

Se $A \in M_{n \times n}(\mathbb{K})$ (matrice quadrata), allora la molteplicità geometrica di 0 come autovettore di A è

$$\dim \text{Ker } A = n - \text{rk}(A)$$

↑
per le formule
del rango

Perciò se A è invertibile (cioè $\det(A) \neq 0$), allora
 $\text{Ker } A = \{0\}$ (perché $L_A: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^n$ è iniettiva)
 $\text{rk}(A) = n$ (" " " " è suriettiva)

$\Rightarrow 0$ non è un autovettore di A .

↑ la molteplicità geometrica di un autovettore è
sempre ≥ 1

Sia A una matrice $n \times n$ reale, simmetrica
di definiti come nel criterio di Sylvester $i=1, \dots, n$

$\det A \neq 0 \Rightarrow A$ è invertibile $\Rightarrow 0$ non è un autovalore
di A

$$\Rightarrow n_0(A) = 0.$$

Prop $A, A' \in M_{n \times n}(\mathbb{K})$

$\left. \begin{array}{l} A \text{ e } A' \text{ sono congruenti} \\ A \text{ simmetrica} \end{array} \right\} \Rightarrow A' \text{ simmetrica}$

Dim Esiste $M \in M_{n \times n}(\mathbb{K})$ invertibile tale che $A' = {}^t M \cdot A \cdot M$.

Quindi

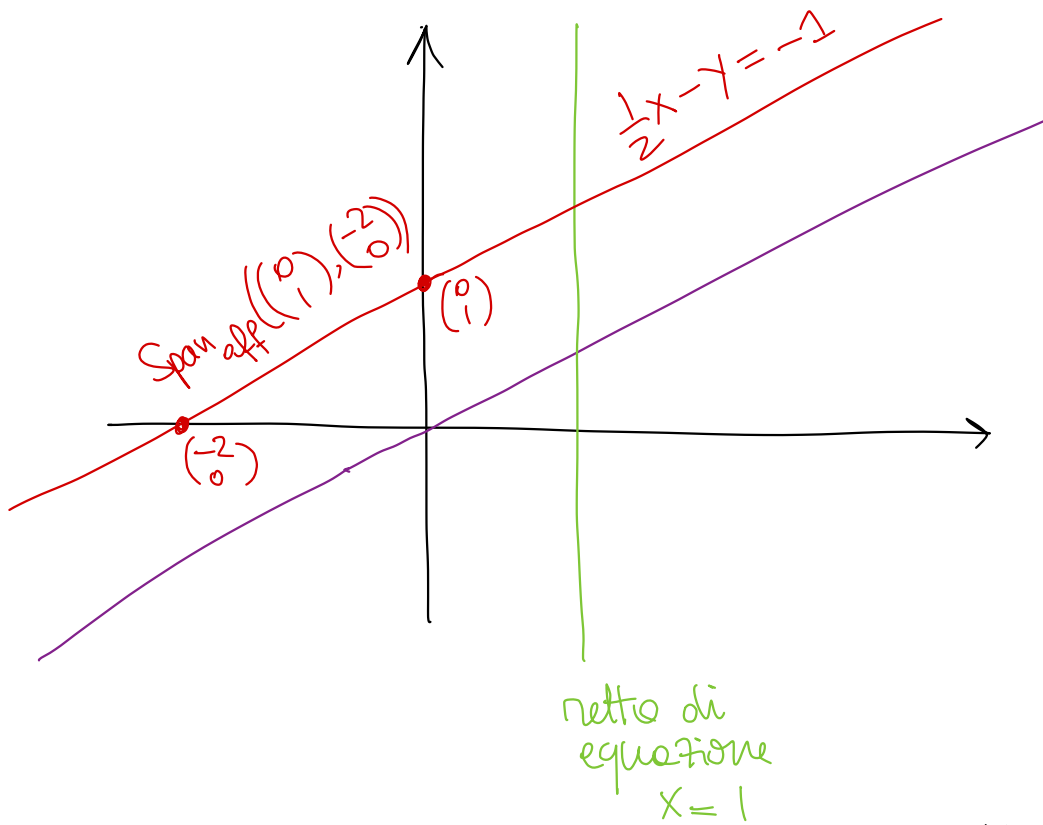
$${}^t(A') = {}^t({}^t M \cdot A \cdot M) = {}^t M \cdot {}^t A \cdot {}^t({}^t M) = {}^t M \cdot A \cdot M = A'$$

\uparrow
 $A \text{ è simmetrica}$

\uparrow
 ${}^t(C \cdot D) = {}^t D \cdot {}^t C$

$\Rightarrow A' \text{ è simmetrica. } \square$

Oss Tralasciamo completamente lo studio della congruenza delle matrici non simmetriche



retta di equazione $y = \frac{1}{2}x$
 $\frac{1}{2}x - y = 0$
 E' la proiezione della
 retta rossa.

I sottospazi vettoriali (detti anche sottospazi lineari) sono esattamente i sottospazi affini che passano per l'origine. Questo succede se e solo se i termini noti

delle equazioni sono tutti zero.

L'insieme costituito da un solo punto è un sottospazio affine di dimensione zero.

$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ è definito dal sistema lineare $\begin{cases} x=1 \\ y=0 \end{cases}$

L'insieme costituito da due punti distinti è un sottospazio affine? NO

Risolviemo l'esercizio lasciato alla fine della lezione 22
del 17/12/2021

Esercizio Scrivere esplicitamente la riflessione ortogonale f
di \mathbb{R}^3 rispetto al piano π di equazione $y+z=2$.

π non è un sottospazio vettoriale.

$\text{giac}(\pi)$ ha equazione $y+z=0$.

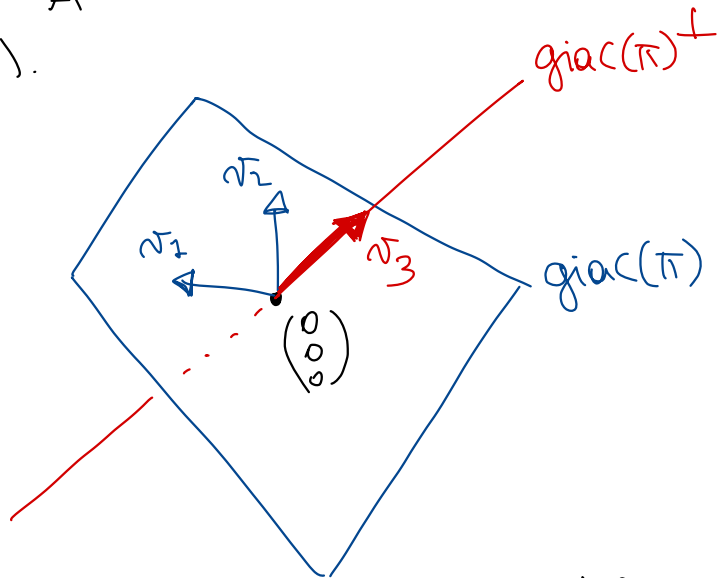
$f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ è la riflessione ortogonale rispetto a π .
 f è un'isometria e un'affinità.

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \underbrace{A}_{\substack{\text{parte} \\ \text{lineare} \\ \text{di } f}} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + b \quad \text{dove } A \in M_{3 \times 3}(\mathbb{R})$$

$b \in \mathbb{R}^3$

Intanto voglio determinare la parte lineare A di f :
per far questo lavoro solo con sottospazi vettoriali, ovvero
con $\text{giac}(\pi) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid y+z=0 \right\}$

Cercò $L_A: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ la riflessione ortogonale rispetto a
 $\text{giac}(\pi)$.



Voglio usare la geometria del problema e quindi mi fa
comodo avere una base di $\text{giac}(\pi)$ e una base di $\text{giac}(\pi)^\perp$.

Trovo una base di $\text{giac}(\pi)$ risolvendo il sistema lineare

$$y+z=0;$$

$$y = -z$$

$$\begin{pmatrix} x \\ -z \\ z \end{pmatrix} =$$

$$\begin{matrix} x=1 \\ z=0 \end{matrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix} x=0 \\ z=1 \end{matrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$= x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Una base di $\text{giac}(\pi)$ è $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Applico Gram-Schmidt a $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$w_1 = v_1$$

$$w_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, w_1 \rangle}{\langle w_1, w_1 \rangle} w_1$$

perché v_2 e $w_1 = v_1$
sono ortogonali.

$$w_2 = v_2$$

Dobbiamo riscalarli:

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

(Ho usato di nuovo le stesse lettere v_1, v_2 . Attention!)

Voglio determinare $\text{giac}(\pi)^\perp$:

$$\text{so che } \text{giac}(\pi) = \text{Span} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \text{Im} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{giac}(\pi)^\perp = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mid \begin{matrix} x=0 \\ -y+z=0 \end{matrix} \right\} = \text{Span} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Un modo più veloce era:

$$\text{giac}(\pi) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid y+z=0 \right\} = \text{Ker} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \text{giac}(\pi)^\perp = \text{Im} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \text{Span} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Una base ortonormale di $\text{giac}(\pi)^\perp$ è $v_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$

Ho una base ortonormale di \mathbb{R}^3

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix},$$

base ortonormale
di $\text{giac}(\pi)$

$$v_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

base ortonormale
di $\text{giac}(\pi)^\perp$

$$\left. \begin{aligned} A \cdot v_1 &= L_A(v_1) = v_1 \\ A \cdot v_2 &= L_A(v_2) = v_2 \end{aligned} \right\} \begin{aligned} &\text{ai vettori del piano } \text{giac}(\pi) \\ &A \text{ non fa nulla} \end{aligned}$$

$$A \cdot v_3 = -v_3$$

perché i vettori della retta $\text{giac}(\pi)^\perp$
devono essere riflessi rispetto a
 $\text{giac}(\pi)$

Cerco l'unica matrice $A \in M_{3 \times 3}(\mathbb{R})$ tale che

$$A v_1 = v_1 \quad A v_2 = v_2 \quad A v_3 = -v_3$$

$$L_A: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$B = \{v_1, v_2, v_3\} \text{ base di } \mathbb{R}^3$$

$$A \cdot v_1 = v_1 \Rightarrow [A v_1]_B = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

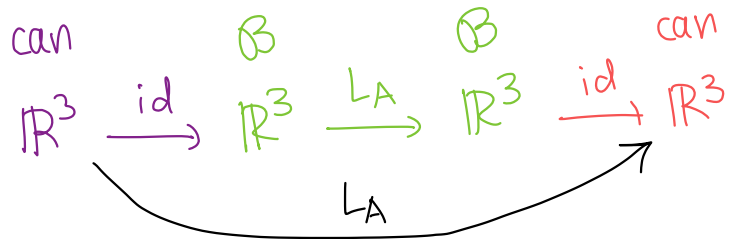
$$A \cdot v_2 = v_2 \Rightarrow [A v_2]_B = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$A v_3 = -v_3 \Rightarrow [A v_3]_B = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Queste sono le
colonne di
 $M_B^B(L_A)$

$$\Rightarrow M_B^B(L_A) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Ma io voglio } A = M_{\text{can}}^{\text{can}}(L_A) !$$



$$\text{id} \circ L_A \circ \text{id}$$

$$\begin{aligned} A = M_{\text{can}}^{\text{can}}(L_A) &= M_B^{\text{can}}(\text{id}) \cdot M_B^B(L_A) \cdot M_{\text{can}}^B(\text{id}) \\ &= M \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot M^{-1} \end{aligned}$$

è uguale a ${}^t M$ perché
 M è ortogonale, visto
 che B è una base
 ortonormale

Notazione:

$$M = (v_1 | v_2 | v_3) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 0 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 0 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 0 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 0 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 0 & -1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

Potete anche usare il teorema di estensione lineare
unica: voi cercate $A \in M_{3 \times 3}(\mathbb{R})$ tale che (vedi
lezione 18)

$$A v_1 = v_1$$

$$A v_2 = v_2$$

$$A v_3 = -v_3$$

$$A = \left(v_1 \mid v_2 \mid -v_3 \right) \cdot \left(v_1 \mid v_2 \mid v_3 \right)^{-1}$$
$$= \left(v_1 \mid v_2 \mid v_3 \right) \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \left(v_1 \mid v_2 \mid v_3 \right)^{-1}$$

$$M \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} M^{-1}$$

E' lo stesso
risultato di prima!

Abbiamo trovato $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$

Ora devo determinare il termine noto $b \in \mathbb{R}^3$

Scelgo un punto qualsiasi di $P \in \mathbb{R}^3$ di cui so cosa fa f (= la riflessione ortogonale rispetto a π)

$$\pi: y+z=2.$$

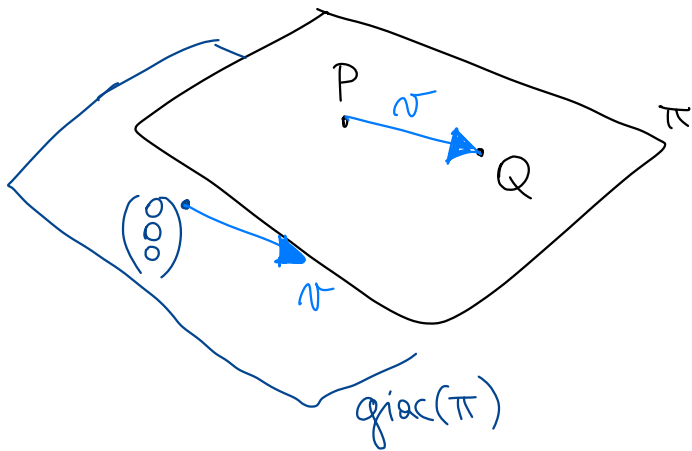
Scelgo un punto di π : $P = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$

Tutti i punti di π vengono fissati da $f \Rightarrow f(P) = P$

$$A \cdot P + b = P$$

$$\Rightarrow b = -A \cdot P + P = -\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Se avessi scelto un altro punto Q del piano π , il risultato non sarebbe cambiato;



considero il vettore v che va da P a Q

$$v = \overrightarrow{PQ} = Q - P, \quad Q = P + v$$

v sta in $\text{giac}(\pi)$

quindi $A \cdot v = v$

$$\begin{aligned} b &= -A \cdot Q + Q = -A \cdot (P + v) + P + v = -A \cdot P - A \cdot v + P + v \\ &= -A \cdot P - \cancel{v} + P + \cancel{v} = -A \cdot P + P \end{aligned}$$