_{32} + b_{32} \end{bmatrix}.$$

La moltiplicazione di una matrice A per uno scalare $\alpha \in \mathbb{R}$ è per definizione la matrice avente per componenti quelle di A moltiplicate per lo scalare α . Ad esempio, se A è la matrice scritta sopra,

$$\alpha A = \begin{bmatrix} \alpha a_{11} & \alpha a_{12} \\ \alpha a_{21} & \alpha a_{22} \\ \alpha a_{31} & \alpha a_{32} \end{bmatrix}.$$

Date una matrice $m \times n$, A , ed una matrice $n \times k$, B , il prodotto AB è la matrice $m \times k$ che ha nel posto determinato dall'incrocio tra la i -esima riga e la j -esima colonna il prodotto

scalare tra la i -esima riga della matrice A e la j -esima colonna della matrice B (si opera cioè un prodotto “righe-per-colonne”). In particolare se

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad B = \begin{bmatrix} b_{11} \\ b_{21} \\ b_{31} \end{bmatrix}$$

allora

$$AB = \begin{bmatrix} a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} + a_{13}b_{31} \\ a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} + a_{23}b_{31} \\ a_{31}b_{11} + a_{32}b_{21} + a_{33}b_{31} \end{bmatrix}.$$

Quindi tramite il prodotto di una matrice $m \times n$ per una matrice (vettore colonna) $n \times 1$, il prodotto di una matrice $m \times n$, A , per una matrice $n \times k$, $B = [b_1|b_2|\dots|b_k]$ dove $b_1, b_2, \dots, b_k \in \mathbb{R}^n$ sono le colonne di B , si ottiene operando k volte il prodotto righe-per-colonne della matrice A per ciascuna colonna b_j ($j = 1, \dots, k$) di B :

$$AB = [Ab_1|Ab_2|\dots|Ab_k]$$

che risulta perciò essere una matrice $m \times k$.

- Si ha la seguente proprietà di *linearità*: data la matrice $m \times n$, A , per ogni scalare $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ e vettori colonna (matrici $n \times 1$) $x, y \in \mathbb{R}^n$ si ha

$$A(\alpha x + \beta y) = \alpha Ax + \beta Ay.$$

- La matrice *identità* I è la matrice con tutti 1 sulla diagonale principale e 0 altrove.

Osservazione. Ricordiamo ancora che una matrice $n \times 1$, x , si identifica con un vettore $x \in \mathbb{R}^n$.

1.3. Metodi di risoluzione di sistemi di equazioni lineari. Un sistema lineare di m equazioni in n incognite si rappresenta con una matrice $m \times n$ (la matrice dei coefficienti), A , un vettore b di \mathbb{R}^m (il vettore dei “termini noti”), ed un vettore x di \mathbb{R}^n (il vettore delle incognite). Cioè il sistema $[A|b]$ si può rappresentare nella forma

$$Ax = b.$$

Per risolvere il sistema si può ricorrere a sostituzioni successive oppure alla *riduzione di Gauss-Jordan* che può essere descritta come segue.

- Si costruisce la matrice $[A|b]$;
- si opera sulla matrice $[A|b]$ agendo con *operazioni elementari sulle righe* della matrice fino a ridurre la matrice alla forma $[S|c]$, dove S è una forma *ridotta a scala* di A ;
- si risolve il sistema partendo dall’ultima equazione in $[S|c]$ fino ad arrivare alla prima (con sostituzioni successive).

È importante osservare che procedendo con la riduzione di Gauss-Jordan ci si trova davanti ad una serie di **possibili alternative**:

- il sistema non ammette soluzione,
- il sistema ammette un’unica soluzione,
- il sistema ammette ∞^k soluzioni per un certo $k = n - r$, dove r è il numero di **pivot** della matrice a scala S . Il numero r si chiama *rango della matrice* A , e si indica con $\text{rg}(A)$. Si noti che $r \leq \min\{m, n\}$.
- Il caso di non esistenza della soluzione si ha quando, dopo aver effettuato la riduzione di Gauss-Jordan, si trova un’equazione impossibile nel sistema $[S|c]$ (ad esempio, $0 = c_m$ con $c_m \neq 0$).

Si ha l'importante teorema di Rouché-Capelli.

Teorema. (Rouché-Capelli) *Data A , matrice $m \times n$, e dato il vettore $b \in \mathbb{R}^m$, il sistema $Ax = b$ è risolubile (cioè “ammette soluzione”, o anche “è compatibile”) per $x \in \mathbb{R}^n$ se e solo se*

$$\operatorname{rg}(A) = \operatorname{rg}([A|b]).$$

In tal caso, posto $r = \operatorname{rg}(A)$, il sistema ammette ∞^{n-r} soluzioni.

1.4. Proprietà delle soluzioni di sistemi di equazioni lineari. Consideriamo il sistema di m equazioni in n incognite

$$Ax = b, \quad b \in \mathbb{R}^m.$$

Quando $b = 0$ il sistema si dice *omogeneo*. Consideriamo l'insieme delle soluzioni

$$S_b = \{x \in \mathbb{R}^n; Ax = b\}.$$

Valgono le seguenti proprietà:

- se x ed y sono due soluzioni del sistema omogeneo (cioè $x, y \in S_0$) allora per ogni $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ anche $\alpha x + \beta y$ è soluzione del sistema omogeneo (cioè $\alpha x + \beta y \in S_0$);
- se $\xi_0 \in S_b$ allora per ogni soluzione $x \in S_0$ si ha che $\xi_0 + x \in S_b$. In simboli, si ha che

$$S_b = \{\xi_0 + x; x \in S_0\}$$

(ξ_0 si dice essere una soluzione *particolare* del sistema non omogeneo). Si usa la notazione $S_b = \xi_0 + S_0$.

1.5. Sottospazi vettoriali. Un insieme $V \subset \mathbb{R}^n$ è un *sottospazio vettoriale* se

$$\alpha v + \beta v' \in V \quad \forall \alpha, \beta \in \mathbb{R} \quad \forall v, v' \in V.$$

Quindi, ad esempio, è un **sottospazio vettoriale** l'insieme S_0 delle soluzioni di un sistema lineare **omogeneo**.

Dati k vettori, v_1, \dots, v_k , lo *spazio generato* da tali vettori è l'insieme

$$V = \{\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_k v_k; \alpha_1, \dots, \alpha_k \in \mathbb{R}\}.$$

Tale insieme si denota con il simbolo $\operatorname{Span}\{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ ed i vettori v_1, \dots, v_k sono detti i *generatori* del sottospazio V . Si ha che V è un **sottospazio vettoriale** di \mathbb{R}^n .

- Si dice che la famiglia **ordinata** di vettori $\{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ forma una *base* di un sottospazio vettoriale V se i v_1, \dots, v_k sono **linearmente indipendenti** e

$$\operatorname{Span}\{v_1, v_2, \dots, v_k\} = V.$$

La *dimensione* del sottospazio vettoriale V è il numero di elementi che formano una base.

- Dati i sottospazi V e W di \mathbb{R}^n allora:
 - l'insieme $V \cap W$ è un sottospazio vettoriale di \mathbb{R}^n ;
- Se A è una matrice $m \times n$ allora
 - l'*immagine* di A è l'insieme

$$\operatorname{Im} A = \{Ax; x \in \mathbb{R}^n\};$$

- il *nucleo* di A è l'insieme

$$\operatorname{Ker} A = \{x \in \mathbb{R}^n; Ax = 0\}.$$

- È importante osservare che

$\operatorname{Ker} A \neq \{0\} \iff$ *i vettori colonna di A sono linearmente dipendenti;*

- $\operatorname{Im} A$ e $\operatorname{Ker} A$ sono **sottospazi vettoriali** di \mathbb{R}^m ed \mathbb{R}^n , **rispettivamente;**
- per l'insieme S_0 delle soluzioni del sistema omogeneo $Ax = 0$ vale $S_0 = \operatorname{Ker} A$.

- Osserviamo che data la matrice $m \times n$, $A = [\vec{a}_1 | \vec{a}_2 | \dots | \vec{a}_n]$, dove i vettori $\vec{a}_j \in \mathbb{R}^m$ sono le colonne di A , e dati i vettori $x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^n$ e $b \in \mathbb{R}^m$, il sistema $Ax = b$ è equivalente a scrivere

$$x_1 \vec{a}_1 + x_2 \vec{a}_2 + \dots + x_n \vec{a}_n = b,$$

e quindi *il sistema è risolubile se e solo se* $b \in \text{Im } A$. Se ne deduce anche che

$$\text{Im } A = \text{Span}\{\text{colonne di } A\}.$$

È anche importante osservare che dal Teorema di Rouché-Capelli segue che l'appartenenza del vettore b allo spazio delle colonne di A (che dà la risolubilità del sistema) si legge nel sistema equivalente $[S|c]$, dove S è una riduzione a scala di A , ed esattamente nelle condizioni $c_{r+1} = \dots = c_m = 0$, dove $r = \text{rg}(A)$.

- Si ha che $\text{rg}(A) = \dim \text{Im } A$.
- La matrice A si dice *singolare* se $\text{Ker } A \neq \{0\}$, il che è equivalente a $\text{rg}(A) < n$.

Data la matrice A , $m \times n$, si definisce *trasposta di* A la matrice A^T le cui righe sono le colonne di A . Essa è quindi una matrice $n \times m$. Per esempio

$$\text{se } A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 7 \\ 3 & 0 \end{bmatrix} \text{ allora } A^T = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 2 & 7 & 0 \end{bmatrix}.$$

La matrice trasposta di A è anche denotata con il simbolo tA .

- Se A è una matrice $m \times n$ e B è una matrice $n \times k$, allora vale $(AB)^T = B^T A^T$, che quindi risulta essere una matrice $k \times m$.
- Vale la (importantissima) relazione: $\text{rg}(A) = \text{rg}(A^T)$. Si ha quindi che

$$\text{rg}(A) = \dim \text{Span}\{\text{colonne di } A\} = \dim \text{Span}\{\text{righe di } A\}.$$

Un esempio molto importante di base di \mathbb{R}^3 è l'insieme formato dai vettori

$$e_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad e_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad e_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Infatti, e_1, e_2 ed e_3 sono linearmente indipendenti ed $\mathbb{R}^3 = \text{Span}\{e_1, e_2, e_3\}$.

In generale dato un insieme di generatori di uno spazio vettoriale si può estrarre da essi una base procedendo come segue:

- si costruisce una matrice avente per **colonne** tali vettori (per fissare le idee consideriamo il caso di quattro vettori in \mathbb{R}^3);
- si utilizzano le operazioni elementari **sulle righe** della matrice fino ad ottenere una forma scala S ,
- le colonne della matrice di partenza **corrispondenti** alle colonne di S che contengono i pivot di S formano una base.
- **Equivalentemente**, si costruisce una matrice avente per **righe** i vettori dati e si utilizzano le operazioni elementari (sempre sulle righe) per ridurre la matrice ad una forma a scala. I vettori riga che contengono i pivot della matrice a scala, rilette come vettori colonna, formano una base.

Possiamo inoltre fare le seguenti considerazioni:

- i vettori v_1, \dots, v_k di \mathbb{R}^n sono linearmente indipendenti se e solo se, definendo $A = [v_1 | \dots | v_k]$ (matrice $n \times k$), il sistema $Ax = 0$ ha come **unica** soluzione la soluzione nulla 0 (e quindi se e solo se la matrice A è non-singolare, e cioè, ancora, se e solo se $\text{rg}(A) = k$);
- in generale, per ottenere l'equazione cartesiana di $\text{Span}\{v_1, \dots, v_k\}$ basta usare il Teorema di Rouché-Capelli sul sistema $[A|x]$ e leggere le equazioni dalle condizioni di compatibilità del sistema, inoltre le colonne di A corrispondenti ai pivot di una forma a scala di A sono una **base** per $\text{Span}\{v_1, \dots, v_k\}$.

1.6. Determinante per matrici $n \times n$ e proprietà. Il determinante di un numero (matrice 1×1) è il numero stesso.

Data una matrice 2×2

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix},$$

il determinante di A è per definizione il numero

$$\det A = ad - bc.$$

Data una matrice 3×3

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix},$$

il determinante di A è definito nel modo seguente

$$\det A = a_{11}\det M_{11}(A) - a_{12}\det M_{12}(A) + a_{13}\det M_{13}(A)$$

dove

$$M_{11}(A) = \begin{bmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}, \quad M_{12}(A) = \begin{bmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{bmatrix}, \quad M_{13}(A) = \begin{bmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix}.$$

Definendo

$$\mathcal{A}_{ij} = (-1)^{i+j}\det M_{ij}(A), \quad 1 \leq i, j \leq n,$$

il **complemento algebrico dell'elemento a_{ij}** , si ha che la formula sopra si scrive anche

$$\det A = a_{11}\mathcal{A}_{11} + a_{12}\mathcal{A}_{12} + a_{13}\mathcal{A}_{13}.$$

In generale, nel caso $n \times n$, si ha che il determinante di una matrice A può essere calcolato nel modo seguente (sviluppo di Laplace). Dati $i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$ sia $M_{ij}(A)$ la matrice ottenuta dalla matrice A sopprimendo la i -esima riga e la j -esima colonna, e sia $\mathcal{A}_{ij} = (-1)^{i+j}\det M_{ij}(A)$, $1 \leq i, j \leq n$, il complemento algebrico di a_{ij} . Fissiamo un numero $k \in \{1, 2, \dots, n\}$. Allora vale il seguente sviluppo del determinante rispetto alla k -esima riga:

$$\begin{aligned} \det A &= (-1)^{k+1}a_{k1}\det M_{k1}(A) + (-1)^{k+2}a_{k2}\det M_{k2}(A) + \dots + (-1)^{k+n}a_{kn}\det M_{kn}(A) = \\ &= a_{k1}\mathcal{A}_{k1} + a_{k2}\mathcal{A}_{k2} + \dots + a_{kn}\mathcal{A}_{kn}. \end{aligned}$$

Vale una formula analoga rispetto alle colonne. Infatti, fissato $k \in \{1, 2, \dots, n\}$, si ha il seguente sviluppo del determinante rispetto alla k -esima colonna:

$$\begin{aligned} \det A &= (-1)^{k+1}a_{1k}\det M_{1k}(A) + (-1)^{k+2}a_{2k}\det M_{2k}(A) + \dots + (-1)^{k+n}a_{nk}\det M_{nk}(A) = \\ &= a_{1k}\mathcal{A}_{1k} + a_{2k}\mathcal{A}_{2k} + \dots + a_{nk}\mathcal{A}_{nk}. \end{aligned}$$

Il determinante soddisfa le seguenti proprietà:

- $\det I = 1$;
- $\det A = \det(A^T)$;

- data la matrice A sia B la matrice ottenuta scambiando nella matrice A due colonne (o due righe), allora $\det B = -\det A$; perciò, in particolare, se due colonne (o due righe) di A sono uguali, allora $\det A = 0$;
- siano v_1, v_3, \dots, v_n e w vettori colonna ed α e β due numeri reali allora

$$\det[\alpha v_1 + \beta w | v_2 | \dots | v_n] = \alpha \det[v_1 | v_2 | \dots | v_n] + \beta \det[w | v_2 | \dots | v_n],$$

e vale anche sempre che

$$\det[v_1 | \dots | \alpha v_i + \beta v_j | \dots | v_j | \dots | v_n] = \alpha \det[v_1 | \dots | v_i | \dots | v_j | \dots | v_n].$$

La formula precedente si applica anche ad ogni altra coppia di colonne (e continua a valere ragionando sulle righe invece che sulle colonne);

- vale la formula di Binét: $\det(AB) = (\det A)(\det B) = \det(BA)$.

1.7. Matrici invertibili e calcolo della matrice inversa. Una matrice **quadrata** A si dice *invertibile* se esiste una matrice B tale che $AB = BA = I$. Si ha che *la matrice inversa se esiste è unica*. Si ha inoltre che *una matrice è invertibile se e solo se essa ammette una unica inversa destra*, e che *una matrice è invertibile se e solo se $\text{rg}(A) = n$* . La matrice inversa (o brevemente *l'inversa*) della matrice A si denota con il simbolo A^{-1} . Vale il seguente teorema.

Teorema. *La matrice A è invertibile se e solo se $\det A \neq 0$. In particolare si ha che se A è invertibile, allora $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det A}$.*

Per calcolare l'inversa di una matrice A si procede come segue:

- si costruisce la matrice $[A|I]$
- si procede con operazioni elementari sulle righe della matrice $[A|I]$ fino a che non ci si riduce ad una matrice della forma $[I|C]$ per una qualche matrice C (quello che conta è avere nel primo "blocco" la matrice identità!)
- si conclude che $A^{-1} = C$.

L'uso del determinante permette anche di dare le seguenti formule per l'inversa di A .

- Nel caso 2×2 , data la matrice $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ con $\det A \neq 0$, allora si ha la formula

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}.$$

- Nel caso $n \times n$, se $\mathcal{A} = (\mathcal{A}_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$ è la matrice la cui entrata al posto ij è \mathcal{A}_{ij} , $1 \leq i, j \leq n$, si definisce la **matrice aggiunta** di A tramite la formula

$$\text{Agg}(A) = \mathcal{A}^T,$$

e si ha che

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \text{Agg}(A).$$

- In particolare, considerando il sistema $Ax = b$, A matrice $n \times n$ invertibile, allora la soluzione è univocamente data da $\xi = A^{-1}b$. Di più, si ha la *formula di Cramer* per

la soluzione $\xi = \begin{bmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \\ \vdots \\ \xi_n \end{bmatrix},$

$$\xi_i = \frac{\det B_i}{\det A}, \quad 1 \leq i \leq n,$$

dove B_i è la matrice che si ottiene *sostituendo alla colonna i -esima di A il vettore termine noto b* , $i = 1, 2, \dots, n$.

1.8. Forme quadratiche e diagonalizzazione. Sia A una matrice quadrata $n \times n$. Il polinomio caratteristico di A è

$$p_A(\lambda) = \det(A - \lambda I) \quad (\lambda \in \mathbb{R}).$$

Il polinomio caratteristico **ha grado** n , e le sue radici si chiamano *autovalori* (della matrice A). Se λ_0 è un autovalore l'insieme $\text{Ker}(A - \lambda_0 I)$ è l'*autospazio* associato all'autovalore λ_0 . Gli elementi di $\text{Ker}(A - \lambda_0 I)$ sono gli *autovettori* di A (associati all'autovalore λ_0).

- Si dice che la *molteplicità algebrica* dell'autovalore λ_0 è m se

$$(\lambda - \lambda_0)^m \text{ divide } p_A(\lambda), \quad \text{ma } (\lambda - \lambda_0)^{m+1} \text{ non divide } p_A(\lambda).$$

- Si dice che la *molteplicità geometrica* dell'autovalore λ_0 è r se

$$\dim \text{Ker}(A - \lambda_0 I) = r.$$

- Si ha sempre che

$$\text{molteplicità geometrica}(\lambda_0) \leq \text{molteplicità algebrica}(\lambda_0).$$

Si definisce *traccia* della matrice A , quadrata $n \times n$, la somma degli elementi sulla diagonale principale di A , cioè il numero

$$\text{Tr}(A) = \sum_{j=1}^n a_{jj}.$$

Data la matrice A quadrata $n \times n$, valgono le seguenti relazioni tra gli autovalori $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ di A , $\text{Tr}(A)$ e $\det(A)$:

- $\text{Tr}(A) = \sum_{j=1}^n \lambda_j$;
- $\det(A) = \lambda_1 \lambda_2 \dots \lambda_n$;
- quando A è 2×2 si ha

$$p_A(\lambda) = \det(A - \lambda I) = \lambda^2 - \text{Tr}(A)\lambda + \det(A).$$

Una matrice quadrata A si dice *simmetrica* se coincide con la sua trasposta, cioè se $A = A^T$. Vale il seguente risultato.

Teorema. *Sia A una matrice simmetrica $n \times n$. Allora, gli autovalori di A , $\lambda_1, \dots, \lambda_n$, ripetuti secondo la rispettiva molteplicità algebrica, sono reali ed autovettori associati ad autovalori distinti sono tra loro **linearmente indipendenti**. Di più, si può trovare una **base** di \mathbb{R}^n fatta di autovettori di A .*

È importante notare il fatto seguente.

Sia A una matrice quadrata $n \times n$ **qualsiasi** (cioè non necessariamente simmetrica) la quale *abbia tutti gli autovalori $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ in \mathbb{R} ed i cui relativi autovettori formino una **base** di \mathbb{R}^n* . Sia allora Λ la matrice diagonale i cui elementi sulla diagonale principale sono gli autovalori $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ di A , e siano v_1, \dots, v_n i corrispondenti autovettori (relativi a $\lambda_1, \dots, \lambda_n$, rispettivamente). Definiamo $S = [v_1 | v_2 | \dots | v_n]$. Allora S è invertibile perché v_1, \dots, v_n formano una base di \mathbb{R}^n . Dall'equazione agli autovalori $Av_j = \lambda_j v_j$, $j = 1, \dots, n$, segue che (righe-per-colonne)

$$AS = [Av_1 | Av_2 | \dots | Av_n] = [\lambda_1 v_1 | \lambda_2 v_2 | \dots | \lambda_n v_n] = S\Lambda,$$

e quindi si ha la relazione

$$A = S\Lambda S^{-1}.$$

Una tale matrice si dice allora **diagonalizzabile**. Quindi, il teorema precedente assicura che *tutte le matrici simmetriche sono diagonalizzabili*.

Data $A = [a_{jk}]_{j,k=1,\dots,n}$, matrice simmetrica $n \times n$, una *forma quadratica* Q è una funzione che associa ad ogni vettore x con n componenti il numero $Q(x) = \langle Ax, x \rangle$. Si può allora costruire una matrice *ortogonale* S (cioè tale che $SS^T = S^T S = I$) tale che $A = S\Lambda S^T$, con

$$\Lambda = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & \cdots & 0 \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdots & \cdot \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & \lambda_n \end{bmatrix},$$

e con $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ gli autovalori (eventualmente ripetuti) della matrice A . Allora, se si pone $y = S^T x$, nelle “nuove” coordinate y si ha

$$Q(x) = \sum_{j,k=1}^n a_{jk} x_j x_k = \langle Ax, x \rangle = Q(Sy) = \langle \Lambda y, y \rangle = \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \cdots + \lambda_n y_n^2.$$

2. ANALISI

2.1. Generalità. • Rudimenti di Teoria degli Insiemi: sottoinsiemi, operazioni tra insiemi (unione, intersezione, differenza), insieme delle parti, prodotto cartesiano di insiemi. L'insieme dei numeri interi non negativi \mathbb{N} , l'insieme dei numeri interi relativi \mathbb{Z} , l'insieme dei numeri razionali \mathbb{Q} , l'insieme dei numeri reali \mathbb{R} .

• Funzioni: dominio, grafico, immagine e controimmagine di un insieme tramite una funzione, e sue proprietà: data $f: X \rightarrow Y$, $A, A_1, A_2 \subset X$, $B, B_1, B_2 \subset Y$,

- $f(A) = \{y \in Y; \exists x \in A \text{ con } f(x) = y\} = \{f(x); x \in A\}$,
- $f^{-1}(B) = \{x \in X; f(x) \in B\}$,
- $f(A_1 \cup A_2) = f(A_1) \cup f(A_2)$, $f(A_1 \cap A_2) \subset f(A_1) \cap f(A_2)$,
- $f^{-1}(B_1 \cup B_2) = f^{-1}(B_1) \cup f^{-1}(B_2)$, $f^{-1}(B_1 \cap B_2) = f^{-1}(B_1) \cap f^{-1}(B_2)$.

Funzioni iniettive, suriettive, biettive, funzione composta, funzioni invertibili, *una funzione è invertibile se e solo se essa è biettiva*, la funzione inversa è unica, funzioni monotone (crescenti, strettamente crescenti, decrescenti, strettamente decrescenti).

• Funzioni trigonometriche $x \mapsto \sin x$ e $x \mapsto \cos x$ e loro inverse; la funzione esponenziale $x \mapsto e^x$ e la sua inversa (logaritmo naturale in base e) $x \mapsto \ln x$, $x > 0$.

• Lo spazio vettoriale \mathbb{R}^2 ed il piano cartesiano \mathbb{R}^2 (retta passante per un punto dato e direzione un vettore dato, retta per due punti, equazione generale della circonferenza di centro e raggio dati, coniche).

2.2. L'insieme numerico \mathbb{R} . • La funzione $|x| = \max\{-x, x\}$, $x \in \mathbb{R}$, e sue proprietà, la disuguaglianza triangolare $|x + y| \leq |x| + |y|$, la distanza euclidea $\text{dist}(x, y) = |x - y|$ in \mathbb{R} e sue proprietà.

• Insiemi limitati, max, min di un insieme, sup ed inf di un insieme limitato e loro caratterizzazione:

- $\sup A = \lambda \in \mathbb{R}$: $a \leq \lambda \forall a \in A$ e $\forall \varepsilon > 0 \exists a_\varepsilon \in A$ tale che $\lambda - \varepsilon < a_\varepsilon$;
- $\inf A = \mu \in \mathbb{R}$: $a \geq \mu \forall a \in A$ e $\forall \varepsilon > 0 \exists a_\varepsilon \in A$ tale che $a_\varepsilon < \mu + \varepsilon$;

l'assioma di completezza di \mathbb{R} : *ogni sottoinsieme di \mathbb{R} superiormente (risp. inferiormente) limitato ammette sup (risp. inf).*

• Il Principio di Induzione: *Sia $P(n)$ una proprietà definita su \mathbb{N} , allora se $P(1)$ è vera e $P(n) \implies P(n+1)$ ne consegue che $P(n)$ è vera per ogni $n \in \mathbb{N}$, $n \geq 1$.* La disuguaglianza di Bernoulli: *Se $x > -1$, allora $(1+x)^n \geq 1+nx$ per ogni $n \in \mathbb{N}$.* La formula di sommazione

della progressione geometrica di ragione $x \neq 1$, $\sum_{k=0}^n x^k = \frac{1-x^{n+1}}{1-x}$. La formula di Newton del

binomio: $(a+b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^k b^{n-k}$, dove $n \in \mathbb{N}$ e $\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$.

• Esistenza di un'unica radice n -esima: *Dati $y > 0$ ed $n \geq 1$ naturale, allora esiste un unico $x > 0$ tale che $x^n = y$ (quindi $x = y^{1/n}$).* Esistenza di un unico logaritmo in base $a > 0$: *Dati $a > 0$ e $y > 0$ (con $a, y \neq 1$) esiste un unico $x \in \mathbb{R}$ tale che $a^x = y$ (quindi $x = \log_a y$).*

2.3. Funzioni di una variabile, limiti e continuità. Funzioni limitate max, min, sup ed inf di una funzione. Sia $A \subset \mathbb{R}$ un insieme si dice che $x_0 \in \mathbb{R} \cup \{+\infty, -\infty\}$ è di *accumulazione* per A se $(A \setminus \{x_0\}) \cap I_\delta(x_0) \neq \emptyset$ per ogni intorno circolare $I_\delta(x_0)$ di x_0 . Definizione di limite $\lim_{\substack{x \rightarrow x_0 \\ x \in A}} f(x) = \ell \in \mathbb{R} \cup \{+\infty, -\infty\}$ dove $f: A \rightarrow \mathbb{R}$ e x_0 è di accumulazione per A .

Limite per $x \rightarrow x_0 \pm$. *Il limite, quando esiste, è unico.* Il Teorema (dei due carabinieri): *se*

$\lim_{x \rightarrow x_0} g(x) = \lim_{x \rightarrow x_0} h(x)$ esiste, finito od infinito uguale a λ , e $g(x) \leq f(x) \leq h(x)$, allora anche il $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x)$ esiste ed è uguale a λ . Forme indeterminate: $0 \cdot \infty$, ∞/∞ , $0/0$, $\infty - \infty$.

• **Proprietà dei limiti:** Se esistono $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x)$ e $\lim_{x \rightarrow x_0} g(x)$ (finiti o infiniti), allora

- Per ogni numero reale c vale $\lim_{x \rightarrow x_0} cf(x) = \begin{cases} c \lim_{x \rightarrow x_0} f(x), & c \neq 0, \\ 0, & c = 0; \end{cases}$
- $\lim_{x \rightarrow x_0} (f(x) + g(x)) = \lim_{x \rightarrow x_0} f(x) + \lim_{x \rightarrow x_0} g(x)$ ogni volta che il membro a destra non costituisce forma indeterminata;
- $\lim_{x \rightarrow x_0} (f(x)g(x)) = \left(\lim_{x \rightarrow x_0} f(x)\right) \left(\lim_{x \rightarrow x_0} g(x)\right)$ ogni volta che il membro a destra non costituisce forma indeterminata;
- $\lim_{x \rightarrow x_0} (f(x)/g(x)) = \left(\lim_{x \rightarrow x_0} f(x)\right) / \left(\lim_{x \rightarrow x_0} g(x)\right)$ ogni volta che il membro a destra non costituisce forma indeterminata;
- Se $f(x) < g(x)$ ed i limiti di f e g esistono per $x \rightarrow x_0$ allora $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) \leq \lim_{x \rightarrow x_0} g(x)$;
- Se $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) < \lim_{x \rightarrow x_0} g(x)$ allora esiste un $r > 0$ tale che $f(x) < g(x)$ per tutti gli $x \in I$ tali che $|x - x_0| < r$ se $x_0 \in \mathbb{R}$, $x > r$ se $x_0 = +\infty$, $x < -r$ se $x_0 = -\infty$;
- (Cambiamento di variabile nei limiti) Se $g(t) \neq x_0$ e $\lim_{t \rightarrow t_0} g(t) = x_0$ allora si ha che

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = \lim_{t \rightarrow t_0} f(g(t)).$$

• **Limiti di funzioni monotone:** Se $f: [a, b) \rightarrow \mathbb{R}$ è crescente allora esiste, finito o infinito, il $\lim_{x \rightarrow b^-} f(x) = \sup_{x \in [a, b)} f(x)$. Analogamente, nel caso di f decrescente, $\lim_{x \rightarrow b^-} f(x) = \inf_{x \in [a, b)} f(x)$.

Simboli di Landau:

- Si dice che $f = o(g)$ per $x \rightarrow x_0$ quando $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x)/g(x) = 0$.
- Quindi: $f = o(1)$ se $f \rightarrow 0$ e sempre $o(g) = g o(1)$, per $x \rightarrow x_0$.

I limiti notevoli:

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = \lim_{x \rightarrow 0} \cos x = 1, \quad \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\ln(1+x)}{x} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{e^x - 1}{x} = 1, \quad \lim_{x \rightarrow 0} \frac{1 - \cos x}{x^2} = \frac{1}{2}.$$

Asintoti: Data $f: A \rightarrow \mathbb{R}$ allora

- se $x_0 \in \mathbb{R}$, (con $x_0 \notin A$ e x_0 di accumulazione per A) e vale $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = +\infty$ o $-\infty$ allora si dice che la retta di equazione $x = x_0$ è un *asintoto verticale* per la funzione;
- se vale $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = \lambda \in \mathbb{R}$ allora si dice che la retta di equazione $y = \lambda$ è un *asintoto orizzontale* a $+\infty$ per la funzione (e analogamente si definisce l'asintoto orizzontale a $-\infty$);
- se vale $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = +\infty$ (o $-\infty$) ed esistono numeri reali $m \neq 0$ e q tali che

$$m = \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{f(x)}{x}, \quad q = \lim_{x \rightarrow +\infty} (f(x) - mx),$$

allora si dice che la retta di equazione $y = mx + q$ è un *asintoto obliquo* per la funzione a $+\infty$ (e analogamente si definisce l'asintoto obliquo a $-\infty$).

Definizione di funzione *continua* in un punto e su un intervallo. Proprietà delle funzioni continue:

- Somme e prodotto di funzioni continue danno luogo a funzioni continue;

- Se f, g sono continue in x_0 con $g(x_0) \neq 0$ allora $f(x)/g(x)$ è continua in x_0 ;
- Se $f: A \rightarrow J$ e $g: B \rightarrow \mathbb{R}$ sono continue allora $(g \circ f): A \rightarrow \mathbb{R}$ è continua;
- Il Teorema di Bolzano: se $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ è continua e $f(a)f(b) < 0$ allora esiste $c \in [a, b]$ tale che $f(c) = 0$. In particolare l'immagine di un intervallo tramite una funzione continua è un intervallo (teorema dei valori intermedi);
- Il Teorema di Weierstrass: se $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ è continua allora $f([a, b]) = [\min f, \max f]$, in particolare l'immagine di un intervallo chiuso e limitato tramite una funzione continua è un intervallo chiuso e limitato;
- Se I e J sono intervalli di \mathbb{R} e $f: I \rightarrow \mathbb{R}$ è continua e strettamente monotona sull'intervallo I allora f è iniettiva e la funzione inversa $f^{-1}: J = f(I) \rightarrow I$ è continua.

Continuità delle funzioni $|x|$, $\sin x$, $\cos x$, $\tan x$, e^x , $\arcsin x$, $\arccos x$, $\arctan x$, $\ln x$.

2.4. Derivazione. Definizione di derivata, significato geometrico della derivata, retta tangente al grafico di una funzione in un punto. Una funzione derivabile è sempre anche continua. La derivata di una costante è zero. Regole di derivazione:

$$(f + g)' = f' + g', \quad (fg)' = f'g + fg', \quad \left(\frac{f}{g}\right)' = \frac{f'g - fg'}{g^2},$$

$$(f \circ g)'(x_0) = f'(g(x_0))g'(x_0), \quad \frac{df^{-1}}{dx}(x_0) = \frac{1}{f'(f^{-1}(x_0))}.$$

Derivate delle principali funzioni: $D(x^\alpha) = \alpha x^{\alpha-1}$ (per ogni $x \in \mathbb{R}$ con $x \neq 0$ se $\alpha \in \mathbb{Z}$ e per $x > 0$ se $\alpha \in \mathbb{R}$); $D(e^x) = e^x$, $D(\sin x) = \cos x$; $D(\cos x) = -\sin x$; $D(\arctan x) = 1/(1+x^2)$; $D(\arcsin x) = 1/\sqrt{1-x^2}$; $D(\arccos x) = -1/\sqrt{1-x^2}$; $D(\ln x) = 1/x$.

- Data una funzione $f: A \rightarrow \mathbb{R}$ e sia x_0 di accumulazione per A . Allora:
 - la funzione ha una discontinuità di tipo *salto* in x_0 se $x_0 \in A$ e se esistono finiti il limite destro e sinistro per $x \rightarrow x_0$, ma essi sono diversi tra loro;
 - la funzione ha una discontinuità di tipo *essenziale* in x_0 se $x_0 \in A$ e se almeno uno dei due limiti è infinito;
 - la funzione ha una discontinuità di tipo *eliminabile* in x_0 se $x_0 \notin A$ ma esiste finito il limite $\lim_{\substack{x \rightarrow x_0 \\ x \in A}} f(x) = \lambda$. In tal caso si può estendere con continuità la funzione f nel punto x_0 ponendo $f(x_0) = \lambda$.

• **Massimi e minimo locali**

- Il teorema (di Fermat): Se $x_0 \in (a, b)$, $f: (a, b) \rightarrow \mathbb{R}$ è derivabile e x_0 è un estremo relativo (cioè punto di max o min locale) allora $f'(x_0) = 0$;
- Il teorema di Rolle;
- Il teorema di Lagrange (del valor medio);
- Il teorema di Cauchy: se $f, g: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ sono continue, derivabili in (a, b) , con $g'(x) \neq 0$ su (a, b) , allora esiste $c \in (a, b)$ tale che $\frac{f(b) - f(a)}{g(b) - g(a)} = \frac{f'(c)}{g'(c)}$;
- Regola di De l'Hospital per il calcolo delle forme indeterminate $0/0$ e ∞/∞ : Se esiste $\lim_{x \rightarrow x_0} f'(x)/g'(x)$ allora esiste and il limite $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x)/g(x)$ e vale l'uguaglianza dei limiti.

• **Applicazione della regola di De l'Hospital ad alcuni limiti importanti:**

- Per tutti gli $\alpha \in \mathbb{R}$ e $\beta > 0$ vale $\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{e^{\beta x}}{x^\alpha} = +\infty$;
- Per tutti gli $\alpha > 0$ e $\beta \in \mathbb{R}$ vale $\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{x^\alpha}{(\ln x)^\beta} = +\infty$;

- Per tutti gli $\alpha > 0$ e $\beta \in \mathbb{R}$ vale $\lim_{x \rightarrow 0^+} x^\alpha |\ln x|^\beta = 0$, ed in particolare $x \ln x \rightarrow 0^-$ per $x \rightarrow 0^+$.

Alcune conseguenze del Teorema del Valor Medio:

- Se $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ è continua e $f'(x) = 0$ per tutti gli $x \in (a, b)$ allora f è costante;
- f è crescente se e solo se $f' \geq 0$ (risp. f è decrescente se e solo se $f' \leq 0$);
- Se $f' > 0$ allora f è strettamente crescente (analogamente, se $f' < 0$ allora f è strettamente decrescente).

• **La formula di Taylor con punto iniziale x_0 :** Se $f: I \rightarrow \mathbb{R}$, $x_0 \in I$ e f è derivabile con continuità k volte allora vale

- Formula di Taylor di ordine n , punto iniziale x_0 e con resto secondo Peano

$$f(x) = \sum_{k=0}^n \frac{f^{(k)}(x_0)}{k!} (x - x_0)^k + o((x - x_0)^n);$$

- Formula di Taylor di ordine $n - 1$, punto iniziale x_0 e con resto secondo Lagrange

$$f(x) = \sum_{k=0}^{n-1} \frac{f^{(k)}(x_0)}{k!} (x - x_0)^k + \frac{f^{(n)}(\xi)}{n!} (x - x_0)^n;$$

per un certo ξ appartenente all'intervallo di estremi x e x_0 ;

- Dalla formula di Taylor di f si può ottenere quella di f' .

• La formula di Taylor di e^x , $\ln(1+x)$, $\sin x$, $\cos x$, $\arctg(x)$ con punto iniziale 0:

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3!} + o(x^3), \quad \ln(1+x) = x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} + o(x^3),$$

$$\sin x = x - \frac{x^3}{3!} + o(x^3), \quad \cos x = 1 - \frac{x^2}{2} + o(x^2), \quad \arctg(x) = x - \frac{x^3}{3} + o(x^3).$$

• **Uso della formula di Taylor per determinare la natura dei punti critici:** sia $f: (a, b) \rightarrow \mathbb{R}$ derivabile fino all'ordine n in $x_0 \in (a, b)$ con $f'(x_0) = f''(x_0) = \dots = f^{(n-1)}(x_0) = 0$, e $f^{(n)}(x_0) \neq 0$. Allora

- se n è pari e $f^{(n)}(x_0) > 0$, il punto x_0 è di minimo locale;
- se n è pari e $f^{(n)}(x_0) < 0$, il punto x_0 è di massimo locale.
- se k è dispari, il punto x_0 non è né di massimo né di minimo locale e la funzione cresce, se $f^{(n)}(x_0) > 0$, oppure decresce, se $f^{(n)}(x_0) < 0$, in un opportuno intorno di x_0 .

• **Convessità:** una funzione $f: I \rightarrow \mathbb{R}$ si dice *convessa* se per ogni $x_1, x_2 \in I$ ed x compreso tra x_1 ed x_2 vale

$$f(x) \leq f(x_1) + \frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} (x - x_1);$$

condizioni necessarie e sufficienti: Se $f: I(\subset \mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ è derivabile nell'intervallo I , allora f è convessa se e solo una delle seguenti equivalenti condizioni (i), (ii), (iii) è soddisfatta: (i) per ogni $x_0 \in I$, $f(x) \geq f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0)$, per ogni $x \in I$; (ii) f' è crescente; (iii) nel caso in cui f sia derivabile 2 volte: $f''(x) \geq 0$ per ogni $x \in I$.

2.5. Integrale di Riemann. • Alcune funzioni integrabili secondo Riemann su un intervallo $[a, b]$: funzioni continue, monotone, generalmente continue. Si dice che una funzione $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ è *generalmente continua* se f è continua su $[a, b]$ escludendo al più un insieme finito di punti, nei quali f ha singolarità di tipo salto.

• **Funzione integrale:** data $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ continua, si dice che una funzione **continua** $F: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ è *una primitiva* di f se $F'(x) = f(x)$ per tutti gli $x \in [a, b]$.

- Se $F_1, F_2: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ sono primitive di una data funzione f continua, allora esse differiscono per una costante.
- Data una funzione $f: I \rightarrow \mathbb{R}$, si definiscono la *parte positiva* e la *parte negativa*, rispettivamente, come

$$f_+(x) = \max\{f(x), 0\}, \quad f_-(x) = \max\{-f(x), 0\}.$$

Allora $f_+, f_- \geq 0$ e vale sempre $f = f_+ - f_-$ e $|f| = f_+ + f_-$. Se f è continua, anche f_+ ed f_- lo sono.

- Funzione integrale: data $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ integrabile e dato $x_0 \in [a, b]$, si chiama *funzione integrale di punto iniziale x_0* la funzione definita da

$$[a, b] \ni x \mapsto \Phi_{x_0}(x) := \begin{cases} \int_{x_0}^x f(t)dt, & \text{per } x \geq x_0 \\ -\int_x^{x_0} f(t)dt, & \text{per } x \leq x_0 \end{cases} \in \mathbb{R}.$$

Si noti che $\Phi_{x_0}(x_0) = 0$.

- Il Teorema Fondamentale del Calcolo Integrale: Se $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ è continua, allora, fissato comunque $x_0 \in [a, b]$, la funzione integrale Φ_{x_0} è sempre **continua** e risulta essere derivabile in ogni x nel quale f è continua con $\Phi'_{x_0}(x) = f(x)$ per tali x . Quindi una qualsiasi funzione integrale è anche una primitiva di f .
- Proprietà dell'integrale: date $f, g: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ integrabili, dati $\alpha, \beta \in [a, b]$ con $\alpha \leq \beta$ allora:

- $\int_{\alpha}^{\beta} (f(x) + g(x))dx = \int_{\alpha}^{\beta} f(x)dx + \int_{\alpha}^{\beta} g(x)dx;$
- $\int_{\alpha}^{\beta} (cf(x))dx = c \int_{\alpha}^{\beta} f(x)dx$, per qualunque costante $c \in \mathbb{R}$;
- Se γ è un qualunque punto di $[a, b]$ allora vale sempre

$$\int_{\alpha}^{\beta} f(x)dx = \int_{\alpha}^{\gamma} f(x)dx + \int_{\gamma}^{\beta} f(x)dx;$$

- Se $f(x) \leq g(x)$ su $[a, b]$ allora $\int_{\alpha}^{\beta} f(x)dx \leq \int_{\alpha}^{\beta} g(x)dx;$
- Se $\alpha < \beta$, vale sempre $\left| \int_{\alpha}^{\beta} f(x)dx \right| \leq \int_{\alpha}^{\beta} |f(x)|dx$, e quindi se $x_1, x_2 \in [a, b]$ sono qualunque, allora $\left| \int_{x_1}^{x_2} f(x)dx \right| \leq \int_{x_1}^{x_2} |f(x)|dx$.

- **Calcolo effettivo dell'integrale:** Data $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ continua, allora si ha

$$\int_a^b f(x)dx = \left[F(x) \right]_a^b = F(b) - F(a),$$

dove F è una qualunque primitiva di f .

- **Metodi di integrazione:**

- Per sostituzione: Se $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ è continua, se $\varphi: [c, d] \rightarrow [a, b]$ è continua insieme alla sua derivata e se $\alpha, \beta \in [c, d]$ sono soluzioni rispettivamente di $\varphi(t) = a$ e $\varphi(t) = b$, allora

$$\int_a^b f(x)dx = \int_{\alpha}^{\beta} f(\varphi(t))\varphi'(t)dt, \quad (\text{quindi } x = \varphi(t), \quad dx = \varphi'(t)dt);$$

- Per parti: Se $f, g: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ sono continue con derivata continua allora

$$\int_a^b f'(x)g(x)dx = [f(x)g(x)]_a^b - \int_a^b f(x)g'(x)dx.$$

- **Alcune primitive notevoli:**

$$\int \frac{1}{1+x^2} dx = \arctan x + C, \quad \int \ln x dx = x \ln x - x + C, \quad \int \frac{1}{\sqrt{1-x^2}} dx = \arcsin x + C,$$

$$\int x^n dx = \frac{x^{n+1}}{n+1} + C \quad (n \neq -1), \quad \int \frac{1}{x} dx = \ln x + C,$$

$$\int \sin x dx = -\cos x + C, \quad \int \cos x dx = \sin x + C,$$

$$\int \frac{f'(x)}{f(x)} dx = \ln|f(x)| + C, \quad \int (f(x))^\alpha f'(x) dx = \frac{(f(x))^{\alpha+1}}{\alpha+1} + C \quad (\alpha \neq -1),$$

$$\int \frac{f'(x)}{1+f(x)^2} dx = \arctan f(x) + C, \quad \int e^{f(x)} f'(x) dx = e^{f(x)} + C.$$

Gli integrali $\int x^n e^x dx$, $\int x^n \cos x dx$, $\int x^n \sin x dx$, con $n \in \mathbb{N}$, si calcolano per parti.

- **Metodo dei “fratti semplici” (di Hermite):**

- Data la funzione razionale $P(x)/Q(x)$, con P e Q polinomi, se il grado di P è superiore al grado di Q si opera la divisione e ci si riduce al caso in cui il grado di P è minore del grado di Q ;
- Esempio di $Q(x) = (x-a)^n(x-b)^m$, $\text{grado}(P) \leq n+m-1$. Si scrive

$$\frac{P(x)}{(x-a)^n(x-b)^m} = \frac{A}{x-a} + \frac{B}{x-b} + \frac{d}{dx} \left(\frac{R(x)}{(x-a)^{n-1}(x-b)^{m-1}} \right),$$

dove $A, B \in \mathbb{R}$ e R , un polinomio di grado $(n-1) + (m-1) - 1$ (quindi determinato da $(n-1) + (m-1)$ coefficienti) sono da determinarsi;

- Esempio di $Q(x) = (x-a)^n(x^2 + \alpha x + \beta)^m$, dove $x^2 + \alpha x + \beta$ non si annulla mai, e $\text{grado}(P) \leq n + 2m - 1$. Si scrive

$$\frac{P(x)}{(x-a)^n(x^2 + \alpha x + \beta)^m} = \frac{A}{x-a} + \frac{2Bx + C}{x^2 + \alpha x + \beta} + \frac{d}{dx} \left(\frac{R(x)}{(x-a)^{n-1}(x^2 + \alpha x + \beta)^{m-1}} \right),$$

dove $A, B, C \in \mathbb{R}$ e R , un polinomio di grado $(n-1) + 2(m-1) - 1$ (quindi determinato da $(n-1) + 2(m-1)$ coefficienti) sono da determinarsi. Se $n = m = 1$ allora $R(x)$ è il polinomio identicamente uguale a 0.

- L'area di un dominio della forma $\{(x, y) \in [a, b] \times \mathbb{R}; g(x) \leq y \leq f(x)\}$, dove $f, g: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ sono funzioni integrabili e $g(x) \leq f(x)$ per ogni $x \in [a, b]$, è data dall'integrale

$$\int_a^b (f(x) - g(x)) dx.$$

2.6. Integrale generalizzato. (Motivazione importante: calcolo di aree di domini non limitati.)

- Se $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ è continua (dove $a, b \in \mathbb{R}$), si dice che essa è *integrabile in senso generalizzato* su $[a, b]$ se **esiste finito** il limite $\lim_{x \rightarrow b^-} \int_a^x f(t) dt$;
- Se $f: [a, +\infty) \rightarrow \mathbb{R}$ è continua (dove $a \in \mathbb{R}$), si dice che essa è *integrabile in senso generalizzato* su $[a, +\infty)$ se **esiste finito** il limite $\lim_{x \rightarrow +\infty} \int_a^x f(t) dt$;
- Se $f: (a, +\infty) \rightarrow \mathbb{R}$ è continua (dove $a \in \mathbb{R}$), si dice che essa è *integrabile in senso generalizzato* su $(a, +\infty)$ se, fissato un qualunque $b \in (a, +\infty)$, **esistono finiti** i limiti

$$\lim_{x \rightarrow a^+} \int_x^b f(t) dt, \quad \lim_{x \rightarrow +\infty} \int_b^x f(t) dt.$$

Tale definizione **non dipende** dalla scelta di b ;

- Se $f: (-\infty, +\infty) \rightarrow \mathbb{R}$ è continua, si dice che essa è *integrabile in senso generalizzato* su $(-\infty, +\infty)$ se, fissato un qualunque $a \in (-\infty, +\infty)$, **esistono finiti** i limiti

$$\lim_{R \rightarrow -\infty} \int_R^a f(t) dt, \quad \lim_{R' \rightarrow +\infty} \int_a^{R'} f(t) dt.$$

Tale definizione **non dipende** dalla scelta di a ;

- Una funzione f si dice *assolutamente integrabile in senso generalizzato* se la funzione $|f|$ è integrabile in senso generalizzato.
- Quando l'integrale generalizzato esiste ed è uguale a $+\infty$ o $-\infty$ allora si dice che la funzione ha *integrale generalizzato divergente*.

• **Osservazione:** Se $f \geq 0$ allora l'integrale generalizzato di f esiste sempre, con valore finito o infinito (in quanto la funzione integrale di f è monotona crescente, e le funzioni crescenti hanno sempre limite).

• **Criteri di convergenza** per $f \geq 0$:

- Se $f: [a, +\infty) \rightarrow \mathbb{R}$ è continua e $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) > 0$ allora f ha integrale generalizzato su $[a, +\infty)$ divergente;
- Date le funzioni $f, g \geq 0$, se $f \leq g$ allora l'integrabilità generalizzata di g forza l'integrabilità di f , mentre se l'integrale di f è $+\infty$ allora lo è anche quello di g ;
- (Criterio del confronto asintotico) Se $\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{f(x)}{g(x)} = \lambda$ con $\lambda \in (0, +\infty)$ per $x \rightarrow +\infty$ allora f è integrabile in senso generalizzato a $+\infty$ se e solo se g è integrabile in senso generalizzato vicino a $+\infty$; analogo risultato vale per l'integrabilità in senso generalizzato in a o in $-\infty$;
- Se $a, b \in \mathbb{R}$ con $a < b$, $\int_a^b \frac{1}{|x-b|^\alpha} dx < +\infty$ se e solo se $\alpha < 1$; la stessa cosa vale per $\int_b^c \frac{1}{|x-b|^\alpha} dx < +\infty$, con $b < c$;
- Se $a > 0$, $\int_a^{+\infty} \frac{1}{x^\alpha} dx < +\infty$ se e solo se $\alpha > 1$.

• **Osservazione.** Analogamente si ottengono tutti gli altri casi relativi a $(a, b]$, $(-\infty, b]$, (a, b) , $(-\infty, b)$, $(-\infty, +\infty)$.

2.7. Equazioni differenziali lineari del I ordine. Con $I \subset \mathbb{R}$ intervallo, le funzioni $a, b: I \rightarrow \mathbb{R}$ almeno continue, il tempo iniziale $x_0 \in I$, e

$$y' = a(x)y + b(x), \quad y(x_0) = y_0,$$

la soluzione, **unica**, $y: I \rightarrow \mathbb{R}$ è data da

$$y(x) = e^{A(x;x_0)} \left[y_0 + \int_{x_0}^x e^{-A(t;x_0)} b(t) dt \right],$$

con $A(x; x_0) = \int_{x_0}^x a(t) dt$.

2.8. Equazioni a variabili separabili non lineari del I ordine. Con f, g funzioni continue, e

$$y' = f(x)g(y), \quad y(x_0) = y_0,$$

- se $g(y_0) = 0$, allora si prende $y(x) = y_0$;
- se $g(y_0) \neq 0$, allora il problema dato è equivalente al problema

$$\int_{y_0}^{y(x)} \frac{1}{g(s)} ds = \int_{x_0}^x f(t) dt.$$

2.9. Serie. Data la successione $\{a_n\}_{n \geq 0}$, la serie associata $\sum_{n=0}^{+\infty} a_n$ è la successione delle somme parziali

$$S_N = \sum_{n=0}^N a_n, \quad N \geq 0.$$

La serie si dice *regolare* se esiste il limite (*somma della serie*) $\lim_{N \rightarrow +\infty} S_N = \lambda \in \mathbb{R} \cup \{\pm\infty\}$.

Se $\lambda \in \mathbb{R}$ si dice che la serie $\sum_{n=0}^{+\infty} a_n$ è *convergente*, se $\lambda = +\infty$, risp. $-\infty$, si dice che la serie è *divergente positivamente*, risp. *divergente negativamente*. Una condizione necessaria per la convergenza è che sia $a_n \rightarrow 0$ per $n \rightarrow +\infty$. Quando gli $a_n > 0$ allora la serie è sempre regolare con somma finita o $+\infty$. Infatti $\lim_{N \rightarrow \infty} S_N = \sup_{N \in \mathbb{N}} S_N$.

- La convergenza o divergenza della serie $\sum_{n=0}^{+\infty} a_n$ è equivalente alla convergenza o divergenza della

genza della $\sum_{n=N_0}^{+\infty} a_n$ dove N_0 è un qualsiasi intero positivo;

- la serie armonica $\sum_{n=1}^{+\infty} \frac{1}{n}$ è divergente positivamente;
- la serie geometrica $\sum_{n=0}^{+\infty} x^n$ (ponendo $0^0 = 1$) converge se e solo se $|x| < 1$ con somma

$$\frac{1}{1-x}.$$

• **Principali teoremi per le serie a termini positivi:**

- (radice ennesima) se esiste $\lim_{n \rightarrow \infty} \sqrt[n]{a_n} = \ell$ allora: se $\ell < 1$ la serie converge, se $\ell > 1$ la serie diverge positivamente, se $\ell = 1$ non si può concludere nulla;
- (rapporto) se esiste $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{a_{n+1}}{a_n} = \ell$ allora: se $\ell < 1$ la serie converge, se $\ell > 1$ la serie diverge positivamente, se $\ell = 1$ non si può concludere nulla;

- (confronto) se $a_n, b_n > 0$ ed esistono costanti $C_1, C_2 > 0$ ed $N_0 \in \mathbb{N}$ tali che $C_1 b_n \leq a_n \leq C_2 b_n$ per ogni $n \geq N_0$, allora la serie $\sum_{n=0}^{+\infty} a_n$ ha lo stesso comportamento della serie $\sum_{n=0}^{+\infty} b_n$;
- (confronto asintotico) se $a_n, b_n > 0$ ed esiste il $\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{a_n}{b_n} = \lambda \in (0, +\infty)$, allora la serie $\sum_{n=0}^{+\infty} a_n$ ha lo stesso comportamento della serie $\sum_{n=0}^{+\infty} b_n$;
- (criterio integrale) se $f: [1, +\infty) \rightarrow (0, +\infty)$ è monotona decrescente allora la serie $\sum_{n=1}^{+\infty} f(n)$ ha lo stesso comportamento dell'integrale $\int_1^{+\infty} f(x) dx$.

• **Conseguenze:**

- la serie armonica generalizzata $\sum_{n=1}^{+\infty} \frac{1}{n^\alpha}$ converge se e solo se $\alpha > 1$;
- la serie $\sum_{n=3}^{+\infty} \frac{1}{n^\alpha (\ln n)^\beta}$ converge se e solo se $\alpha > 1$ e β è qualsiasi, oppure $\alpha = 1$ e $\beta > 1$.

2.10. Equazioni alle differenze del primo ordine. Sia $\alpha \in \mathbb{R}$ una costante, e sia dato $y_0 \in \mathbb{R}$. Consideriamo il problema

$$\begin{cases} y_{k+1} = \alpha y_k + f_k, & k \in \mathbb{Z}_+, \\ y|_{k=0} = y_0. \end{cases}$$

Si vede che la soluzione del problema è data da

$$y_k = \alpha^k y_0 + \sum_{j=0}^{k-1} f_j \alpha^{k-1-j}, \quad k \in \mathbb{Z}_+.$$

Nel caso particolare che $f_k = \beta \in \mathbb{R}$ per tutti i k , si ottiene la forma

$$\begin{aligned} y_k &= \alpha^k \left(y_0 - \frac{\beta}{1-\alpha} \right) + \frac{\beta}{1-\alpha}, \quad \text{se } \alpha \neq 1, \\ y_k &= y_0 + k\beta, \quad \text{se } \alpha = 1. \end{aligned}$$