

Se  $A \in M_{n \times n}(\mathbb{K})$  (matrice quadrata), allora la molteplicità geometrica di 0 come autovettore di  $A$  è

$$\dim \text{Ker } A = n - \text{rk}(A)$$

↑  
per le formule  
del rango

Perciò se  $A$  è invertibile (cioè  $\det(A) \neq 0$ ), allora

$\text{Ker } A = \{0\}$  (perché  $L_A: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^n$  è iniettiva)

$\text{rk}(A) = n$  (" " " " è suriettiva)

$\Rightarrow 0$  non è un autovettore di  $A$ .

↑ la molteplicità geometrica di un autovettore è sempre  $\geq 1$

Sia  $A$  una matrice  $n \times n$  reale, simmetrica  
di definiti come nel criterio di Sylvester  $i=1, \dots, n$

$0 \neq d_n = \det(A) \Rightarrow A$  è invertibile  $\Rightarrow 0$  non è un autovalore  
di  $A$

$$\Rightarrow n_0(A) = 0.$$

Prop  $A, A' \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{K})$

$A$  e  $A'$  sono congruenti }  $\Rightarrow A'$  simmetrica  
 $A$  simmetrica

Dim Esiste  $M \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{K})$  invertibile tale che  $A' = {}^t M \cdot A \cdot M$ .

Quindi

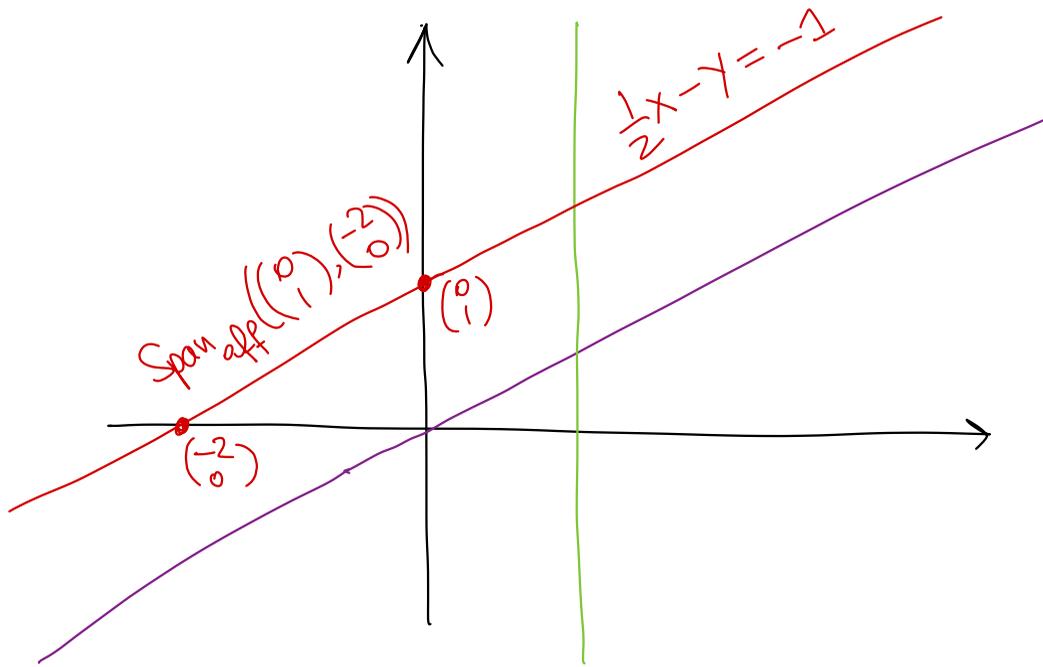
$${}^t(A') = {}^t({}^t M \cdot A \cdot M) = {}^t M \cdot {}^t A \cdot {}^t({}^t M) = {}^t M \cdot A \cdot M = A'$$

$\uparrow$   
 $A$  è simmetrica

$\uparrow$   
 ${}^t(C \cdot D) = {}^t D \cdot {}^t C$

$\Rightarrow A'$  è simmetrica.  $\square$

Oss Tralasciamo completamente lo studio della congruenza delle matrici non simmetriche



retta di equazione  $y = \frac{1}{2}x$

$$\frac{1}{2}x - y = 0$$

È la proiezione della  
retta rossa.

retta di  
equazione  
 $x = 1$

I sottospazi vettoriali (detti anche sottospazi lineari) sono esattamente i sottospazi affini che passano per l'origine. Questo succede se e solo se i termini noti

delle equazioni sono tutti zero.

L'insieme costituito da un solo punto è un sottospazio affine di dimensione zero.

$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$  è definito dal sistema lineare  $\begin{cases} x = 1 \\ y = 0 \end{cases}$

L'insieme costituito da due punti distinti è un sottospazio affine? NO

Risolviamo l'esercizio lasciato alla fine della lezione 22 del 17/12/2021

Esercizio Scrivere esplicitamente la riflessione ortogonale  $f$  di  $\mathbb{R}^3$  rispetto al piano  $\pi$  di equazione  $y+z=2$ .

$\pi$  non è un sottospazio vettoriale.

$\text{giac}(\pi)$  ha equazione  $y+z=0$ .

$f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  è la riflessione ortogonale rispetto a  $\pi$ .  
 $f$  è un'isometria e un'affinità.

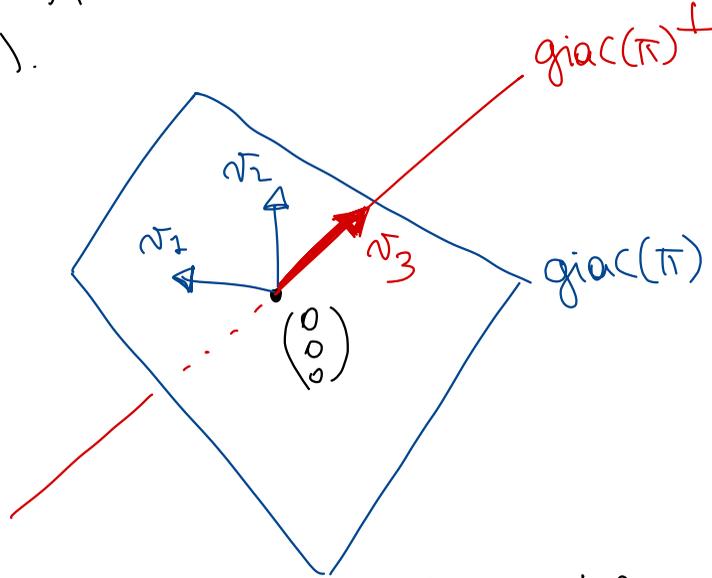
$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \underbrace{A}_{\substack{\text{parte} \\ \text{lineare} \\ \text{di } f}} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + b$$

dove  $A \in \mathcal{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R})$

$b \in \mathbb{R}^3$

Intanto voglio determinare la parte lineare  $A$  di  $f$  :  
 per far questo lavoro solo con sottospazi vettoriali, ovvero  
 con  $\text{giac}(\pi) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid y+z=0 \right\}$

Cerco  $L_A : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  la riflessione ortogonale rispetto a  
 $\text{giac}(\pi)$ .



Voglio usare la geometria del problema e quindi mi fa comodo avere una base di  $\text{giac}(\pi)$  e una base di  $\text{giac}(\pi)^\perp$ .

Trovo una base di  $\text{giac}(\pi)$  risolvendo il sistema lineare

$$y+z=0;$$

$$y=-z$$

$$\begin{pmatrix} x \\ -z \\ z \end{pmatrix} =$$

$$\begin{matrix} x=1 \\ z=0 \end{matrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix} x=0 \\ z=1 \end{matrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$= x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Una base di  $\text{giac}(\pi)$  è  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

Applico Gram-Schmidt

$$w_1 = v_1$$

$$w_2 = v_2 - \pi_{w_1}(v_2) = v_2 - \frac{\langle v_2, w_1 \rangle}{\langle w_1, w_1 \rangle} w_1$$

perché  $v_2$  e  $w_1 = v_1$   
sono ortogonali.

$$w_2 = v_2$$

Dobbiamo riscalarli:

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

(Ho usato di nuovo le stesse lettere  $v_1, v_2$ . **Attenzione!**)

Voglio determinare  $\text{giac}(\pi)^\perp$ :

$$\text{So che } \text{giac}(\pi) = \text{Span} \left( \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \right) = \text{Im} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{giac}(\pi)^\perp = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mid \begin{array}{l} x=0 \\ -y+z=0 \end{array} \right\} = \text{Span} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Un modo più veloce era:

$$\text{giac}(\pi) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid y+z=0 \right\} = \text{Ker} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \text{giac}(\pi)^\perp = \text{Im} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \text{Span} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Una base ortonormale di  $\text{giac}(\pi)^\perp$  è  $v_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$

Ho una base ortonormale di  $\mathbb{R}^3$

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix},$$

base ortonormale  
di  $\text{giac}(\pi)$

$$v_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

base ortonormale  
di  $\text{giac}(\pi)^\perp$

$$A \cdot v_1 = L_A(v_1) = v_1$$

$$A \cdot v_2 = L_A(v_2) = v_2$$

$$A \cdot v_3 = -v_3$$

ai vettori del piano  $\text{giac}(\pi)$

A non fa nulla

perché i vettori della retta  $\text{giac}(\pi)^\perp$   
devono essere riflessi rispetto a  
 $\text{giac}(\pi)$

Cerco l'unica matrice  $A \in M_{3 \times 3}(\mathbb{R})$  tale che

$$A v_1 = v_1 \quad A v_2 = v_2 \quad A v_3 = -v_3$$

$$L_A: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$B = \{v_1, v_2, v_3\} \text{ base di } \mathbb{R}^3$$

$$A \cdot v_1 = v_1 \Rightarrow [A v_1]_B = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

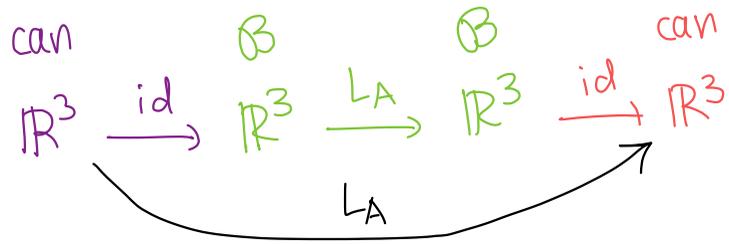
$$A \cdot v_2 = v_2 \Rightarrow [A v_2]_B = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$A v_3 = -v_3 \Rightarrow [A v_3]_B = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Queste sono le  
colonne di  
 $M_B^B(L_A)$

$$\Rightarrow M_B^B(L_A) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Ma io voglio  $A = M_{\text{can}}^{\text{can}}(L_A)!$



$$\text{id} \circ L_A \circ \text{id}$$

$$\begin{aligned} A = M_{\text{can}}^{\text{can}}(L_A) &= M_B^{\text{can}}(\text{id}) \cdot M_B^B(L_A) \cdot M_{\text{can}}^B(\text{id}) \\ &= M \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot M^{-1} \end{aligned}$$

è uguale a  ${}^t M$  perché  $M$  è ortogonale, visto che  $B$  è una base ortonormale

Notazione:

$$M = (v_1 | v_2 | v_3) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 0 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 0 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 0 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 0 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 0 & -1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

Provare anche usare il teorema di estensione lineare  
unica: voi cercate  $A \in M_{3 \times 3}(\mathbb{R})$  tale che (vedi  
lezione 18)

$$A v_1 = v_1$$

$$A v_2 = v_2$$

$$A v_3 = -v_3$$

$$A = \left( v_1 \mid v_2 \mid -v_3 \right) \cdot \left( v_1 \mid v_2 \mid v_3 \right)^{-1}$$

$$= \left( v_1 \mid v_2 \mid v_3 \right) \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \left( v_1 \mid v_2 \mid v_3 \right)^{-1}$$

$$M \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} M^{-1}$$

E' lo stesso  
risultato di prima!

Abbiamo trovato  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$

Ora devo determinare il termine noto  $b \in \mathbb{R}^3$

Scelgo un punto qualsiasi di  $P \in \mathbb{R}^3$  di cui so cosa fa  $f$  (= la riflessione ortogonale rispetto a  $\pi$ )

$\pi: y+z=2$ .

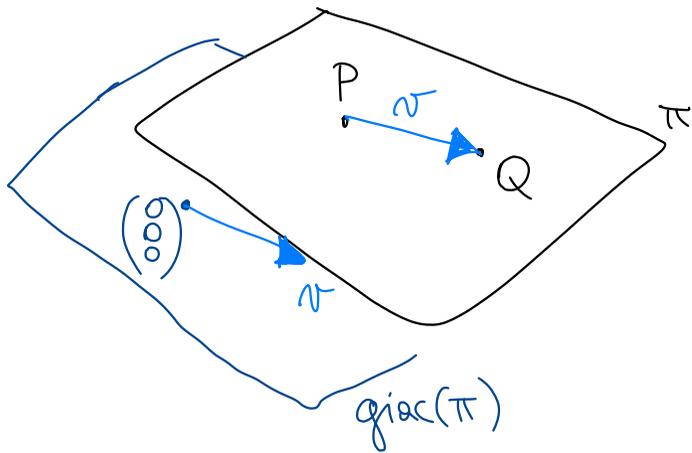
Scelgo un punto di  $\pi$ :  $P = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$

Tutti i punti di  $\pi$  vengono fissati da  $f \Rightarrow f(P) = P$

$$A \cdot P + b = P$$

$$\Rightarrow b = -A \cdot P + P = - \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Se avessi scelto un altro punto  $Q$  del piano  $\pi$ , il risultato non sarebbe cambiato:



Considero il vettore  $v$  che va da  $P$  a  $Q$

$$v = \overrightarrow{PQ} = Q - P, \quad Q = P + v$$

$v$  sta in  $\text{giac}(\pi)$

quindi  $A \cdot v = v$

$$\begin{aligned} b &= -A \cdot Q + Q = -A \cdot (P + v) + P + v = -A \cdot P - A \cdot v + P + v \\ &= -A \cdot P - \cancel{v} + P + \cancel{v} = -A \cdot P + P \end{aligned}$$